

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



INFINITE CITY

Les temps sont prospères, l'économie est florissante, les travailleurs affluent et la plus grande cité au monde croît de façon exponentielle ! Mais le pouvoir ne peut appartenir qu'à une seule société. Sera-ce la vôtre ?

BUT DU JEU

Votre but dans ce jeu : diriger la cité. Pour ce faire, vous devrez contrôler le plus grand territoire et les bâtiments clé de la ville.

CONTENU

- Une règle de jeu
- 15 jetons en bois de six couleurs différentes
- 120 tuiles

MISE EN PLACE

Chaque joueur reçoit les 15 jetons de bois d'une couleur. Toutes les tuiles sont retournées face cachée, empilées puis mélangées. Chaque joueur reçoit 5 tuiles. 5 autres tuiles sont placées en forme de croix face cachée au milieu de la table.



Au hasard, l'un des participants est désigné comme premier joueur. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

CONSTRUCTION

À votre tour, prenez une tuile de votre main, placez-la sur la table, face visible, et placez un de vos jetons dessus afin de signaler que vous contrôlez cette tuile. La tuile que vous placez doit être adjacente à au moins une autre tuile déjà placée. Une fois que votre tuile est en place, suivez les instructions qui y figurent.

Pour être considérées comme adjacentes, deux tuiles doivent avoir deux bords côte à côte.



Tuiles adjacentes



Tuiles non adjacentes

Si, durant votre tour, vous placez un jeton sur une tuile face cachée, retournez cette tuile face visible et suivez les instructions qui y figurent. Si vous placez un jeton sur une tuile qui est déjà en jeu et déjà face visible, n'appliquez PAS les instructions qu'elle comporte.

Si les instructions d'une tuile vous font jouer une autre tuile, jouez cette seconde tuile comme la première et placez-y l'un de vos jetons.

Une fois que vous avez fini de placer des tuiles et de suivre les instructions, piochez autant de tuiles que nécessaire pour vous recomposer une main de 5 tuiles. Si vous avez déjà 5 tuiles ou plus en main, n'en piochez pas. Votre tour est maintenant terminé et c'est au joueur suivant de placer une tuile.

FIN DE LA PARTIE

Lorsqu'un joueur place son dernier jeton, résolvez normalement le texte de la tuile qui est en train d'être jouée (sauf s'il implique de placer une autre tuile). Les autres joueurs peuvent alors jouer encore une fois puis le jeu est définitivement terminé. Si un joueur n'a plus de jeton au moment où ce serait à lui de jouer une dernière fois, il passe son tour.

Par ailleurs, si à un moment du jeu les 5 tuiles Power Station sont en jeu, la partie s'arrête immédiatement, indépendamment des conditions de fin de jeu précitées.

On peut alors compter les points de chaque joueur.

Pour ce faire, on va d'abord tenir compte des groupes de minimum 3 tuiles adjacentes que vous contrôlez. Pour chaque groupe, vous gagnez autant de points que le nombre de tuiles présentes dans ce groupe.

Un joueur contrôle n'importe quelle tuile sur laquelle un de ses jetons est présent. Si plusieurs joueurs ont posé un jeton sur une tuile, ils contrôlent tous cette tuile, indépendamment du nombre de jetons que chacun y possède.



Le joueur Abe (rouge) a 8 points
La joueuse Betty (bleue) a 3 points

Ensuite, on compte les points bonus imprimés sur les tuiles que l'on contrôle (s'il y en a).

Dans l'exemple donné, Betty gagne 1 point bonus pour chaque Power Station qu'elle contrôle (deux en fait, donc deux points), plus 1 pour le Police HQ, ce qui lui fait un total de 3 points. Abe ne marque qu'1 point bonus pour son Police HQ.

Enfin, on compte le nombre de tuiles qui possèdent un bord argenté et une série d'anneaux et que vous contrôlez. Le joueur qui en contrôle le plus marque un point par tuile de ce type qu'il contrôle. Si deux joueurs ou plus sont à égalité, ils marquent tous ce bonus.

Chacune des Power Stations de Betty ont un bord argenté tandis que seul le Construction Site d'Abe l'est. Betty marque donc deux points supplémentaires.

Lorsque vous décomptez les scores, considérez que vous contrôlez une tuile s'il y a un de vos jetons dessus, même si d'autres joueurs ont également des jetons dessus. Ceci signifie qu'une tuile peut être contrôlée par plus d'un joueur. Ce genre de tuiles compte pour toutes les possibilités de marquer des points.

Le gagnant est le joueur avec le plus de points. En cas d'égalité, le gagnant est celui qui, parmi les ex-æquo, contrôle la plus grande zone de tuiles adjacentes.

Dans l'exemple, Abe marque au total 9 points et Betty seulement 8. La cité est au pouvoir d'Abe.

CREDITS

Design et développement : Brent Keith

Edition : Jon Garceau

Responsable artistique : Charles Urbach

Responsable graphique : jim pinto

Producteur : David Lepore

Testeurs : Jon Hall, David Lepore, jim pinto, Geoff Wedig, Kathy Wedig, Bronwyn Wedig, Duncan Wedig, John Zinser

Traduction française : Budnic

© Alderac Entertainment Group. Infinite City et Alderac Entertainment Group ainsi que toutes les marques affiliées sont TM et © Alderac Entertainment Group Inc. Tous droits réservés.



120 tuiles :

arboretum (4) : Vous pouvez reprendre en main jusqu'à trois de vos jetons posés sur des tuiles.

bank (6) : échangez le jeton de cette tuile avec un jeton d'une tuile que vous ne contrôlez pas.

capitol (1) : Placez un de vos jetons sur chaque tuile adjacente et rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient déjà. Ceci prévaut sur la protection des Power Station.

construction site (7) : jouez une autre tuile.

disaster site (3) : choisissez une tuile déjà en jeu et placez-la au bas de la pioche. Rendez les jetons qui s'y trouveraient à leurs propriétaires.

embassy (8) : placez un de vos jetons sur une tuile adjacente et rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.

factory (5) : Après avoir recomposé votre main, piochez à nouveau 5 tuiles supplémentaires.

hotel (4) : Les joueurs qui n'ont pas de jeton sur cette Hôtel peuvent en placer un au lieu de placer une tuile.

housing (10) : Placez un de vos jetons sur une tuile vide.

library (6) : Regardez les cinq premières tuiles de la pioche. Jouez-en une immédiatement à condition que ce ne soit pas une autre Library. Placez ensuite les quatre tuiles restantes au bas de la pioche.

mausoleum (6) : Prenez en main l'une des tuiles adjacentes à celle-ci. Rendez à leur propriétaire les jetons qui s'y trouveraient.

plaza (6) : Toutes les tuiles doivent être placées à côté d'une Plaza, si possible. Ceci prévaut sur les règles de placement des autres tuiles.

police HQ (3) : Quand cette tuile est jouée, tous les joueurs doivent y poser un jeton.

port (8) : Placez la 1ère tuile de la pioche, face cachée, adjacente à n'importe quelle tuile.

post office (8) : Déplacez une tuile -ainsi que les jetons qui sont posés dessus- vers un nouvel emplacement.

power station (5) : Les instructions figurant sur d'autres tuiles ne peuvent s'appliquer ou affecter d'une quelconque manière cette tuile et les tuiles adjacentes, ni les jetons qui se trouvent sur ces tuiles. Si les cinq Power Stations sont en jeu, la partie s'arrête immédiatement.

security guardcost (9) : Rendez à leur propriétaire tous les jetons posés sur une tuile de votre choix.

shopping complex (4) : Échangez votre main de tuiles avec un autre joueur.

stadium (5) : Déplacez un ou tous les jetons d'une tuile adjacente vers celle-ci.

temple (4) : Regardez la main d'un autre joueur. Piochez-y et jouez une de ses tuiles. Ce joueur pioche une autre tuile.

transit station (8) : Échangez les positions de deux tuiles, avec tous leurs jetons.

Vous pouvez reprendre en main jusqu'à trois de vos jetons posés sur des tuiles.	Vous pouvez reprendre en main jusqu'à trois de vos jetons posés sur des tuiles.	Vous pouvez reprendre en main jusqu'à trois de vos jetons posés sur des tuiles.	Vous pouvez reprendre en main jusqu'à trois de vos jetons posés sur des tuiles.
Échangez le jeton de cette tuile avec un jeton d'une tuile que vous ne contrôlez pas.	Échangez le jeton de cette tuile avec un jeton d'une tuile que vous ne contrôlez pas.	Échangez le jeton de cette tuile avec un jeton d'une tuile que vous ne contrôlez pas.	Échangez le jeton de cette tuile avec un jeton d'une tuile que vous ne contrôlez pas.
Échangez le jeton de cette tuile avec un jeton d'une tuile que vous ne contrôlez pas.	Échangez le jeton de cette tuile avec un jeton d'une tuile que vous ne contrôlez pas.	Placez un de vos jetons sur chaque tuile adjacente et rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient déjà. Ceci prévaut sur la protection des Power Station.	Jouez une autre tuile.
Jouez une autre tuile.	Jouez une autre tuile.	Jouez une autre tuile.	Jouez une autre tuile.
Jouez une autre tuile.	Jouez une autre tuile.	Choisissez une tuile déjà en jeu et placez-la au bas de la pioche. Rendez les jetons qui s'y trouveraient à leurs propriétaires.	Choisissez une tuile déjà en jeu et placez-la au bas de la pioche. Rendez les jetons qui s'y trouveraient à leurs propriétaires.
Choisissez une tuile déjà en jeu et placez-la au bas de la pioche. Rendez les jetons qui s'y trouveraient à leurs propriétaires.	Placez un de vos jetons sur une tuile adjacente et rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.	Placez un de vos jetons sur une tuile adjacente et rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.	Placez un de vos jetons sur une tuile adjacente et rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.
Placez un de vos jetons sur une tuile adjacente et rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.	Placez un de vos jetons sur une tuile adjacente et rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.	Placez un de vos jetons sur une tuile adjacente et rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.	Placez un de vos jetons sur une tuile adjacente et rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.
Placez un de vos jetons sur une tuile adjacente et rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.	Après avoir recomposé votre main, piochez à nouveau 5 tuiles supplémentaires.	Après avoir recomposé votre main, piochez à nouveau 5 tuiles supplémentaires.	Après avoir recomposé votre main, piochez à nouveau 5 tuiles supplémentaires.
Après avoir recomposé votre main, piochez à nouveau 5 tuiles supplémentaires.	Après avoir recomposé votre main, piochez à nouveau 5 tuiles supplémentaires.	Les joueurs qui n'ont pas de jeton sur cet <i>Hôtel</i> peuvent en placer un au lieu de placer une tuile.	Les joueurs qui n'ont pas de jeton sur cet <i>Hôtel</i> peuvent en placer un au lieu de placer une tuile.
Les joueurs qui n'ont pas de jeton sur cet <i>Hôtel</i> peuvent en placer un au lieu de placer une tuile.	Les joueurs qui n'ont pas de jeton sur cet <i>Hôtel</i> peuvent en placer un au lieu de placer une tuile.	Placez un de vos jetons sur une tuile vide.	Placez un de vos jetons sur une tuile vide.
Placez un de vos jetons sur une tuile vide.	Placez un de vos jetons sur une tuile vide.	Placez un de vos jetons sur une tuile vide.	Placez un de vos jetons sur une tuile vide.
Placez un de vos jetons sur une tuile vide.	Placez un de vos jetons sur une tuile vide.	Placez un de vos jetons sur une tuile vide.	Placez un de vos jetons sur une tuile vide.
Regardez les cinq premières tuiles de la pioche. Jouez-en une immédiatement à condition que ce ne soit pas une autre <i>Library</i> . Placez ensuite les quatre tuiles restantes au bas de la pioche.	Regardez les cinq premières tuiles de la pioche. Jouez-en une immédiatement à condition que ce ne soit pas une autre <i>Library</i> . Placez ensuite les quatre tuiles restantes au bas de la pioche.	Regardez les cinq premières tuiles de la pioche. Jouez-en une immédiatement à condition que ce ne soit pas une autre <i>Library</i> . Placez ensuite les quatre tuiles restantes au bas de la pioche.	Regardez les cinq premières tuiles de la pioche. Jouez-en une immédiatement à condition que ce ne soit pas une autre <i>Library</i> . Placez ensuite les quatre tuiles restantes au bas de la pioche.
Regardez les cinq premières tuiles de la pioche. Jouez-en une immédiatement à condition que ce ne soit pas une autre <i>Library</i> . Placez ensuite les quatre tuiles restantes au bas de la pioche.	Regardez les cinq premières tuiles de la pioche. Jouez-en une immédiatement à condition que ce ne soit pas une autre <i>Library</i> . Placez ensuite les quatre tuiles restantes au bas de la pioche.	Prenez en main l'une des tuiles adjacentes à celle-ci. Rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.	Prenez en main l'une des tuiles adjacentes à celle-ci. Rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.
Prenez en main l'une des tuiles adjacentes à celle-ci. Rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.	Prenez en main l'une des tuiles adjacentes à celle-ci. Rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.	Prenez en main l'une des tuiles adjacentes à celle-ci. Rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.	Prenez en main l'une des tuiles adjacentes à celle-ci. Rendez à leurs propriétaires les jetons qui s'y trouveraient.

Toutes les tuiles doivent être placées à côté d'une <i>Plaza</i> , si possible. Ceci prévaut sur les règles de placement des autres tuiles.	Toutes les tuiles doivent être placées à côté d'une <i>Plaza</i> , si possible. Ceci prévaut sur les règles de placement des autres tuiles.	Toutes les tuiles doivent être placées à côté d'une <i>Plaza</i> , si possible. Ceci prévaut sur les règles de placement des autres tuiles.	Toutes les tuiles doivent être placées à côté d'une <i>Plaza</i> , si possible. Ceci prévaut sur les règles de placement des autres tuiles.
Toutes les tuiles doivent être placées à côté d'une <i>Plaza</i> , si possible. Ceci prévaut sur les règles de placement des autres tuiles.	Toutes les tuiles doivent être placées à côté d'une <i>Plaza</i> , si possible. Ceci prévaut sur les règles de placement des autres tuiles.	Quand cette tuile est jouée, tous les joueurs doivent y poser un jeton.	Quand cette tuile est jouée, tous les joueurs doivent y poser un jeton.
Quand cette tuile est jouée, tous les joueurs doivent y poser un jeton.	Placez la 1 ^{ère} tuile de la pioche, face cachée, adjacente à n'importe quelle tuile.	Placez la 1 ^{ère} tuile de la pioche, face cachée, adjacente à n'importe quelle tuile.	Placez la 1 ^{ère} tuile de la pioche, face cachée, adjacente à n'importe quelle tuile.
Placez la 1 ^{ère} tuile de la pioche, face cachée, adjacente à n'importe quelle tuile.	Placez la 1 ^{ère} tuile de la pioche, face cachée, adjacente à n'importe quelle tuile.	Placez la 1 ^{ère} tuile de la pioche, face cachée, adjacente à n'importe quelle tuile.	Placez la 1 ^{ère} tuile de la pioche, face cachée, adjacente à n'importe quelle tuile.
Placez la 1 ^{ère} tuile de la pioche, face cachée, adjacente à n'importe quelle tuile.	Déplacez une tuile - ainsi que les jetons qui sont posés dessus - vers un nouvel emplacement.	Déplacez une tuile - ainsi que les jetons qui sont posés dessus - vers un nouvel emplacement.	Déplacez une tuile - ainsi que les jetons qui sont posés dessus - vers un nouvel emplacement.
Déplacez une tuile - ainsi que les jetons qui sont posés dessus - vers un nouvel emplacement.	Déplacez une tuile - ainsi que les jetons qui sont posés dessus - vers un nouvel emplacement.	Déplacez une tuile - ainsi que les jetons qui sont posés dessus - vers un nouvel emplacement.	Déplacez une tuile - ainsi que les jetons qui sont posés dessus - vers un nouvel emplacement.
Déplacez une tuile - ainsi que les jetons qui sont posés dessus - vers un nouvel emplacement.	Les instructions figurant sur d'autres tuiles ne peuvent s'appliquer ou affecter d'une quelconque manière cette tuile et les tuiles adjacentes, ni les jetons qui se trouvent sur ces tuiles. Si les cinq <i>Power Stations</i> sont en jeu, la partie s'arrête immédiatement.	Les instructions figurant sur d'autres tuiles ne peuvent s'appliquer ou affecter d'une quelconque manière cette tuile et les tuiles adjacentes, ni les jetons qui se trouvent sur ces tuiles. Si les cinq <i>Power Stations</i> sont en jeu, la partie s'arrête immédiatement.	Les instructions figurant sur d'autres tuiles ne peuvent s'appliquer ou affecter d'une quelconque manière cette tuile et les tuiles adjacentes, ni les jetons qui se trouvent sur ces tuiles. Si les cinq <i>Power Stations</i> sont en jeu, la partie s'arrête immédiatement.
Les instructions figurant sur d'autres tuiles ne peuvent s'appliquer ou affecter d'une quelconque manière cette tuile et les tuiles adjacentes, ni les jetons qui se trouvent sur ces tuiles. Si les cinq <i>Power Stations</i> sont en jeu, la partie s'arrête immédiatement.	Les instructions figurant sur d'autres tuiles ne peuvent s'appliquer ou affecter d'une quelconque manière cette tuile et les tuiles adjacentes, ni les jetons qui se trouvent sur ces tuiles. Si les cinq <i>Power Stations</i> sont en jeu, la partie s'arrête immédiatement.	Rendez à leurs propriétaires tous les jetons posés sur une tuile de votre choix.	Rendez à leurs propriétaires tous les jetons posés sur une tuile de votre choix.
Rendez à leurs propriétaires tous les jetons posés sur une tuile de votre choix.	Rendez à leurs propriétaires tous les jetons posés sur une tuile de votre choix.	Rendez à leurs propriétaires tous les jetons posés sur une tuile de votre choix.	Rendez à leurs propriétaires tous les jetons posés sur une tuile de votre choix.
Rendez à leurs propriétaires tous les jetons posés sur une tuile de votre choix.	Rendez à leurs propriétaires tous les jetons posés sur une tuile de votre choix.	Rendez à leurs propriétaires tous les jetons posés sur une tuile de votre choix.	Échangez votre main de tuiles avec un autre joueur.
Échangez votre main de tuiles avec un autre joueur.	Échangez votre main de tuiles avec un autre joueur.	Échangez votre main de tuiles avec un autre joueur.	Déplacez au moins un et au plus tous les jetons des tuiles adjacentes vers celle-ci.
Déplacez au moins un et au plus tous les jetons des tuiles adjacentes vers celle-ci.	Déplacez au moins un et au plus tous les jetons des tuiles adjacentes vers celle-ci.	Déplacez au moins un et au plus tous les jetons des tuiles adjacentes vers celle-ci.	Déplacez au moins un et au plus tous les jetons des tuiles adjacentes vers celle-ci.
Regardez la main d'un autre joueur. Piochez-y et jouez une de ses tuiles. Ce joueur pioche ensuite une autre tuile.	Regardez la main d'un autre joueur. Piochez-y et jouez une de ses tuiles. Ce joueur pioche ensuite une autre tuile.	Regardez la main d'un autre joueur. Piochez-y et jouez une de ses tuiles. Ce joueur pioche ensuite une autre tuile.	Regardez la main d'un autre joueur. Piochez-y et jouez une de ses tuiles. Ce joueur pioche ensuite une autre tuile.
Échangez les positions de deux tuiles, avec tous leurs jetons.	Échangez les positions de deux tuiles, avec tous leurs jetons.	Échangez les positions de deux tuiles, avec tous leurs jetons.	Échangez les positions de deux tuiles, avec tous leurs jetons.
Échangez les positions de deux tuiles, avec tous leurs jetons.	Échangez les positions de deux tuiles, avec tous leurs jetons.	Échangez les positions de deux tuiles, avec tous leurs jetons.	Échangez les positions de deux tuiles, avec tous leurs jetons.