Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

**escaleajeux.fr**
**09 72 30 41 42**
**06 24 69 12 99**
**escaleajeux@gmail.com**

# BLACKOUT

Pour 3 à 6 joueurs

**But du jeu**

Un joueur révèle six disques différents à ses adversaires. Après les avoir retournés et échangés, nous allons voir si les joueurs ont bonne mémoire…

**Préparation**

Chaque joueur prend un disque des six couleurs et les place devant lui sur la table avec les couleurs cachées. Les autres disques sont placés sur le côté. Un premier joueur est désigne. Le jeu continue dans le sens horaire.

**Déroulement du jeu**

Le premier joueur, qu’on appellera « L’Embrouilleur », expose ses six disques en une rangée devant lui sur la table, avec les couleurs visibles.

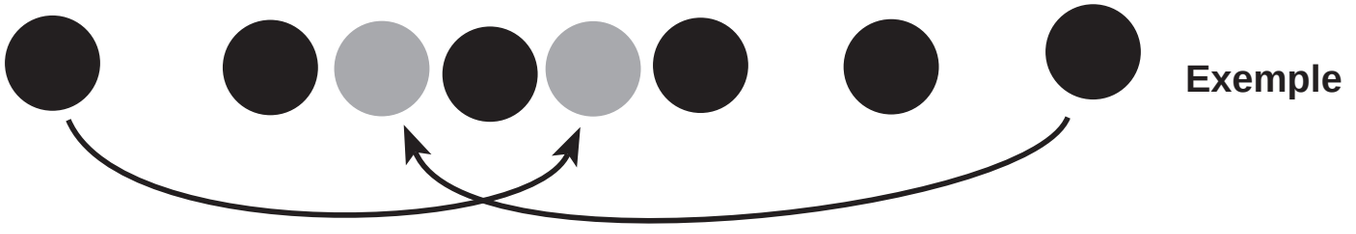
Les autres joueurs, qu’on appellera les « Chercheurs », essayent de mémoriser la position des couleurs. Après environ 20 secondes, l’Embrouilleur retourne tous les disques face cachée.

Le levier peut alors échanger deux disques.

Les règles suivantes s'appliquent lors de l’échange :

1. La position des disques non échangés ne peut pas être modifiée.
2. Une fois l’échange terminé, les disques doivent être à nouveau en ligne.

2. L’échange ne doit pas être fait trop vite et tous les joueurs doivent le voir et le suivre facilement.




## Recherche des couleurs

Dès que l’Embrouilleur a terminé son échange, il annonce une couleur au Chercheur à sa gauche. Celui-ci retourne un disque. Si la couleur est juste, il garde le disque. Sinon, l’Embrouilleur retourne le disque face cachée et interroge maintenant le Chercheur suivant.
Si la couleur est trouvée, l’Embrouilleur annonce une autre couleur. Si le chercheur échoue, c’est au chercheur suivant de trouver le bon disque.
La manche se termine lorsque le cinquième disque est trouvé. Puisque le Chercheur qui a trouvé le cinquième disque sait toujours quelle couleur est sous le dernier disque, il gagne les deux !

## Changement de rôles

Lorsque les six disques de l’Embrouilleur ont été gagnés, le joueur suivant devient Embrouilleur, et ainsi de suite.

## Fin du jeu

Une fois que chaque joueur a été Embrouilleur, il est temps de connaître le vainqueur. Le joueur qui possède le plus de disques gagne la partie.