

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

Vive les Vacances

Qui rangera le mieux ses valises?

Jeu Ravensburger® n° 23 018 1

Un jeu de mémoire et de concentration.

Contenu: 36 cartes-image

Graphique: E. Winkelmann

Design: W. Pepperle/Ravensburger

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 4 ans.

Vive les vacances! On prépare nos valises sans rien oublier: Teddy l'ourson, la brosse à dents, les pulls... Attention, en rangeant tes affaires, essaie de les mémoriser, car si tu tires une carte-piège, tu dois récapituler tout ce qui se trouve dans ta valise.

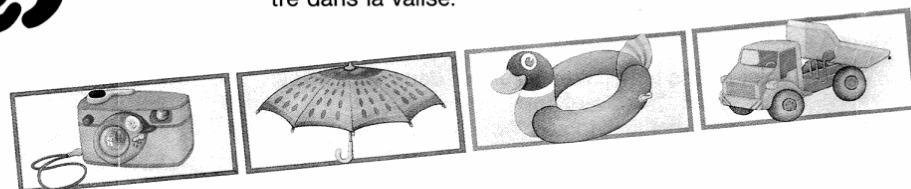
But du jeu:

Le joueur qui rassemble le plus de cartes gagne la partie.

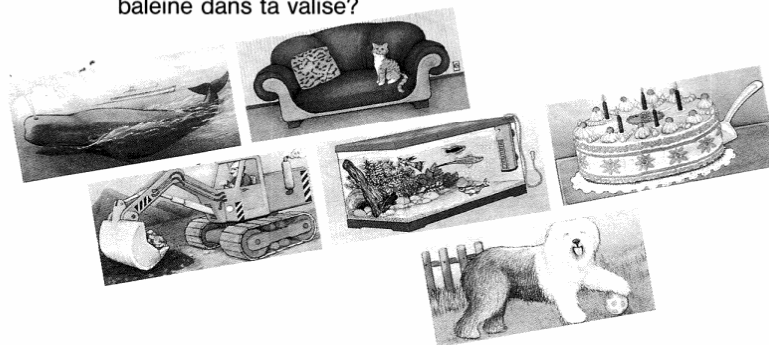
Préparation du jeu:

Avant de commencer la partie, toutes les cartes sont posées à l'endroit, sur la table, de façon à ce que chaque joueur puisse les observer. Puis, on les retourne.

Chaque carte encadrée représente un objet à mettre dans la valise.



Il y a également des **cartes-piège** dans le jeu (elles ne sont pas encadrées). Celles-ci représentent des objets complètement «farfelus» qui ne rentrent pas dans une valise, à moins que toi tu ne mettes une baleine dans ta valise?



Maintenant, la partie peut commencer: on prépare nos valises!

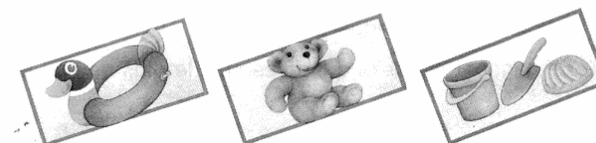
Déroulement du jeu:

Le plus jeune joueur commence. On continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque c'est ton tour, tu dis: «Je mets... dans ma valise». Tu nommes par exemple, la brosse à dents, puis tu choisis une carte et tu la retournes.

Si cette carte représente la «brosse à dents», tu la prends et la poses face cachée, devant toi. Tu as le droit de rejouer autant de fois que tu trouves la bonne carte.

Si tu ne tires pas la bonne carte, tu la remets au milieu et passes ton tour au joueur suivant.



Attention, tu n'as pas le droit de citer la carte qui vient d'être nommée par le joueur précédent. Ce serait trop facile! Bien entendu, les cartes-piège ne doivent pas non plus être citées.

Que signifie les cartes-piège?

Le jeu devient très captivant lorsqu'on tire une telle carte! C'est à ce moment-là que tu peux prouver tes capacités de mémorisation, car tu dois citer toutes les affaires que tu as déjà rangées dans ta valise (c'est-à-dire les cartes qui sont posées face cachée devant toi).

Tu dis «dans ma valise, j'ai mis . . .» et tu retournes la première de tes cartes.

Si c'est la bonne, tu peux retourner la seconde, etc . . . Si tu retrouves toutes les cartes, la carte-piège est remise dans la boîte et tu remets tes cartes face cachée.

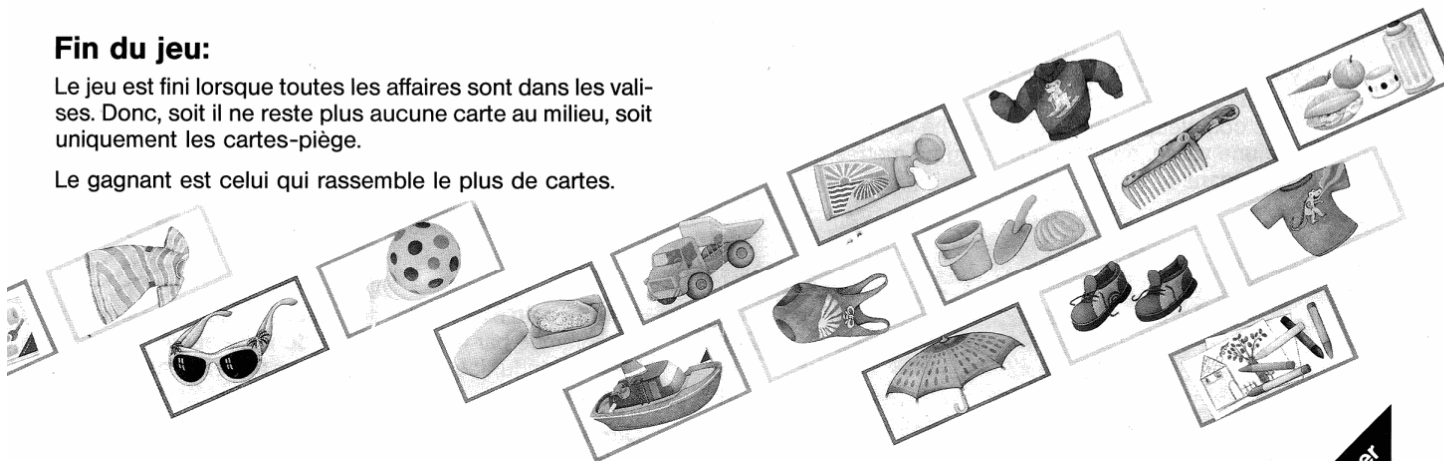
Si tu te trompes et que tu retournes une carte différente de celle citée, tu es obligé de la remettre dans la boîte, ainsi que la carte-piège.

Si tu tires une carte-piège et que tu n'as pas encore de cartes devant toi, tu la remets au milieu, face cachée.

Fin du jeu:

Le jeu est fini lorsque toutes les affaires sont dans les valises. Donc, soit il ne reste plus aucune carte au milieu, soit uniquement les cartes-piège.

Le gagnant est celui qui rassemble le plus de cartes.



Un point important . . .

Si un joueur oublie de citer la carte avant de la retourner, il doit passer son tour.

Variante de jeu pour les tout-petits:

Lorsque vous jouez avec des tout-petits, prenez seulement une partie des cartes. On commence par déballer les bagages. Chacun, à tour de rôle, sort une carte, la décrit et la montre aux autres. Puis, il la pose au milieu. Ainsi, chaque joueur mémorise où se trouve les cartes. Lorsque toutes les cartes sont posées face cachée au milieu, on peut préparer les bagages de la même manière que ci-dessus.

Voici toutes les affaires à ranger dans les valises.

© 1994 Ravensburger Spielverlag

**Editions Ravensburger,
68220 Attenschwiller, France®**

Ravensburger

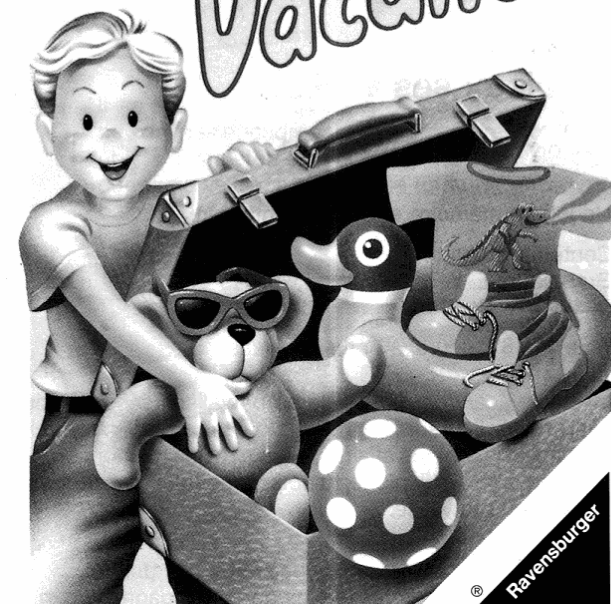
220345



Jeux de Poche

4-8 ANS

Vive les Vacances



Ravensburger

Règle originale mise en ligne par François Haffner – Décembre 2008 – Un jeu de la collection

jeuxSOC