

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



PRESS UPS

[Retour présentation](#)

COMPOSITION DU JEU:

1 Plateau de jeu ([voir fin de page](#))

20 Pions (10 de chaque couleur)



29 Jetons



RÈGLE DU JEU:

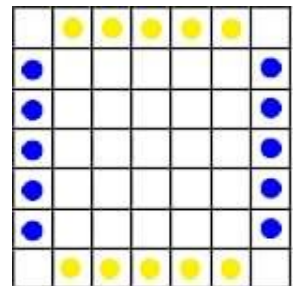
PREPARATION

Placez le plateau de jeu entre les joueurs et disposez les pions des joueurs comme sur le schéma ci-contre.

Placez les jetons verts à côté du plateau de jeu à portée de main des deux joueurs

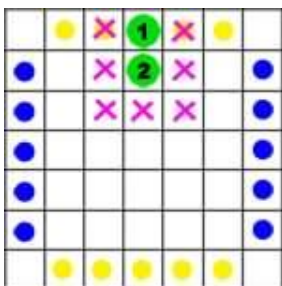
Tirez au sort la couleur de chaque joueur

Le joueur jaune commence et place un jeton vert à la place de l'un de ses pions jaunes. Il retire le pion jaune qu'il placera à côté du plateau de jeu

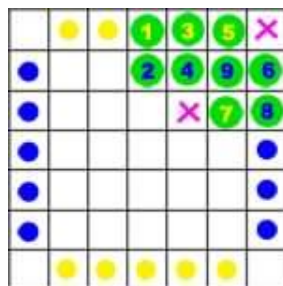


TOUR DE JEU

A tour de rôle, chaque joueur devra placer un jeton sur le plateau de jeu. Ce jeton devra être placé adjacent (verticalement, horizontalement ou diagonalement) au dernier jeton placé, sur une case ne contenant pas encore de jeton. Si ce jeton recouvre un pion jaune ou bleu, on retire le pion du plateau de jeu.



Après le deuxième tour de jeu le joueur pourra placer son jeton sur l'une des cases marquées d'une croix



Après le 9 coup de jeu c'est au joueur jaune de jouer, il peut placer le prochain jeton sur l'une des cases marquées d'une croix

Si jaune joue dans le coin supérieur droit, bleu ne pourra plus jouer, il sera bloqué, car il ne pourra pas placer de jeton adjacent au dernier jeton joué. Comme jaune a trois pions hors du plateau, alors que bleu n'en a que deux, c'est jaune qui remporterait la partie.

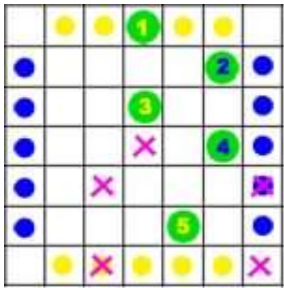
FIN DE LA PARTIE

La partie se termine lorsque l'on ne peut plus jouer, c'est à dire placer de jeton vert adjacent au dernier placé. Le gagnant est le joueur possédant le plus de pions en dehors du plateau.

VARIANTE

Au lieu de placer un jeton vert adjacent au dernier placé, on se déplace de jeton en jeton comme un Cavalier aux Echecs. Cette variante, rend le jeu beaucoup plus complexe.

Dans cet exemple (placement des jetons selon la variante), 5 coups ont déjà été joués. C'est à bleu de jouer, il peut placer le jeton suivant sur l'une des cases marquées d'une croix.



Plateau de jeu (taille réelle = 21 x 21 cm)

