

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



SURPRISES!

Un jeu de **JEAN-MARC COURTIL**

Illustré par **AMANDINE PIU**

Pour 2 à 5 joueurs - À partir de 6 ans

MATÉRIEL

- 16 cartes "Jouet"
- 9 cartes "Liste de vœux" (au dos 1, 2 ou 3)
- 11 cartes "Lutin"
- 8 cartes "Liste étoile" (marquées d'une étoile)
- 4 cartes "Règle"
- 2 cartes "Histoires"
- 2 cartes à découper

BUT DU JEU

Livrer le plus grand nombre de jouets en collectant des cartes "Liste de vœux".



PRÉPARATION

Les cartes "Liste étoile" marquées d'une étoile mauve sont mises de côté car elles ne servent qu'en variante.

Les 16 cartes "Jouet" sont mélangées et posées faces cachées au centre de la table afin de constituer un carré de 4x4 cartes.

Les cartes "Liste de vœux" sont triées et mélangées séparément par difficulté: 1, 2 et 3 indiqué au dos. Une pile est constituée, face cachée, avec les cartes de difficulté 3 au bas du paquet, celles de difficulté 2 par-dessus et celles de difficulté 1 pour finir sur le dessus du paquet.

Les cartes "Lutin" sont mélangées et empilées faces cachées à côté de la pile "Liste de vœux".



LE JEU

La partie se compose de 9 manches (une par carte "Liste de vœux").

Le joueur qui a le plus récemment écrit au Père Noël joue en premier. Ensuite, les joueurs jouent à tour de rôle en sens horaire.

Début de manche

Le premier joueur tire une carte "Liste de vœux" et une carte "Lutin" puis les pose faces visibles à côté de leurs piles respectives. Chacun prend alors connaissance de la carte "Liste de vœux":

- **Liste libre:** S'il n'y a pas de flèche, les joueurs sont libres de retrouver les jouets dans l'ordre de leur choix.
- **Liste ordonnée:** Si la liste comporte des **flèches rouges**, les joueurs doivent respecter l'ordre donné pour retrouver les jouets.



Le joueur commence alors son tour de jeu, il **doit** retourner une carte “Jouet” et la reposer face visible sur son emplacement afin que tous les joueurs la visualisent. Deux cas sont possibles :

- 1) Le jouet dévoilé **figure** sur la carte “Liste de vœux” (et **est celui qui est attendu dans le cas d’une liste ordonnée**) : le joueur laisse cette carte “Jouet” visible et il **peut** continuer à retourner des cartes tant qu’il ne commet pas d’erreur. Il peut aussi choisir de passer la main au joueur assis à sa gauche.
- 2) Le jouet dévoilé **ne figure pas** sur la carte “Liste de vœux” (ou **n’est pas celui qui est attendu dans le cas d’une liste ordonnée**) : le joueur doit alors retourner la carte “Jouet” face cachée et passer la main. C’est à son voisin de gauche de jouer.

Fin de manche

Quand le jouet dévoilé est le **dernier jouet** attendu pour compléter la carte “Liste de vœux” : le joueur remporte la carte “Liste de vœux” et la pose face cachée devant lui.



Il donne ensuite la carte "Lutin" visible à un autre joueur de son choix qui la laisse visible devant lui. Toutes les cartes "Jouet" visibles sont retournées faces cachées. Le voisin de gauche du vainqueur de la manche démarre une nouvelle manche: il pioche une nouvelle carte "Liste de vœux" ainsi qu'une nouvelle carte "Lutin" et s'apprête à retourner une carte "Jouet".

Cartes Lutins

À son tour, un joueur peut utiliser l'une des cartes "Lutin" qu'il possède. La carte utilisée est définitivement mise de côté.

• **Trou de mémoire**

Un joueur **ignore son erreur et rejoue** lorsqu'il retourne un "Jouet" qui ne figure pas sur la carte "Liste de vœux" (ou qui n'est pas celui attendu dans le cas d'une liste ordonnée). Il remplace la carte précédente face cachée bien sûr.



• **Duel (À jouer au début d'une nouvelle manche avant de retourner une carte "Liste de vœux")**



Le joueur provoque l'adversaire de son choix en duel. Chaque joueur, en commençant par le provocateur, doit nommer un jouet avant de dévoiler la carte "Jouet" de son choix. Si la carte "Jouet" correspond à l'annonce, elle demeure face visible. C'est alors à l'autre joueur de faire de même et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur commette une erreur (aucune carte "Lutin" ne peut être jouée au cours d'un duel). Dans l'éventualité où un joueur n'est pas capable de faire une proposition, il perd le duel.

Le perdant doit donner, s'il en a, une de ses cartes "Liste de vœux" (qu'il choisit) au vainqueur du duel. Un duel peut se terminer sans gagnant si toutes les cartes ont été retournées. Après un duel, toutes les cartes visibles sont mélangées faces cachées et replacées au hasard dans les emplacements libres. Le joueur ayant lancé le duel, peut alors démarrer son tour.

• **Rangement** (À jouer au début de son tour)

Le joueur prend les 5 cartes "Jouet" faces cachées de son choix et les regarde secrètement puis les repose comme il veut, faces cachées, dans les emplacements libres. Il peut alors démarrer son tour.



FIN DU JEU

Lorsque la dernière carte "Liste de vœux" est remportée, chacun compte le **nombre de jouets** qui figurent sur ses cartes "Liste de vœux" gagnées. Le joueur avec le plus grand **nombre de jouets** remporte la partie. En cas d'égalité, les joueurs concernés sont tous gagnants.

VARIANTE POUR LES 6 ET 7 ANS

Le jeu se joue comme expliqué précédemment mais avec les simplifications suivantes :



- Les cartes "Liste de vœux" sont remplacées par les 6 cartes "Liste étoile". Empilez-les faces cachées sur la table.



- Prenez seulement les 9 cartes "Jouet" marquée d'une étoile et faites-en un carré de 3x3 cartes faces cachées.



- Prenez seulement les 5 cartes "Lutin" Trou de mémoire (marquées d'une étoile) et empilez-les à côté des cartes "Liste étoile".

LE MOT DE L'ÉDITEUR

"Surprises!" est captivant et pas seulement pour les enfants. C'est un jeu qui nous a emballé!!! Il fait travailler la mémoire de manière amusante. L'immense plaisir quasiment magique des cadeaux est quelque chose de précieux que nous avons essayé de faire entrer dans une petite boîte, pour que vous le retrouviez en l'ouvrant.

Pascaline, Miguel, Matthieu et Gabriel.

Remerciements de l'auteur

À ma mère et la liberté de créer qu'elle m'a toujours laissée, pour mes testeurs minuscules favoris: Manu, Léa et Quentin, pour mes grands testeurs: Chrystèle, Alain, Armelle, Karine, Cathy, Marc, Séverine, Véronique et d'autres que j'oublie.

Plus d'infos sur le site de l'éditeur : www.cocktailgames.com

Conception Graphique Nexus Communication
www.nexus-communication.com



HISTOIRES DE NOËL

❄ Dans les années 60, le ministre Jacques Marette a mis en place les premières réponses aux lettres envoyées au Père Noël. Sa propre sœur a été la première secrétaire du Père Noël: il s'agissait de Françoise Dolto! C'est elle qui rédigeait la réponse envoyée aux enfants: "Je ne sais pas si je pourrai t'apporter ce que tu m'as demandé. J'essaierai, mais je suis très vieux et quelques fois je me trompe. Il faut me pardonner. Sois sage, travaille bien. Je t'embrasse fort."

❄ En 1882, l'écrivain new-yorkais Clement Clarke Moore fut le premier à donner un nom aux 8 rennes du Père Noël. Il les appela: Tornade (Dasher), Danseur (Dancer), Furie (Prancer), Fringuant (Vixen), Comète (Comet), Cupidon (Cupid), Éclair (Donder) et Tonnerre (Blitzen).

❄ Quiz de Noël

1. En Australie, quel sport voit-on faire le Père Noël?
2. Comment s'appelle le neuvième renne du Père Noël qui a un nez rouge lumineux?
3. À la période de Noël, combien de fois les Espagnols reçoivent-ils de cadeaux?



4. En Moldavie, combien de jours durent les fêtes de Noël?
5. Parmi les lieux suivants, quel est celui où l'on est sûr que le Père Noël n'habite pas: la Laponie, le Canada, le Groenland, la Sibérie, le Pôle Nord, la Plagne...

Réponses: 1) Du surf. 2) Rodolphe (Rudolph). 3) 2 fois, le 25 décembre et le 6 janvier. 4) 12 jours. 5) la Plagne.

Noël autour du monde

Au Japon, pour les jeunes, le 25 décembre est la fête des amoureux. Les couples fêtent généralement Noël sous la forme d'une soirée romantique au restaurant. En ce jour, les amoureux se déclarent l'un à l'autre (un peu comme notre Saint-Valentin).

Au Danemark, à la fin du repas, on sert du pudding ou du riz au lait où se cache une amande entière. Celui qui la trouve reçoit un cadeau particulier: un petit cochon porte bonheur en pâte d'amandes ou en massepain.

En Irlande, avant de partir pour la messe de Noël, on laisse un verre de whisky pour le Père Noël et des carottes pour les rennes.

À Rome, la capitale italienne, c'est la "Befana" qui apporte les jouets aux enfants sages. La "Befana" est une sorcière âgée très gentille. Elle se déplace sur son balai et passe par les cheminées pour distribuer les cadeaux.

En Suède, "cadeaux de Noël" se dit "joklappar", ce qui signifie "coups de Noël", car il y a très longtemps on donnait des coups très fort sur la porte de celui à qui on destinait le cadeau. Quand la porte s'ouvrait, on jetait le cadeau à l'intérieur et on se sauvait sans être reconnu. Aujourd'hui, après le dîner, on attend le Père Noël qui annonce sa venue en frappant à la porte et en disant: "Est-ce qu'il y a des enfants sages ici?". Les cadeaux sont accompagnés de petits poèmes, souvent très drôles, qui sont lus à haute voix.

Les blagues de Noël

M. et Mme Duciel ont cinq enfants: Betty, Baba, Noël, Quentin et Sandra...

Que dit un sapin de Noël qui arrive en retard le soir du réveillon?
"Je vais encore me faire enguirlander..."

❄️❄️❄️❄️❄️❄️ *Recette de Noël* ❄️❄️❄️❄️❄️❄️
Les Nougats Surprise

Ingrédients

- 2 barres de nougat blanc;
- 2 barres de pâte d'amandes de couleur;
- 1 sac de canneberges séchées;
- Réglisse rouge ou noire en fil.

Préparation

- Coupez les barres de nougat et de pâte d'amandes en minces tranches égales.
- Confectionnez les paquets en superposant les tranches de nougat et de pâte d'amandes en alternant. Ajoutez des canneberges séchées entre chaque couche.
- Attachez chaque paquet avec un fil de réglisse, en faisant un petit nœud (comme pour faire un joli paquet cadeau).

