

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme☆☆☆ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



RÈGLE DU JEU LE MOTCLÉ SOFRES

Le **MOTCLÉ SOFRES** est un jeu familial de logique et d'esprit.

6 mots-piste permettent de trouver un mot comme solution finale : le **MOTCLÉ**

C'est un sondage des connaissances générales.

Le jeu **SOFRES** se joue de 2 à 6 joueurs.

Chaque joueur a devant lui une plaque logo **SOFRES** de couleur dont les 6 lettres sont détachables.

Pour démarrer le jeu, le premier joueur ayant lancé le dé et étant tombé sur la face «**SOFRES**», commence.

Le joueur placé après lui prend une des cartes «questions»...
Le joueur questionné lance de nouveau le dé pour déterminer le nombre de **mots-piste** qu'il pourra utiliser pour trouver le **MOTCLÉ**.

Si le dé tombe sur la face «**SOFRES**», il peut utiliser les **6 mots-piste** pour trouver le **MOTCLÉ**.

Si le dé tombe sur la face blanche «**passé**», il passe la main au joueur suivant.

Si le dé tombe sur la face «**3**», il n'aura que les **3 premiers mots-piste** pour trouver le **MOTCLÉ**.

Idem pour les faces «**4**» et «**5**».

S'il trouve le **MOTCLÉ**, il pose la première lettre «**S**» du logo **SOFRES** sur sa plaquette et continue à jouer et à répondre aux cartes questions.

Le premier joueur qui a placé les 6 lettres du logo **SOFRES** a gagné la partie.

* Si le **MOTCLÉ** n'est pas trouvé, on ne donne pas la solution et on remet la carte en jeu.

* **2 forces** possibles pour le JEU **SOFRES** :

* **1ère force** : le jeu se joue avec **6 MOTS-PISTE + une PHRASE INDICE**
(numérotée 7)

* **2ème force** : le jeu se joue **sans la PHRASE-INDICE** numérotée 7.