

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

HYLE⁷

Un jeu de Eric Solomon

Un jeu de stratégie pour 2 joueurs fondé sur l'éternel affrontement opposant l'Ordre au Chaos.

Matériel

- 1 plateau de jeu de 7 cases sur 7
- 49 jetons colorés, 7 par couleur
- 1 sac

But du jeu

Un joueur représente l'Ordre, l'autre le Chaos :

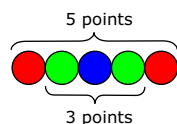
- l'Ordre doit réaliser des combinaisons de jetons verticalement et horizontalement ;
- le Chaos doit tout faire pour l'en empêcher.

Une combinaison est une séquence symétrique de jetons, un palindrome : la lecture de la séquence est identique de gauche à droite et de droite à gauche, ou de haut en bas et de bas en haut.

La valeur d'une combinaison est égale à son nombre de jetons. La taille minimale d'une combinaison est de 2 jetons. Toute combinaison incluse dans une autre est également décomptée.

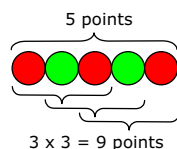
Exemple 1 :

La séquence suivante rapporte 8 points au total :

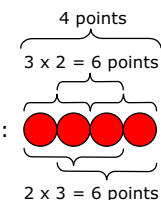


Exemple 2 :

La séquence suivante rapporte 14 points au total :



Exemple 3 :



La séquence suivante rapporte 16 points au total :

Déroulement du jeu

Le Chaos pioche un par un et au hasard les jetons préalablement placés dans le sac. Chaque jeton pioché est immédiatement posé sur une case vide du plateau de jeu. Après qu'un jeton a été posé, l'Ordre peut alors faire glisser verticalement ou horizontalement l'un des jetons déjà en place (y compris le dernier posé) d'un nombre de cases vides de son choix, exactement comme la Tour aux Échecs.

Une case ne peut être occupée que par un seul jeton à la fois.

Lorsque le plateau est entièrement rempli, toutes les lignes et colonnes sont décomptées.

Les joueurs inversent alors les rôles pour la seconde manche. Le joueur avec le meilleur score remporte la partie. À titre indicatif, un score de 75 est dans la moyenne, un score de 50 est faible, et un score de 100 est très bon.

Toutes les séquences possibles

AA	2 pts	ABCBA	8 pts	ABCACBA	15 pts
		ABBBA	12 pts	ABCDABA	15 pts
		AABAA	12 pts	ABBCBBA	19 pts
ABA	3 pts	ABABA	14 pts	ABCCCBA	19 pts
AAA	7 pts	AAAAA	30 pts	AABCBA	19 pts
				ABACABA	21 pts
				ABCBCBA	21 pts
ABBA	6 pts	ABCCBA	12 pts	AABBBAA	23 pts
AAAA	16 pts	AABBAA	16 pts	AABABAA	25 pts
		ABAABA	18 pts	ABAAABA	25 pts
		ABBBBA	22 pts	ABABABA	27 pts
		AAAAAA	50 pts	ABBABBA	27 pts
				AAABAAA	29 pts
				ABBBBBA	37 pts
				AAAAAAA	77 pts

NdT : Hyle⁷ est la version allemande du jeu Entropy, du même auteur, épuisé depuis bien longtemps.