Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

TOR

MATERIEL
1 plateau
1 ballon
26 cartes en 2 couleurs de valeur 1 à 13.

PREPARATION
Le jeu se fait en 2 mi-temps. Au début de chaque mi-temps, chaque joueur reçoit les 13 cartes d'une couleur. Le ballon est placé sur la case centrale.

DEROULEMENT
Les 2 joueurs choisissent une carte de leur main et la place face cachée sur la table. On révèle les cartes simultanément. La meilleure carte remporte le duel, et le joueur qui l'a emporté déplace le ballon dans la direction du but adverse. S'il y a égalité, on ne déplace pas le ballon.
Après le coup d'envoi la case centrale n'est plus considérée comme une case.
Le terrain contient 6 cases : 2 buts, 2 surfaces de réparation et 2 zones centrales.
Les cartes utilisées sont défaussées face cachée et ne peuvent être regardées.
Quand un joueur arrive à rentrer le ballon dans le but adverse, il marque un but. Le ballon est remis sur la case blanche et le jeu continue. Quand les 13 cartes sont jouées, la mi-temps est finie.

VALEUR DES CARTES
Les 13 cartes représentent une équipe de 11 joueurs et 2 remplaçants. Ils ont différentes valeurs :
cartes 1 à 9 : amateurs
cartes 10 à 12 : professionnels
carte 13 : buteur.
Un amateur bat un autre amateur si sa valeur est plus forte.
Un professionnel bat toujours un amateur et un professionnel si sa valeur est plus forte.
Le buteur bat tous les professionnels mais perd toujours contre un amateur.

PROLONGATIONS
Si à la fin de la 2nde mi-temps, il y a égalité de buts, on joue la prolongation. On commence une nouvelle mi-temps qui s'arrête dès qu'un joueur marque un but. Ce joueur a remporté le match.

VARIANTE
Le terrain ne contient plus que 5 cases : 2 buts, 2 surfaces de réparation et 1 zone centrale. Un ballon dans la zone centrale est placé sur la case blanche.