

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# Schlangen von Delhi – Les Serpents de Delhi

Un jeu de Manfred Franz – © 1995, Blatz.

Pour 2 à 4 joueurs âgés de 8 ans et plus. Durée : 30 à 40 minutes.

Vous essayez de devenir le meilleur charmeur de serpent de Delhi. Vos talents à la flûte sont appréciés, mais seront moins efficaces que le placement du maximum de morceaux de serpents sur le plateau de jeu ! Les points sont comptés sur le plateau, et celui qui en aura marqué le plus quand le jeu s'arrêtera sera le gagnant.

## Contenu

- 1 plateau
- 112 tuiles de serpent (dont 8 jokers multicolores)
- 4 caches
- 4 pions marqueurs de score

## Préparation

Les tuiles de serpent sont placées face cachée dans le couvercle de la boîte (ou dans un joli sac cousu de vos petites mains habiles). Chaque joueur pioche **cinq tuiles** qu'il pose derrière son cache. Le joueur le plus âgé commence.

## Le Jeu

Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

A votre tour, vous choisissez un serpent que vous allez agrandir. Le plus souvent, ce sera le serpent inachevé le plus long. Vous pouvez placer **autant de tuiles** de la couleur appropriée que vous le souhaitez sur le serpent choisi.

Les cases de début des nouveaux serpents sont réparties sur le bord et au centre du plateau.. Aucune tuile ne peut être placée sur les 4 paniers à serpent.

Les tuiles multicolores, les jokers, peuvent être ajoutées à n'importe quel serpent.

Lorsqu'un joueur a terminé de placer ses tuiles, il complète sa main derrière le cache pour avoir à nouveau 5 tuiles.

Au lieu de poser des tuiles, un joueur peut rejeter toutes ses tuiles face cachée à la réserve, et en tirer cinq nouvelles.

## Tunnels

On ne peut allonger un serpent qu'en posant des tuiles de la bonne couleur, ou des jokers. Les "tunnels" colorés en beige sur les tuiles ne peuvent pas être posés pour agrandir un serpent. Toutefois, les tunnels déjà posés sur le plateau peuvent être utilisés comme faisant partie de la longueur d'un serpent et ainsi marquer des points. C'est même bien joué !

## Points

Quand un serpent est agrandi, toutes les parties du serpent rapportent un point, qu'il s'agisse des tuiles nouvellement placées, de celles qui étaient déjà posées, des tunnels empruntés ou des extrémités de serpent.

## Bonus

Si un serpent comprend au moins cinq sections et qu'un joueur le termine en le menant dans un panier, ou en plaçant une tête de serpent, il marque **3 points de bonus**.

**Attention : la pose d'une tête de serpent doit être la seule pose de tuile du tour du joueur.**

Aucun autre serpent ne peut finir sur une tête de serpent, ni sur une case de départ (queue de serpent).

## Tuiles multicolores : Jokers

Les jokers peuvent être utilisés pour allonger n'importe quel serpent. Avant qu'un joueur ne commence son tour, il peut échanger n'importe quel joker du plateau contre une tuile de la bonne couleur de sa main.

## Fin de la partie

Quand tous les serpents sont complets, ou qu'aucune tuile ne peut plus être posée, le jeu est terminé et le joueur qui a le score le plus élevé gagne la partie.

---

D'après la traduction anglaise de Chris Mellor et Andy Daglish.

Traduction française par François Haffner – haffner@free.fr – <http://jeuxsoc.free.fr>