

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**





# Differix



Un loto de concentration d' Elisabeth Richter  
Jeu Ravensburger® nr. 00 737 0  
Pour 1 à 6 personnes à partir de 4 ans

## Contenu

6 planches, 54 cartes, 1 planche de contrôle

«Differix» permet aux enfants comme aux adultes d'entraîner, en jouant, leurs réactions, leur capacité de concentration, leur faculté de discernement et de comparaison.

Chaque planche représente 9 variantes d'un même motif, de légères différences se trouvant dans les détails ou dans la position du motif. Pour poser une carte sur sa case correspondante il faut examiner chaque détail et procéder par élimination des caractéristiques qui diffèrent. Par ce jeu l'enfant s'entraîne à distinguer les formes représentées, à en reconnaître les différences et à les exprimer, mais aussi il précise sa connaissance des positions: en haut, en bas, à l'intérieur, à l'extérieur, à droite et à gauche.

L'observation détaillée est l'une des conditions indispensables à la compréhension de l'environnement, des phénomènes scientifiques (physiques et naturels) mais aussi la base de l'apprentissage de la lecture et de l'écriture.

«Differix» peut être un jeu individuel ou collectif. Il peut donc être utilisé comme jeu de société en famille, au jardin d'enfants, dans les cours préparatoires. Il sera aussi une aide précieuse pour les enfants ayant des difficultés pour apprendre à lire et à écrire (dyslexie).

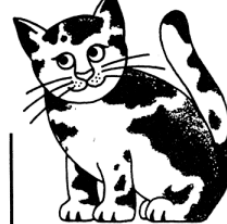
## 1. règle de jeu: jeu individuel

### Préparation du jeu

On pose, en tas, à côté de chaque planche, les cartes correspondantes. Si un enfant joue pour la première fois à «Differix», nous conseillons de commencer par la planche 1. Pour un débutant, c'est la plus facile.

**F**

# Differix



L'enfant pose une planche devant lui et prend les 9 cartes s'y rapportant après les avoir bien mélangées. Il prend une carte après l'autre et la pose sur la case correspondante, image visible.

Remarque importante: lorsqu'une carte a été posée sur la planche, elle ne peut plus être déplacée.

Les cartes ne pouvant plus être posées sur la planche, parce-qu'il y a eu erreur au début, seront posées de côté et ne seront pas prises en considération lors du décompte final.

Sur chaque planche se trouve un gros point noir, ainsi que sur la planche de contrôle. Lorsque l'on pose ces deux points l'un sur l'autre, et que les traits noirs de la planche de contrôle correspondent exactement aux traits noirs des cartes, celles-ci ont été placées correctement. Chaque carte correctement posée vaut un point.

## 2. règle de jeu: jeu en groupe

Dans cette forme de jeu, vient s'ajouter le plaisir de la compétition. Les joueurs peuvent être 6 au maximum. Chaque joueur reçoit une planche et les cartes correspondantes, bien mélangées auparavant. Avant de commencer la partie, il faut bien faire remarquer que toute carte posée sur la planche ne pourra plus être déplacée. Si l'un des joueurs remarque au cours de la partie qu'il a posé une carte à la mauvaise place, il peut l'enlever et la poser bien visible à côté de sa planche. Cette carte n'aura aucune valeur pour le décompte des points.

Au signal «partez», les joueurs commencent à poser leurs cartes. Celui qui le premier a recouvert sa planche, crie «fini». Les autres joueurs doivent alors s'arrêter. Pour la partie suivante les planches seront échangées. Chaque joueur donne sa planche au joueur assis à gauche et reçoit celle de celui assis à sa droite.

On pourra ainsi jouer 6 parties de suite.

Déroulement  
de jeu

Vérification à  
l'aide du tableau  
de contrôle

Préparation  
du jeu

Déroulement  
de jeu



Décompte  
des points

# Differix



Vérifier les planches à l'aide de la planche de contrôle. Compter un point par carte bien placée. Oter un point par carte mal placée ou non encore posée. Les cartes posées à côté ne comptent pas.

Le gagnant est celui qui, à la fin du nombre de parties fixé en début de jeu, a le plus de points.

## Conduite de jeu

«Differix» est un jeu qui peut distraire toute la famille. Les enfants et les adultes se trouvent en concurrence pour remplir rapidement et correctement leurs tableaux. Naturellement ce jeu doit avant tout faire plaisir, mais ce qui peut être acquis et développé par son intermédiaire se fait inconsciemment.

Le matériel de ce jeu a été mis au point par des psychologues Viennois. Le résultat de nombreuses séries d'essais a prouvé que la capacité de concentration, des enfants ayant utilisé ce matériel s'était considérablement développée.

Au début les enfants de 4 à 6 ans, ne devraient pas choisir eux-mêmes leurs planches. Ils risqueraient, en effet, de choisir une planche trop difficile, ce qui les découragerait. Les 6 tableaux sont numérotés par ordre de difficulté croissante.

N'insistez pas pour que votre enfant termine son tableau si la concentration et l'intérêt faiblissent. Proposez-lui plutôt de ranger toutes les cartes et de recommencer une autre fois.



© 1985 by Otto Maier Verlag Ravensburg