

tourner la roulette en premier, le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

1. Faites tourner la roulette pour déterminer l'os que vous allez remettre dans le placard.
2. Annoncez le nom de l'os indiqué par la flèche, puis remettez-le au placard.
3. Si la flèche indique un os que vous avez déjà remis au placard, vous recevez une boîte de lait.
4. Si vous avez 2 boîtes de lait, vous pouvez remettre au placard l'os de votre choix ainsi que les deux boîtes de lait lors de votre prochain tour.
5. Le premier joueur qui réussit à remettre tous ses os dans le placard gagne le jeu.

Nommez les os

Prenez un os dans le placard sans regarder. Nommez l'os. Si le nom est correct, vous pouvez conserver l'os. Le premier joueur qui réussit à reconstituer un squelette entier gagne le jeu. Si vous attrapez un os que vous possédez déjà, remettez-le dans le placard et prenez une carte lait. Si vous possédez 2 boîtes de lait, vous pourrez les échanger contre n'importe quel os de votre choix lors de votre tour suivant. Remettez les boîtes de lait sur la pile. Le premier joueur qui réussit à reconstituer un squelette entier gagne le jeu.

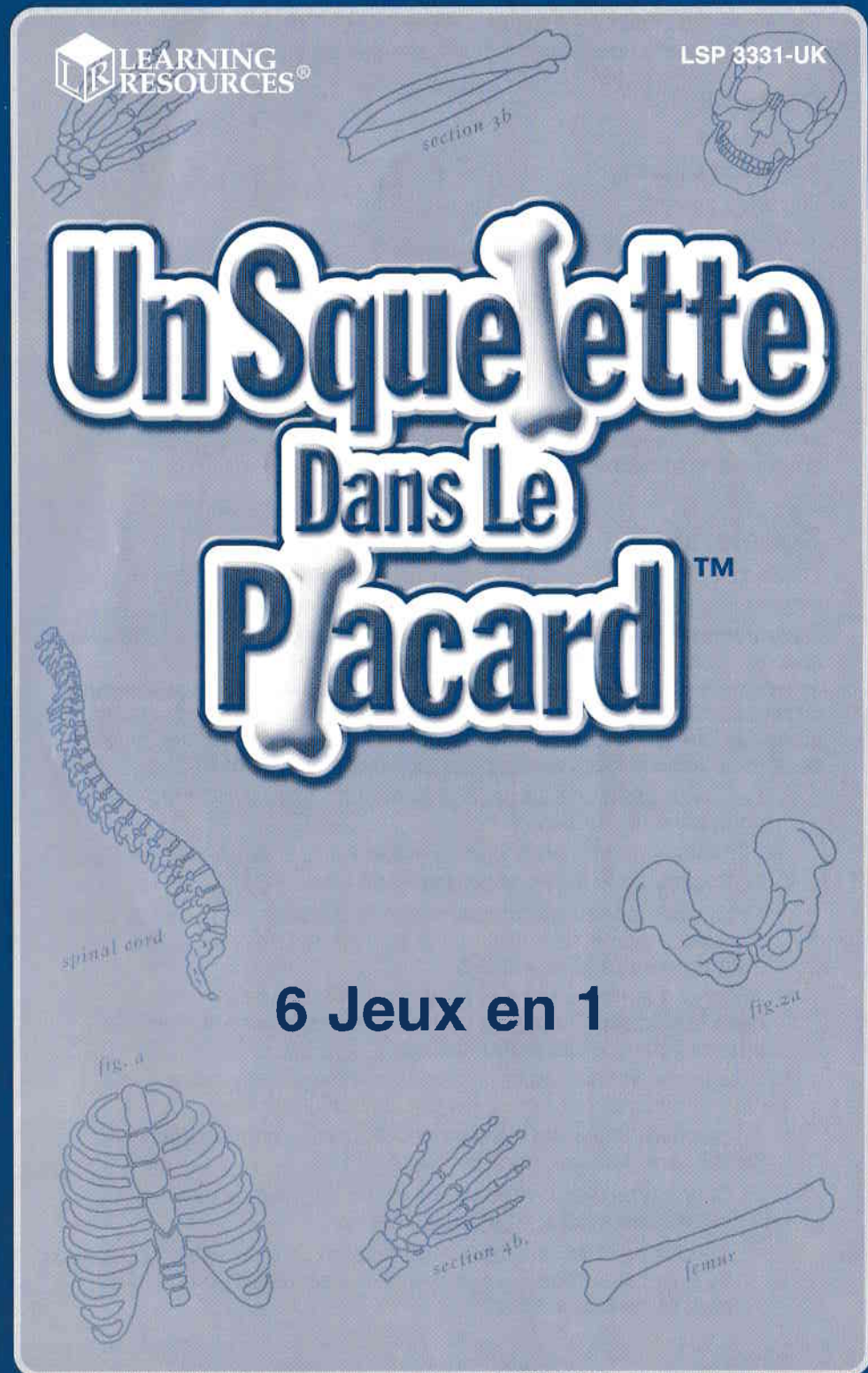
Chamboule-squelette

Séparez les squelettes en 4 piles. Chaque pile doit comporter un jeu complet d'os permettant de reconstituer un squelette complet. Donnez une pile complète à chaque joueur, ou à chaque équipe. Le premier joueur ou équipe qui réussit à reconstituer le squelette complet gagne le jeu.

Interrogation

Utilisez les cartes VRAI/FAUX pour interroger tous les élèves d'une classe. Le professeur lit les cartes devant toute la classe. Le premier élève ou équipe qui répond correctement à la question reçoit un point ou un os. L'élève ou l'équipe qui, à la fin de l'interrogation, possède le plus grand nombre de points ou tous les os d'un squelette gagne le jeu. Vous pouvez aussi créer vos propres cartes VRAI/FAUX pour approfondir des questions plus spécifiques que vous étudiez à propos du squelette.

Jeu original conçu par Jim Bado



Ce jeu peut se jouer de 6 façons différentes et à plusieurs niveaux de difficulté. Il permet de jouer en petits groupes ou en classe entière.

Contenu:

4 squelettes

4 plateaux squelette

30 cartes placard

10 cartes « buvez du lait »

Boîte placard

50 cartes questions VRAI/FAUX

Roulette double face

Note:

Chaque os est marqué d'une lettre pour aider à son identification et à assembler le squelette plus rapidement. Utilisez le diagramme dans la boîte pour vous aider à identifier et à localiser chaque os.

Squelette 16

Objectif: être le premier à assembler un squelette avec les os du placard en répondant correctement aux questions VRAI/FAUX.

Déroulement: Les joueurs commencent avec un plateau squelette vide chacun. Toutes les pièces du squelette doivent se trouver non assemblées dans le placard. Utilisez la face **B** de la roulette pour un jeu de niveau supérieur. Utilisez la face **A** de la roulette pour un jeu plus facile. Le joueur le plus jeune fait tourner la roulette en premier, le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

1. Le joueur assis à votre gauche prend une carte VRAI/FAUX et vous pose une question.
 - Si vous ne répondez pas correctement à la question, remettez la carte sous la pile et passez votre tour.
 - Si vous répondez correctement à la question, remettez la carte sous la pile et faites tourner la roulette qui vous indiquera l'os à prendre dans le placard.
2. Annoncez le nom de l'os indiqué par la flèche, puis prenez-le dans le placard. Si vous ne connaissez pas le nom de l'os, passez votre tour au joueur suivant.
3. Si la flèche indique un os que vous possédez déjà, prenez une carte « placard » et suivez les instructions indiquées.
4. En piochant une carte « buvez du lait », vous gagnez une boîte de lait pour protéger votre squelette.
 - Si un autre joueur vous demande un os, vous pouvez utiliser votre carte « lait » pour l'en empêcher.
 - Si vous piochez une carte « donnez un os à un autre joueur » ou « cassez un os », vous pouvez utiliser votre boîte de lait pour éviter ces actions.

- Si vous possédez 2 boîtes de lait, vous pouvez les échanger contre n'importe quel os dont vous avez besoin en plus de votre prochain tour de jeu.
 - Une fois que vous avez utilisé votre boîte de lait, remettez-la dans la pile.
5. Le premier joueur qui réussit à assembler un squelette entier gagne le jeu.

Construisez un squelette

Objectif: Etre le premier joueur à assembler un squelette complet avec les os du placard.

Déroulement: Les joueurs commencent avec un plateau squelette vide. Toutes les pièces du squelette doivent se trouver non assemblées dans le placard. Utilisez la face **B** de la roulette pour un jeu de niveau supérieur. Utilisez la face **A** de la roulette pour un jeu plus facile. Le joueur le plus jeune fait tourner la roulette en premier, le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

1. Faites tourner la roulette pour déterminer l'os que vous allez prendre dans le placard.
2. Annoncez le nom de l'os indiqué par la flèche, puis prenez-le dans le placard. Si vous ne connaissez pas le nom de l'os, passez votre tour au joueur suivant.
3. Si la flèche indique un os que vous possédez déjà, prenez une carte « placard » et suivez les instructions indiquées.
4. En piochant une carte « buvez du lait », vous gagnez une boîte de lait pour protéger votre squelette.
 - Si un autre joueur vous demande un os, vous pouvez utiliser votre boîte de lait pour l'en empêcher.
 - Si vous piochez une carte « donnez un os à un autre joueur » ou « cassez un os », vous pouvez utiliser votre boîte de lait pour éviter ces actions.
 - Si vous possédez 2 boîtes de lait, vous pouvez les échanger contre n'importe quel os dont vous avez besoin en plus de votre prochain tour de jeu.
 - Une fois que vous avez utilisé votre boîte de lait, remettez-la dans la pile.
5. Le premier joueur qui réussit à assembler un squelette entier gagne le jeu.

Sans os

Objectif: Etre le premier joueur à replacer tous ses os dans le placard tout en apprenant les noms des os et leur emplacement dans le squelette.

Déroulement: Assemblez un squelette sur un plateau pour chaque joueur. Utilisez la face **B** de la roulette pour un jeu énergique. Utilisez la face **A** de la roulette pour un jeu plus facile. Le joueur le plus jeune fait