Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

SCHLEICHER & HÜPFER - MOVERS & HOPPERS

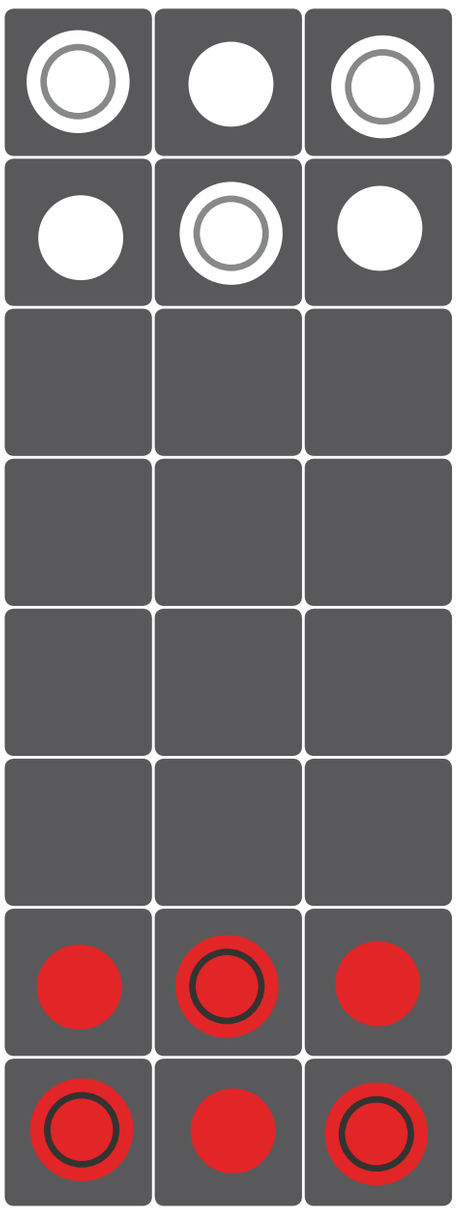
RÔDEURS & GAMBADEURS

Contenu

24 Cases

6 Pions blancs

6 Pions rouges



But du jeu

Amener le premier ses pions dans le camp de départ adverse.

Préparation

Former un tablier rectangulaire, de 3 x 8 cases, placé verticalement entre les joueurs. Chaque joueur reçoit six pions d'une même couleur, qu'il place sur les deux premières lignes devant lui.

Trois pions sont posés face pleine visible et les trois autres pions sont placés face cercle visible. La disposition initiale est au choix des joueurs.

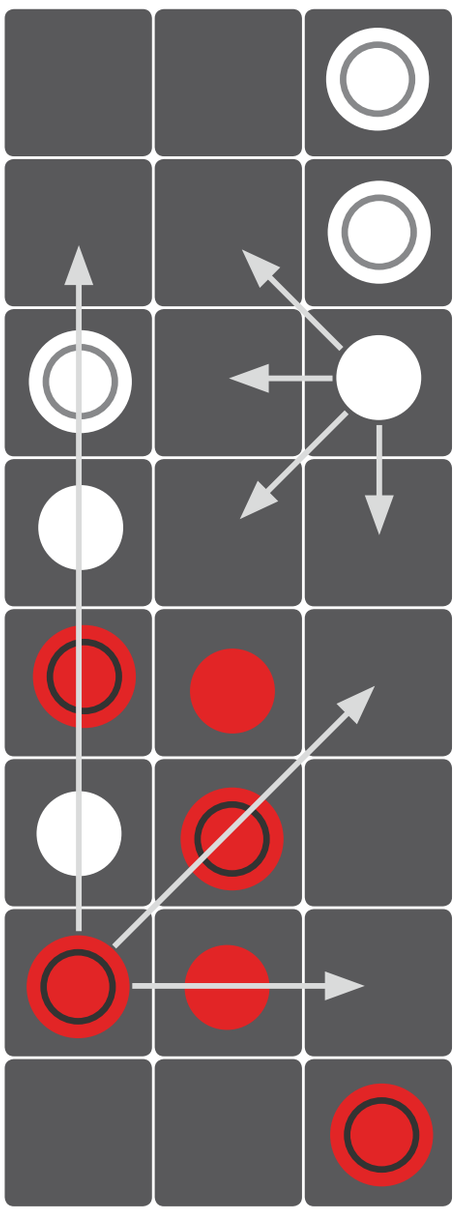
Les joueurs décident qui commence.

Déroulement du jeu

À tour de rôle, les joueurs déplacent un pion de leur couleur.

Les Rôdeurs

Un Rôdeur se déplace d’une case, dans n’importe quelle direction, horizontale, verticale ou diagonale, vers une case voisine libre.



Les quatre coups possibles d’un Rôdeur blanc.

Les Gambadeurs

Un Gambadeur saute en ligne droite par-dessus un ou plusieurs autres pions adjacents, amis ou adverses, pour atterrir sur une case libre. Un Gambadeur n’a pas le droit de se déplacer d’une case. Il ne peut que se déplacer en sautant.

Les trois sauts possibles d’un Gambadeur rouge.

Transformation des pions

- À chaque fois qu’un Rôdeur se déplace d’une case, il est retourné et devient Gambadeur.
- À chaque fois qu’un Gambadeur effectue un saut, il est retourné et devient Rôdeur.

Les déplacements et sauts en arrière sont autorisés.

Fin de la partie

Le premier joueur qui atteint le camp opposé avec tous ses pions a gagné. Peu importe qu’il y parvienne avec des Rôdeurs en sautant ou des Gambadeurs en se déplaçant.

Si un joueur atteint le camp opposé avec une ou plusieurs de ses pions et que ce camp est entièrement occupé, avec des pièces adverses ou amies, il a également gagné la partie.

Variante pour joueurs confirmés

Les joueurs peuvent déterminer librement la proportion de Rôdeurs et de Gambadeurs qu’ils mettent en jeu au départ, ainsi que leur emplacement de départ.