Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

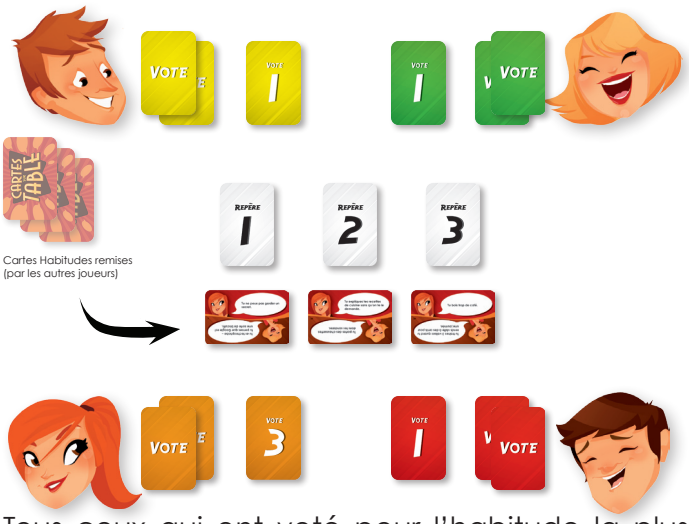
LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

celle qui correspond le plus à Maxime, donc elle place sa carte de Vote « 3 » face cachée devant elle.

Une fois que tous les joueurs ont fait leur choix, ils le révèlent simultanément.



Tous ceux qui ont voté pour l'habitude la plus populaire, choisie par le plus grand nombre, marquent 1 point. En cas d'égalité, c'est le patient qui tranche. C'est évidemment le temps pour une discussion animée ! Le patient conserve la carte Habitude ainsi choisie (elle sera utilisée pour la manche finale). Les autres cartes sont remises dans la boîte – elles ne serviront plus. Chacun reprend ses cartes Vote.

Rappelez aux joueurs que ce n'est pas parce qu'on leur a choisi une carte, « Tu n'acceptes pas de perdre » par exemple, qu'ils sont forcément mauvais perdants. Il est fort possible que parmi les choix, ce soit simplement la « moins pire », sans pour autant bien convenir à la personne.

Nouvelle manche

Une manche se termine quand tous les joueurs ont été patients une fois. Jouez trois manches de façon régulière, puis une quatrième manche « finale ».

Quatrième et dernière manche

Ne distribuez pas de nouvelles cartes Habitudes pour cette dernière manche. À son tour, un patient reprend plutôt les 3 Habitudes choisies des manches précédentes. Il les dispose devant les cartes Repère et chacun vote normalement. Le choix sera plus difficile ! Chaque bonne réponse vaudra 2 points.
Chacun additionne alors ses points et celui qui en a le plus l'emporte. En cas d'égalité, tous les joueurs concernés l'emportent.

Variante pour ceux qui se connaissent peu

Si vous êtes en présence de gens qui se rencontrent pour la première fois, vous pouvez utiliser cette variante, même si la version régulière fonctionne bien aussi.

En début de manche, chaque joueur reçoit autant de cartes Habitudes qu'il y a de joueurs autour de la table. Chacun choisit dans sa main une habitude qui LUI convient bien et la pose face cachée devant lui (ou elle). On passe alors les cartes restantes au voisin de droite et on prend la main du voisin de gauche. On choisit une nouvelle habitude et on répète le processus jusqu'à ce qu'il ne nous reste qu'une carte en main. Cette dernière est défaussée. Le reste du jeu procède de la même façon.

Ce jeu vise d'abord et avant tout le plaisir des participants. Veuillez respecter la dignité de toute personne.

Si vous avez aimé *Cartes sur table*, n'hésitez pas à jeter un coup d'œil à nos autres titres sur : **www.scorpionmasque.com**

facebook.com/scorpionmasque

@scorpionmasque

Merci à David Boniffacy, Aurélien Piet, Marie-Christine Roy, Lia-Sabine Laverrière, Yann Droumaguet, Benjamin Walezak, Marie Fort, Antoine Gandilhon et Hélène Vigneault, dont nous avons repris des idées soumises sur notre page Facebook.

L'utilisation des cartes, des illustrations, du titre *Cartes sur table*, du nom Le Scorpion masqué et du logo Le Scorpion masqué est strictement interdite sans le consentement écrit de Le Scorpion masqué inc.

© 2012 Le Scorpion masqué inc.

Nous finançons le remplacement de chaque arbre coupé pour produire ce jeu.