

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

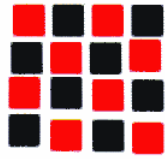
**ESCALE À JEUX**



EQUINOX

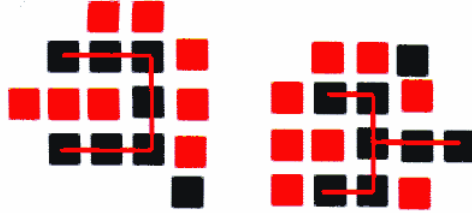
Auteur : JJ Derghazarian

POSITION DE DEPART :



BUT DU JEU :

Etre le premier à réussir une mise en relation, horizontale ou verticale, de 7 carrés de sa couleur sans intervalle ni intermédiaire de la couleur opposée.

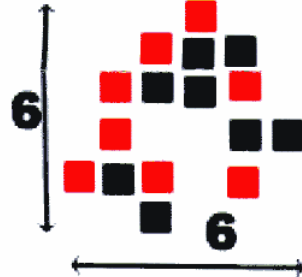


NOIR GAGNE

NOIR GAGNE

DEPLACEMENT DES CARRÉS :

Chaque joueur à son tour déplace en les glissant un ou plusieurs carrés dans un mouvement vertical ou horizontal et d'amplitude de un ou plusieurs carrés sans pouvoir excéder un grand carré de 6 X 6 qui est le plan de jeu.



DEPLACEMENT : le joueur déplace toute la ligne ou une partie seulement soit un ou plusieurs carrés, mais toujours verticalement ou horizontalement . Il est interdit de reproduire à l'identique le mouvement fait par le joueur précédent.

