

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





Jeux de Poche

7-12 ANS

le Voleur



® Ravensburger

le Voleur



Jeu Ravensburger® n° 00 469 0

Un jeu de H. Meister

Design: H. Wernhard

Un objet est retiré de la table . . . qui sera le premier à le découvrir? Pour gagner la partie, il suffit d'un peu de mémoire et de la déduction.

Pour 3 à 6 joueurs, de 7 à 12 ans.

Contenu : 40 objets prédécoupés
30 jetons



But du jeu

Des objets multicolores sont dispersés sur la table. A chaque tour, on enlève un objet.

Le premier qui découvre l'objet volé, dépose un de ses jetons. Le gagnant est celui qui se débarrasse le premier de ses jetons.

Préparation du jeu



Avant de commencer la première partie, on détache soigneusement tous les objets de la planche prédécoupée. Ensuite, on les mélange et on les répartit sur la table de façon à ne pas les superposer.

A présent, chaque joueur reçoit quatre jetons. On désigne un joueur qui se charge des autres jetons.

Déroulement du jeu

Avant de commencer la partie, on observe attentivement les différents objets et surtout, on essaie de se rappeler où ils se trouvent, car c'est ce qui compte le plus. A présent, le voleur a les mains libres !

Tandis que tous les autres gardent les yeux fermés, le joueur dont c'est le tour, enlève un objet de la table. Puis, il demande aux autres joueurs de rouvrir les yeux.

Le suspense commence : quel objet a été volé ? Le premier qui découvre l'objet manquant, l'annonce aux autres (par exemple : «Il manque la montre»). Si c'est vraiment la montre qui a été volée, le joueur l'ayant découvert en premier dépose un de ses jetons.



Par contre, les joueurs qui se sont trompés d'objet reçoivent un jeton supplémentaire pris dans la réserve. Bien entendu, tout le monde continue de jouer.

La partie se poursuit jusqu'à ce qu'un joueur découvre l'objet volé. Une fois l'objet découvert, on le repose sur la table.

Puis, c'est au tour du joueur suivant. Pendant que ses camarades de jeu gardent les yeux fermés, il fait disparaître un objet et la partie recommence quand il dit : «Ouvrez les yeux !».

Fin du jeu

La partie est terminée lorsqu'un des joueurs n'a plus de jeton.

Pour finir, voici encore deux conseils :



1. Pensez à bien cacher l'objet volé (par exemple, sous la table) de sorte que les autres ne puissent pas le voir.
2. Le jeu contient dix objets. Chacun est représenté quatre fois. Alors, si vous ne découvrez un objet que trois fois...

Variante de jeu pour les plus jeunes

Si la première partie s'avère trop difficile pour les plus jeunes, on peut jouer avec moins d'objets. On supprime alors un exemplaire de chaque objet de sorte qu'il n'en reste que trois par motif. La règle du jeu reste la même. A vous de jouer !

© 1991, 1994 Ravensburger Spieleverlag

Editions Ravensburger
24 rue de Paris
F-68220 Attenschwiller



220404