

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



BUILDINGUE

2 joueurs, à partir de 6 ans
Durée d'une partie : 15 min



Small is beautiful

Qui aura la tour la moins haute ?

CONTENU

29 blocs (pentacubes), 2 socles, règle du jeu.

BUT DU JEU

Construire la tour la moins haute.

MISE EN PLACE

Chaque joueur prend un socle et le pose devant lui. Les 29 blocs sont étalés sur le plan de jeu (photo ci-dessous).



2

LE JEU

Chacun choisit un bloc qu'il destine à son adversaire, et le prend. Quand les deux joueurs en ont choisi un, ils se les échangent, chacun donnant d'une main et recevant de l'autre (photo ci-dessous).

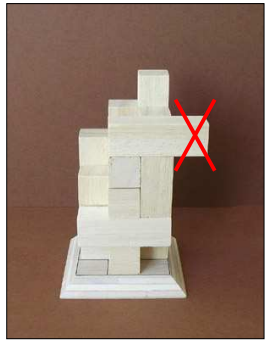


3

Chacun place ensuite le bloc qu'il a reçu sur son socle, en correspondance avec le quadrillage et sans le dépasser. Dès qu'un joueur a placé son bloc, il peut commencer à choisir le suivant – qu'il échangera avec celui de son adversaire quand lui aussi en aura choisi un. Et ainsi de suite...

- Les blocs se choisissent avec les yeux, sans les manipuler. *Donc, quand on en touche un, on doit le prendre.*
- Pour choisir les blocs qui vont poser problème à l'adversaire, il est autorisé – et même conseillé – de bien regarder comment la tour de ce dernier est construite. *On peut donc se déplacer pour voir à quoi ressemble la tour adverse sous toutes ses faces.*
- Avant d'être placé, un bloc peut être retourné et orienté dans n'importe quel sens.
- Aucun bloc placé ne doit dépasser par rapport à la verticale des socles (photo suivante).

4



- Une fois posé, un bloc ne peut plus être déplacé.
- Un bloc doit tenir seul, sans soutien extérieur.

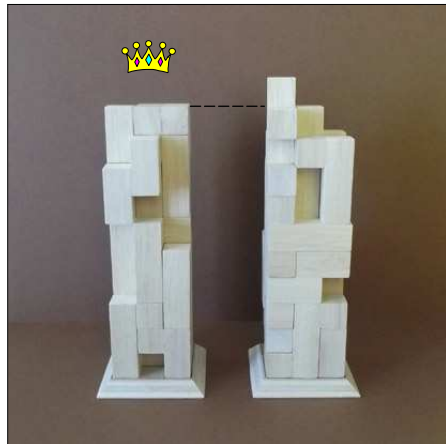
EFFONDREMENT

Si une tour s'effondre (c'est-à-dire si plusieurs de ses blocs tombent sur le plan de jeu), son propriétaire perd aussitôt la partie. Si un seul bloc tombe, il est remis en place et la partie continue.

5

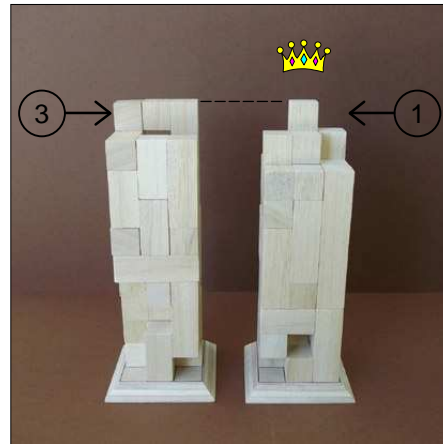
FIN DE LA PARTIE

Si aucun effondrement ne se produit, la partie s'arrête lorsque tous les blocs – sauf un (*qui permet au dernier joueur d'avoir le choix entre deux*) – ont été placés. On compte alors le nombre d'étages des tours. Celui qui en a le moins l'emporte (photo ci-dessous).



6

En cas d'égalité, chacun compte le nombre de cubes élémentaires (*chaque bloc en comporte cinq*) présents au dernier étage de sa tour. Celui qui en a le moins l'emporte (photo ci-dessous). S'il y a encore égalité, on compte le nombre de cubes élémentaires présents à l'étage du dessous...



7

AVANTAGE

Un enfant peut jouer contre un adulte en bénéficiant d'un avantage. Pour ce faire, il choisit un ou plusieurs blocs que l'adulte doit placer sur son socle avant de commencer la partie.



Jeux BUILDINGUE 2013
20 impasse des ajoncs
30340 ST-PRIVAT-DES-VIEUX
www.buildingue.fr

Un jeu créé par Sylvain Ménager
Fabriqué en France