

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



## Fin du jeu

Le premier joueur qui casse le cochon a gagné.



Retrouvez également :



Avec ton chien, attrape un maximum de croquettes !  
À partir de 3 ans.



Attrape les insectes et fais attention à ne pas réveiller l'araignée !  
À partir de 4 ans.



Besoin d'aide ?  
SERVICE CLIENT  
[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)

Asmodee  
18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy  
BP 40119 - 78041 Guyancourt - FRANCE  
[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)  
2015-1/JACT09/LON001



# Tireli, Cochon



4+  
ÂGE

2-4  
JOUEURS

10  
MIN

## Matériel

- 1 Tireli'Cochon ;
- 1 marteau ;
- 36 pièces ;
- 1 roue et sa flèche ;
- 1 règle du jeu



**Casse la tirelire  
et récupère le trésor !**



## Jouer avec Tireli'Cochon

Le joueur dont c'est le tour fait tourner la flèche et applique l'action désignée par sa pointe :



Le joueur met une de ses pièces dans Tireli'Cochon. S'il n'en a pas, il passe son tour.

Le joueur donne un coup de marteau sur le casque de Tireli'Cochon.



Le joueur met une de ses pièces dans Tireli'Cochon pour avoir le droit de donner un coup de marteau. Si le joueur n'a plus de pièce, il ne tape pas sur Tireli'Cochon.



Le joueur prend une pièce du tas de pièces.



## But du jeu

Être le premier à casser Tireli'Cochon.

## Mise en place du jeu

Placez Tireli'Cochon, le marteau et la roue au centre de la table. Distribuez 5 pièces à chaque joueur.

Les autres pièces sont mises en tas à côté du marteau.

Le joueur qui imite le mieux le cri du cochon commence la partie. On joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.