

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.




**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



Bienvenue au Club des Éléphants !

A l'heure actuelle, les enfants et les parents sont de plus en plus exigeants lorsqu'ils choisissent un jeu – et cela, à juste titre. En effet, les activités ludiques constituent une partie importante du développement des enfants. Lorsqu'ils participent à un jeu, les enfants apprennent à connaître leurs aptitudes, à rivaliser avec d'autres enfants, à gagner et à perdre.

Et pour cela, le jeu doit être suffisamment difficile. Les jeux de cette gamme vous permettront de vous amuser pendant des heures entières !

Le Club des Éléphants est une gamme de jeux d'excellente qualité, pour les enfants de 3 à 8 ans :

Toutes les figurines sont en bois et sont suffisamment grandes pour les petites mains. Les éléments en carton sont superbement illustrés – avec de nombreux éléments en 3 dimensions – et donnent l'impression d'évoluer dans un véritable monde ludique.

Des illustrations colorées et gaies expliquent clairement le déroulement de l'histoire. En outre, les règles de ces jeux sont faciles à comprendre, ce qui permet aux plus petits de commencer à jouer directement.

jungle. Par ailleurs, le premier arrivé, reçoit 2 fruits supplémentaires. Le deuxième arrivé en reçoit 1. Lorsque tout le monde a atteint l'arrivée, on vérifie qui a obtenu le plus de fruits. C'est lui le gagnant de Jungle Race.

But du jeu

Le jeu est terminé lorsque tous les joueurs ont atteint l'arrivée. Celui qui possède le plus de fruits a gagné.

Le jeu peut commencer

Choisis un dé de couleur. Chaque dé présente quatre animaux différents. Il est impossible de choisir le dé blanc car c'est celui qu'on lance. Tout le monde pose son dé devant la planche.

Le plus jeune commence, suivi du joueur placé à sa gauche. Lance le dé blanc et regarde quel animal tu obtiens. C'est l'animal avec lequel tu vas commencer. Tourne ton dé de manière à ce que l'animal correspondant au résultat du dé blanc apparaisse sur la face supérieure. Place ton dé sur la première case sur laquelle ton animal a le droit d'aller. L'éléphant ne peut se déplacer que sur la partie jaune de la savane ; le crocodile ne peut aller que dans l'eau ; le singe doit rester dans la forêt et le perroquet peut se déplacer uniquement dans le ciel.

Les joueurs lancent le dé blanc, à tour de rôle. Tourne toujours ton dé de façon à ce que cela corresponde au résultat du dé blanc. Déplace ton dé vers un emplacement voisin. Cet emplacement doit être compatible avec l'animal utilisé. Si par exemple le dé blanc indique un éléphant, tu

Jungle Race

Pour 2 à 4 enfants à partir de 4 ans.

Contenu

2 planches

4 dés en bois de couleur qui servent de pions

1 dé blanc en bois

21 fruits de la jungle

Conseil aux parents :

Il est préférable que vous installiez le jeu sans les enfants.

Une fois les préparatifs terminés, vous pourrez leur expliquer la règle du jeu.

Préparatifs

Mettre les planches sur une table ou à même le sol.

Disposer la ligne d'arrivée au bout de la planche. Déposer un fruit sur chaque symbole représentant un papillon.

Placer 3 fruits après la ligne d'arrivée. Poser le dé blanc à côté du jeu. Chaque joueur reçoit un dé de couleur dont les faces présentent 4 animaux.

Vous voici prêt à raconter l'histoire qui suit :

C'est aujourd'hui le jour de Jungle Race ! Tous les animaux de la jungle y participent. Qui gagnera la course ? Dans la forêt, le singe peut se balancer d'arbre en arbre ; le crocodile nage dans l'eau de la rivière ; le perroquet vole dans le ciel et l'éléphant se promène dans la savane. Chacun des joueurs reçoit un dé en bois de couleur sur lequel sont représentés ses animaux. A toi de réussir à ce que tes animaux rassemblent le plus de fruits possible dans la

ne pourras te diriger que vers la savane ! Et si l'emplacement où tu dois aller possède des fruits, tu peux les prendre. Place le fruit devant toi.

Rien ne va plus si le dé blanc indique un lion ou une souris. Si tu tombes sur le lion, va vite te cacher et passe ton tour. S'il s'agit de la souris, tu as de la chance. Grâce à elle tu peux choisir l'animal que tu veux. Tu n'as plus qu'à déplacer ton dé vers l'endroit correspondant.

Qui est le gagnant ?

Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tous les joueurs aient atteint l'arrivée. Il n'est pas obligatoire que tu te places exactement sur l'arrivée. Le premier joueur qui passe la ligne d'arrivée reçoit 2 fruits en récompense, le deuxième en reçoit 1. Les autres joueurs n'ont rien.

Celle ou celui qui a le plus de fruits est le vainqueur de Jungle Race.

Conseil

Les très jeunes joueurs peuvent aussi jouer à Jungle Race. Il suffit de ne pas utiliser les fruits. Le gagnant est celui qui passe le premier la ligne d'arrivée.

