

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Explore Photo Safari

Règle du jeu

Pour gagner !

Le joueur qui capture le plus de cartes d'animaux gagne.

Préparation

Placer les cartes dans une pile avec les animaux cachés. Choisissez un pion que vous placez en face de vous, à côté de la planche de jeu. Choisissez votre niveau et lisez les règles suivantes :

- Lorsque vous avez levé votre pion, vous devez absolument le placer sur un animal.
- Si aucun des joueurs ne sélectionne le bon animal, la carte est retirée du jeu.
- On peut seulement placer un pion par animal.
- Une fois placé, on ne peut déplacer son pion qu'à la carte suivante.

Niveau 4 ans et plus

Un joueur tourne la première carte et montre l'animal à tous. Le premier joueur qui place son pion sur ce même animal le photographie et capture la carte. Un autre joueur tourne une autre carte... et ainsi de suite.

Niveau 7 ans et plus

Un joueur prend la première carte, et lit le dernier indice descriptif (recouvert d'un léger bleu). Le premier à placer son pion sur le bon animal, photographie l'animal et capture la carte. Tous les joueurs peuvent tenter de trouver l'animal sur la planche de jeu à l'aide de ce seul indice ou encore attendre que le lecteur retourne la carte et montre l'animal...

Niveau 9 ans et plus

Un joueur prend la première carte, et lit le premier indice en cachant les autres avec une feuille de papier. À l'aide de ce seul indice, tous les joueurs peuvent tenter de trouver l'animal. Le premier joueur à placer son pion sur l'animal, photographie l'animal et capture la carte. Les joueurs peuvent également attendre les indices suivants ou encore attendre que le lecteur retourne la carte et montre l'animal...