

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**


<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



SARDINES

 Dès 5 ans


 De 2 à 4 joueurs


 Contenu :
40 cartes "sardines"



10 grandes cartes "boîtes à sardines"



 But du jeu : Récupérer le plus de sardines possible.

 Règle du jeu : Distribuer 5 cartes à chaque joueur. Le reste constitue la pioche. Les cartes "boîte à sardines" sont disposées, au centre, en pile, et face cachée.

Sans les regarder, les joueurs disposent leurs 5 cartes devant eux, face cachée.

On retourne une carte "boîte à sardines". Les joueurs observent pendant quelques secondes les sardines dans la boîte pour les mémoriser.

Lorsque tout le monde est prêt, on retourne à nouveau la carte "boîte à sardines". Les joueurs regardent leur 5 cartes, puis placent devant eux les cartes "sardines" qu'ils pensent avoir vues sur la carte "boîte à sardines" (s'ils ont 2 sardines identiques, ils n'en placent qu'une).

Quand tout le monde a fini, on vérifie (en découvrant à nouveau la grande carte) :

- les sardines sont effectivement dans la boîte : les joueurs les conservent. Elles forment le paquet de cartes "gagnées" qu'il faudra compter à la fin.

- Les sardines n'étaient pas dans la boîte : le joueur qui s'est trompé rend 2 cartes "gagnées" pour chaque erreur (sauf s'il n'a pas encore gagné de cartes). Ces cartes sont écartées du jeu.

Puis on cache à nouveau ses cartes, devant soi.

Les joueurs prennent dans la pioche autant de cartes qu'il faut pour en avoir toujours 5 devant eux, sans les regarder.

On retourne une nouvelle boîte à sardines, au centre, et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes dans la pioche.

On joue alors sans redistribuer de cartes.

La partie se termine lorsque l'un des joueurs n'a plus de cartes.

Chacun compte ses cartes gagnées.

C'est celui qui en a le plus qui remporte la partie.

