

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

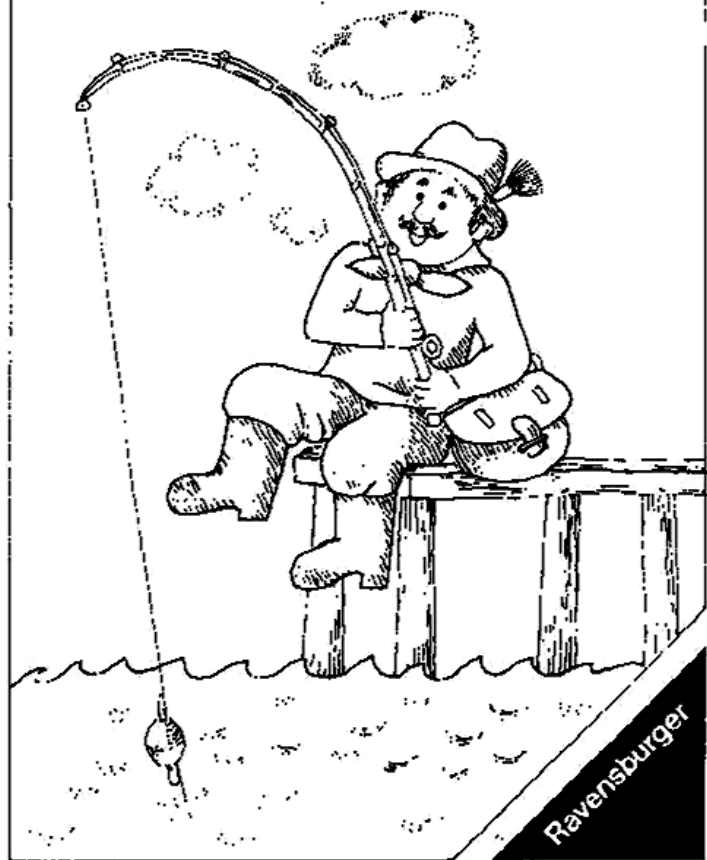
***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# Ho! Hisse



Ravensburger

# Ho! Hisse

Un jeu de cartes pour 4 à 8 participants âgés de 6 à 99 ans.

Jeux Ravensburger No. 602 5 090 1

Design: Erika Meier-Albert

Contenu: 24 cartes

40 pions

1 règle de jeu

## Préparatifs:

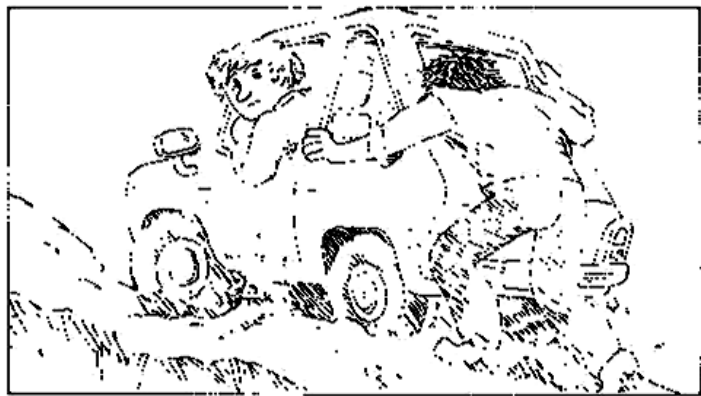
Au début de la partie, on forme des phrases en cherchant pour cela les trois cartes correspondantes à chaque phrase. Le nombre de phrases dépend du nombre de participants au jeu. S'il s'agit de 5 joueurs, on formera 5 phrases, les cartes restantes étant alors placées de côté.

Le but du jeu est d'être le premier à s'approprier une phrase, et à obtenir le maximum de pions.

## Déroulement du jeu:

On mélange les cartes et on distribue 3 à chaque joueur. Les pions sont placés au centre de la table, en comptant 1 de moins que le nombre de joueurs, par exemple, 4 s'il y a 5 participants.

Les cartes étant distribuées, chaque joueur réfléchit à la phrase qu'il va composer. Au signal «Ho! Hisse», chacun passe à son voisin de gauche une carte qui lui paraît défavorable. Ainsi chaque joueur reçoit une



nouvelle carte venant de sa droite, mais n'en possède toujours que trois.

Au second signal «Ho Hisse», on repasse une autre carte à gauche, en reprenant une de sa droite.

Puis vient l'instant où un joueur a complété sa phrase. Il pose ses trois cartes sur la table, si possible sans se faire remarquer, et prend un pion. Celui qui le remarque pose également ses cartes, même si sa phrase n'est pas complète, et se saisit d'un pion. Celui qui ne réagit pas assez rapidement n'obtient plus rien.

On mélange à nouveau les cartes, dispose les pions au centre de la table, et au signal, «Ho! Hisse» passe une carte à son voisin, se saisit d'un pion, et ainsi de suite, on recommence une nouvelle partie.

### **Fin de la partie:**

Lorsque tous les pions ont été mis en jeu, c'est le joueur qui en a obtenu le plus grand nombre qui gagne la partie.