

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



- Si tu ne lis pas correctement le PHRASADINGUE (eh ! mets tes lunettes !),
- Si tu te trompes en récitant le PHRASADINGUE par cœur,
- si tu triches en regardant par-dessus le cache (ça c'est très vilain !).

Dans chacun de ces cas, tu ne marques aucun point mais tu permets à tes copains et copines de marquer 1 point chacun. Alors, fais bien attention !

UTILISATION DES JOKERS :

Les cartes "Jok-verbe" ne peuvent être posées que sur les cases "Verbe" du plateau.

Elles permettent au joueur qui les utilise de rejouer immédiatement en posant une autre carte sur la case suivante.

(hé ! hé ! Petit malin, pose ton "Jok-verbe" sur la case n° 6, tu pourras aussitôt rejouer pour terminer la phrase et crier "PHRASADINGUE" !).

DEROULEMENT ET FIN DE PARTIE :

Après le premier PHRASADINGUE, les cartes du plateau sont ramassées et mises de côté.

C'est reparti pour un tour avec les cartes restant en main et en recommençant par le joueur suivant celui qui avait fini le PHRASADINGUE précédent.

Lorsque les 6 PHRASADINGUES ont été faits, la partie est terminée et on compte les points.

Evidemment, c'est celui qui a le plus de points qui a gagné.

Et bien-sûr, on peut aussitôt recommencer une nouvelle partie de PHRASADINGUE. YOUPI !!!

Un jeu

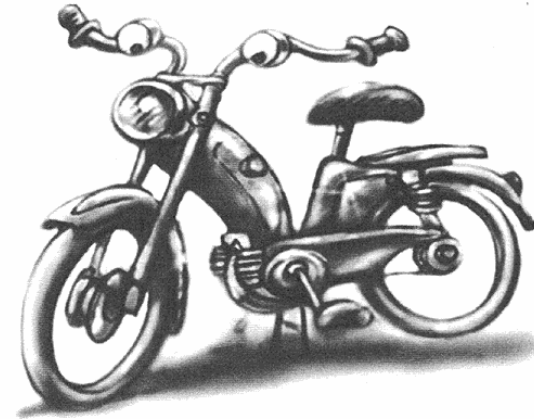


Maison de la Coopérative
07130 Saint-Péray

Contact : Elisabeth Ribas / 04. 75. 40. 53. 15

LE PHRASADINGUE

(Jeu pour tous les dingues de 7 ans et plus)



Bonjour ! Je m'appelle Babeth la Mobylette et je vais t'expliquer comment fonctionne ce jeu. Tu aimes les phrases bien tournées et délirer avec les mots ?

Alors, tu vas adorer le PHRASADINGUE !

CE QUE TU TROUVES DANS LA BOITE :

- 1 plateau de jeu avec 7 cases numérotées ;
- 1 cache en carton pour les yeux ;
- 54 cartes réparties ainsi :
6 "couleur", 24 "sujet ou complément", 12 "verbe",
10 "locution conjonctive", 2 "joker ou jok-verbe".

BUT DU JEU :

Former, à l'aide des cartes, des phrases correctement construites mais sans t'occuper du sens qu'elles ont :

Ce sont des PHRASADINGUES.

Ensuite être capable de lire le PHRASADINGUE sans te tromper.

Pour finir, réciter le PHRASADINGUE par cœur.

COMMENT ON JOUE ?

On peut être de 3 à 6 joueurs.

- Les cartes "couleur" :

Fais bien attention ! Elles ne doivent pas être mélangées aux autres cartes.

Tu les reconnaîtras facilement car leur dos est uni.

Avant de commencer la partie, chacun pioche une des 6 cartes "couleur".

Par exemple, si on joue à 3, les 3 cartes "couleur" non piochées restent tranquillement dans la boîte de jeu et ne servent pas.

Si on joue à 4, on n'utilise que 4 cartes "couleur" etc.

Si tu as pioché la carte "Jaunisse" et que tu t'appelles Kevin en vrai, oublie ton prénom et deviens "Jaunisse" pendant toute la partie (ben quoi, c'est joli comme prénom "Jaunisse" !).

Par contre, les cartes "couleur" qui ont été piochées sont mises sur un coin de la table par le donneur pour servir au moment où on va... tirer au sort.

- Les autres cartes :

Elles sont mélangées en début de partie et distribuées aux joueurs. Chaque joueur reçoit 5 cartes.

Les cartes qui restent sont posées sur le plateau à l'emplacement de la "Piochadingue".

- La "Piochadingue" :

Si tu n'as pas en main une carte correspondant à la case à remplir, tu pioches ; si tu fais une bonne pioche, super, tu peux jouer, sinon, pas de chance, tu passes ton tour.

A tout moment de la partie, lorsque tu n'as plus qu'une seule carte en main, tu peux reprendre 3 cartes dans la "piochadingue" pour pouvoir continuer à jouer.

- Début de partie :

Le joueur à gauche du donneur commence à jouer en posant une carte "sujet ou complément" sur la case n° 1 du plateau.

Le joueur suivant doit poser une carte "verbe" sur la case n° 2 et ainsi de suite jusqu'à ce que les 7 cases du

plateau soient remplies (on joue dans le sens des aiguilles d'une montre).

- Tu veux un exemple,

Jaunisse, Brunette, Verdâtre et Rougeaude jouent ensemble :

Jaunisse doit poser une carte "sujet ou complément" sur la case n°1 du plateau.

Brunette doit poser une carte "verbe" sur la case n° 2.

Verdâtre doit poser une carte "sujet ou complément" sur la case n° 3.

Rougeaude doit poser une carte "locution conjonctive" sur la case n° 4.

Quand les 7 cases du plateau sont remplies, cela forme un PHRASADINGUE.

Par exemple :

Edmond le vieux camion dévore Roger le perroquet pendant que Rose la virtuose fracasse Joëlle la dinde de Noël.

COMMENT ON COMPTE LES POINTS :

Celui qui pose une carte sur la case n° 7 du plateau et termine la phrase doit aussitôt crier "PHRASADINGUE" ! et marque ainsi 2 points.

Ensuite, il doit tirer au sort une des cartes "couleur" conservées par le donneur.

Le joueur désigné par cette carte, par exemple, "Jaunisse", doit alors lire le "PHRASADINGUE" sans faire de faute et marque alors 2 points.

Ensuite, "Jaunisse" tire à son tour une carte "couleur" et celui qui est désigné, par exemple "Rougeaude", doit alors se mettre le cache sur les yeux, et réciter le PHRASADINGUE par cœur.

S'il réussit, il marque alors 4 points (fais bien attention, ça c'est super dur mais c'est ce qui rapporte le plus de points !)

N'oublie pas de noter les points sur le petit carnet !

LES PUNITIONS :

- Si tu es un(e) petit(e) étourdi(e) et que tu oublies de crier "PHRASADINGUE",