Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

CARTAPING

Comme tout jeu, **CARTAPING** repose sur certaines règles dont le but est de permettre un fonctionnement cohérent des parties. Un des intérêts du jeu réside toutefois dans la modularité des règles permettant d'adapter le jeu à des niveaux différents, voire même d'inventer de nouvelles manières de jouer. Les éléments susceptible d'être modifiés seront notés en italique.

But du jeu :

Le but est de remporter le match, les parties se jouent en 2 sets gagnants de 11 points.

Les cartes :

Elles sont regroupées en 4 familles :

- Les cartes **ROUGES** imposent une contrainte particulière à l'adversaire.
- Les cartes **VERTES** augmentent les possibilités de leur possesseur.
- Les catres **VIOLETTES** modifient le jeu pour les deux joueurs.
- Les cartes **ORANGES** n'influencent pas directement le jeu mais changent les cartes des joueurs ou leurs scores.

Chaque carte a un nom, un effet particulier, et agit pendant une durée déterminée.

Sur chaques cartes sont indiqués :

- L'effet de la carte : "quoi"
- A qui elle s'adresse : "qui"
- Pour combien de temps : "quand"

Déroulement de la partie :

Au début de la partie, chaque joueur tire 5 cartes dans le paquet, il les dispose à l'aide de pâte à fixe sur le rebord de la table de manière à les voir sans que son adversaire puisse les voir. Pour utiliser une carte le joueur la détache du bord de la table, la pose près du filet de son coté (afin de ne pas géner la partie et que les deux joueurs puissent la voir) et annonce à son adversaire les effets de sa carte et sa durée. Lorsqu'une carte n'a plus d'effet (délai expiré, annulation temporaire ou totale) on la retourne plaçant ainsi sa face contre la table.
Une carte peut être posée par n'importe quel joueur (serveur ou relanceur) du moment que celui ci la pose entre deux points.

Remarque : on peut décider de limiter le nombre de cartes actives en même temps (ex : 3 cartes par joueur)

Incompatibilité : il peut arriver que 2 cartes jouées en même temps soient incompatibles dans ce cas, l'effet de la seconde commence lorsque la première a expirée.

A la fin d'un set, le gagnant reprend une carte dans le paquet et le perdant en prend deux.

Voila, tu sais tout, ah non, une dernière chose, et peut-être la plus importante, **CARTAPING**, comme le tennis de table est un jeu, et que tu gagnes ou que tu perdes, tu dois le faire en gardant la ping attitude, en respectant l'adversaire, l'arbitre et le matériel.

Un **CARTAPING** acheté c'est 1 euro de reversé à l'association ping attitude.