

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



FRACTAL par Mark Steere

Traduction française par François Haffner

Introduction

Fractal est un jeu pour deux joueurs. Le tablier de jeu, visible dans les figures, est vide au départ. Les deux adversaires, Rouge et Bleu, jouent à tour de rôle en colorant une seule case avec un crayon de leur couleur, en commençant par Rouge. Il n'est pas possible de passer. Il n'y a pas de partie nulle possible. Fractal a été créé par Mark Steere en juin 2010.

But du jeu

Pour gagner, vous devez former un chemin ininterrompu entre les deux zones de votre couleur.

Note de l'auteur

Vous pouvez diffuser librement cette règle et programmer le jeu en ligne ou hors ligne. L'auteur ne demande ni redevances ni royalties. Par contre, on est prié de ne pas modifier le nom du jeu et d'en attribuer la paternité à Mark Steere.

Les autres jeux de Mark Steere se trouvent sur marksteeregames.com.

Copyright © Juin 2010 par Mark Steere

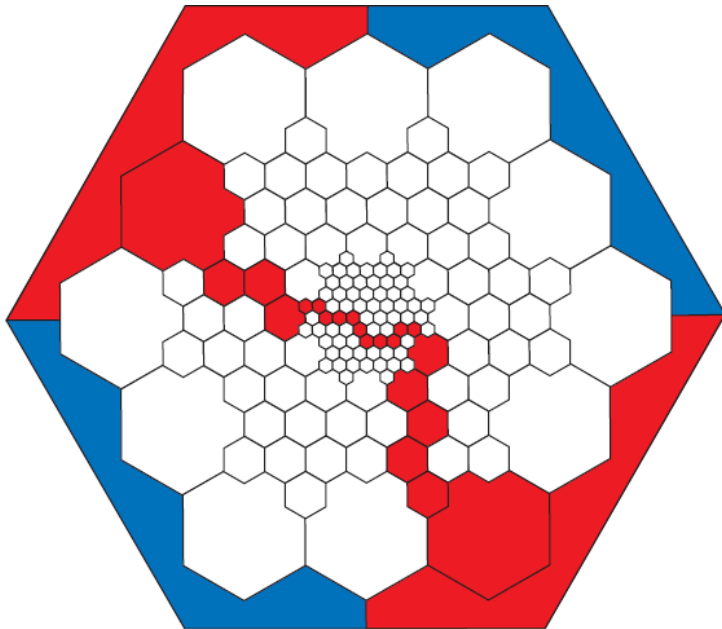


Fig. 1 – Liaison entre trois zones.

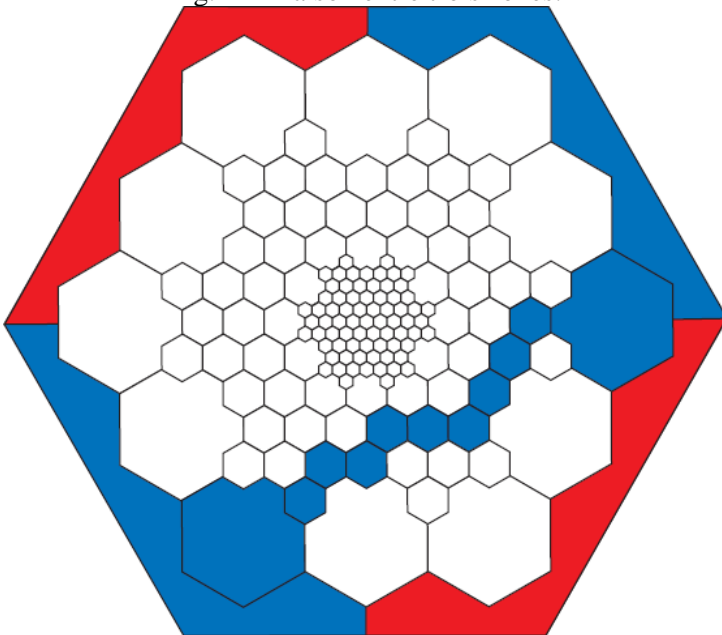


Fig. 2 – Liaison entre trois zones.

FRACTAL © Mark Steere juin 2010

