

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Pagaille à la ferme

4 puzzles pour une course effrénée

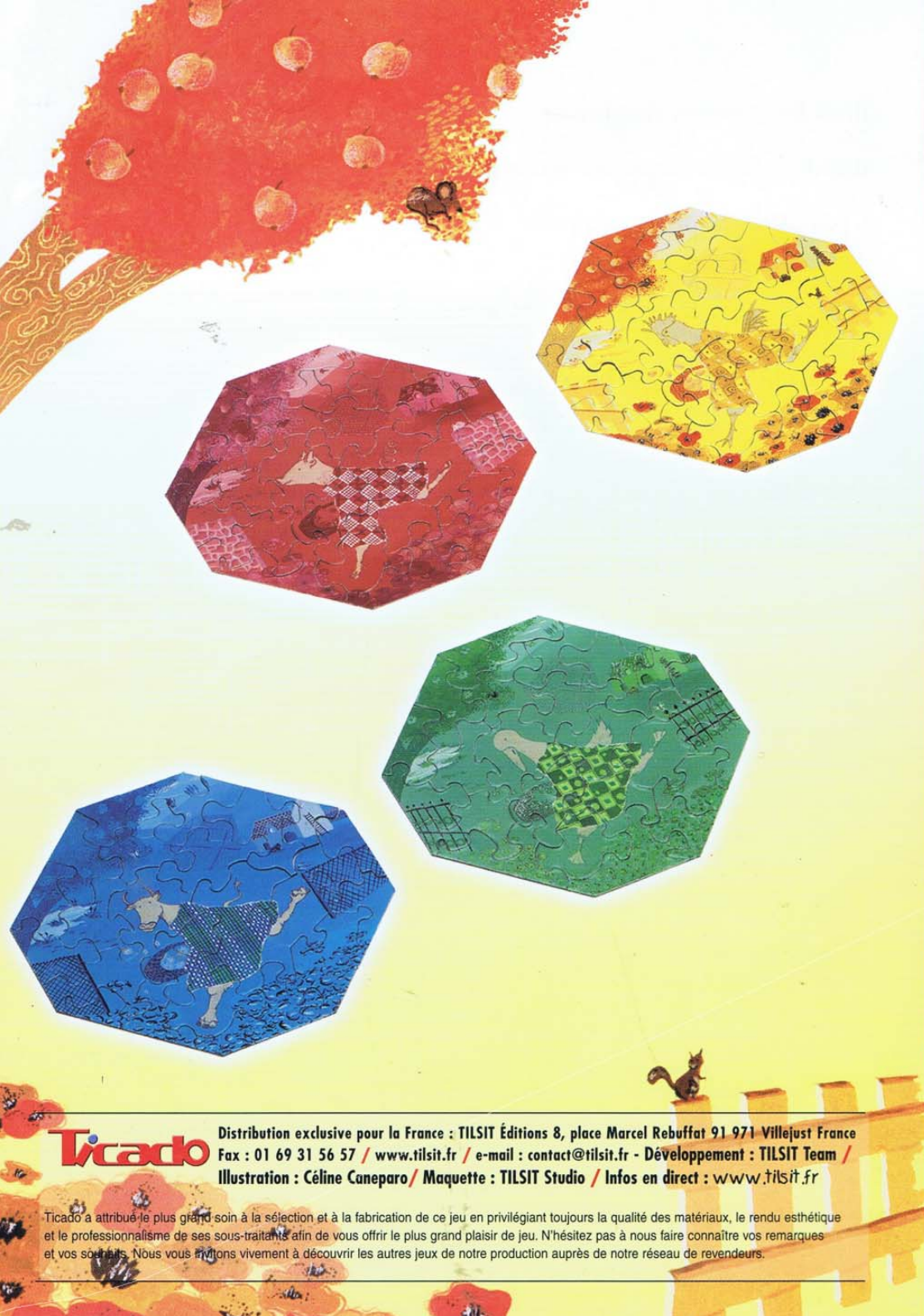
Un jeu d'observation et de rapidité !

BUT DU JEU

Placer un maximum de pièces au centre de la table.

MATERIEL DU JEU

4 puzzles (un bleu, un jaune, un vert, un rouge) de 26 pièces chacun.



Ticado

Distribution exclusive pour la France : TILSIT Éditions 8, place Marcel Rebuffat 91 971 Villejust France
Fax : 01 69 31 56 57 / www.tilsit.fr / e-mail : contact@tilsit.fr - Développement : TILSIT Team /
Illustration : Céline Caneparo / Maquette : TILSIT Studio / Infos en direct : www.tilsit.fr

Ticado a attribué le plus grand soin à la sélection et à la fabrication de ce jeu en privilégiant toujours la qualité des matériaux, le rendu esthétique et le professionnalisme de ses sous-traitants afin de vous offrir le plus grand plaisir de jeu. N'hésitez pas à nous faire connaître vos remarques et vos souhaits. Nous vous remercions vivement à découvrir les autres jeux de notre production auprès de notre réseau de revendeurs.



PREPARATION DU JEU

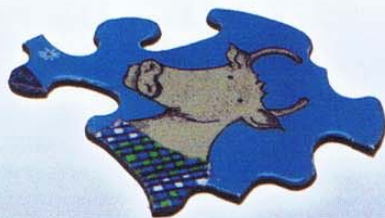
Chaque joueur choisit un puzzle et dispose les 26 pièces en tas devant lui.

RECOMMANDATION : Avant de commencer à créer une image commune, il est préférable de découvrir chaque puzzle séparément.

DEROULEMENT DU JEU

A) LA POSE DE LA PREMIÈRE PIÈCE

Le joueur le plus jeune prend la pièce avec la tête de son animal et la pose au centre de la table.



B) CRÉATION EN COMMUN D'UNE IMAGE

Dès la première pièce posée, la course commence !



Tous les joueurs cherchent simultanément à placer leurs pièces à partir de la pièce centrale.

C) FIN DU JEU

Quand le puzzle est fini, chacun fait le décompte de ses pièces restantes.

Le joueur qui possède le moins de pièces a gagné !



L'image finale n'est jamais

deux fois de suite semblable...

