

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



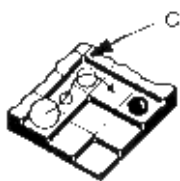
TERRACE

La règle du jeu

Le but du jeu est de capturer le "T" (le plus petit pion marqué d'un "T") de votre adversaire, ou bien de bouger votre "T" sur le niveau le plus bas du coin opposé.



Un pion peut capturer n'importe quel autre pion de la même taille ou plus petit en se déplaçant EN DIAGONALE sur le prochain niveau inférieur. Le pion capturé est retiré du jeu.



Centre du tableau

Vous pouvez déplacer votre pion SUR N'IMPORTE QUEL CARREAU VACANT DU MÊME PALIER, si votre pion n'a pas à sauter par-dessus un pion ennemi. Vous ne pouvez pas bouger un pion à travers le centre du tableau.



Un pion peut monter EN LIGNE DROITE ou EN DIAGONALE, d'un palier à la fois, sur une case libre.



Un pion ne peut descendre, d'un niveau à la fois, qu'EN LIGNE DROITE seulement, sur une case libre (le déplacement en diagonale vers un niveau inférieur étant réservé pour la capture d'un pion).

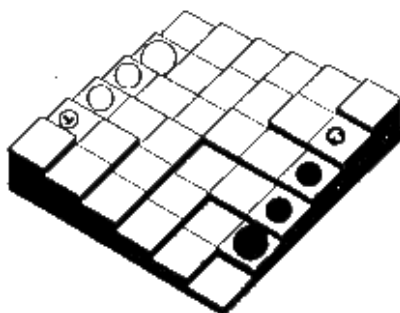
COURTOISIE: Même si ce n'est pas obligatoire, il est coutume de dire "TERRACE" quand le pion "T" de votre adversaire pourrait être capturé à votre prochain tour de jeu. Également, vous pouvez dire "Terrace et mate" si votre adversaire ne peut échapper à "Terrace", annonçant par le fait même, votre victoire.

PARTIE À TROIS OU QUATRE JOUEURS: Lors d'une telle partie, si vous perdez votre "T", vous retirez toutes vos pièces du jeu, et les autres joueurs continuent la partie.

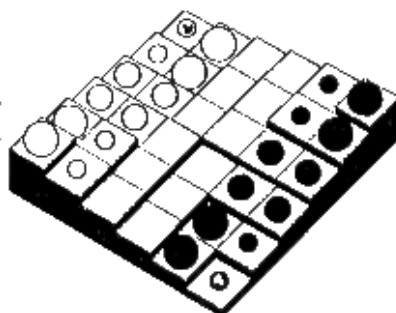
MATCH NUL: La partie est nulle si un joueur ne peut faire un déplacement autorisé (il n'y a ni gagnant ni perdant). Vous pouvez également avoir un match nul si les joueurs sont tous d'accord.

DÉBUT: Choisissez la mise en position que vous désirez, les pions orange commencent en premier et après les joueurs alternent leurs tours dans le sens des aiguilles d'une montre.

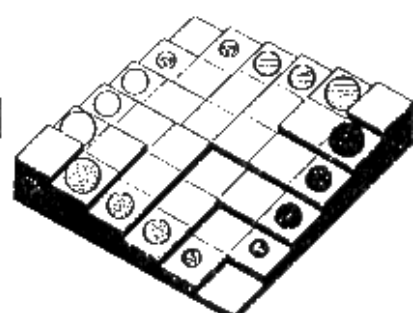
Mises en position du tableau



Jue Court
(15 à 30 minutes)



Jue Long
(30 à 120 minutes)



Partie à 3 - 4 Joueurs
(30 à 60 minutes)