

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

# LA CHASSE AUX MONSTRES

## REGLES DE JEU

### Préparation du jeu

- Placez la machine à monstres de telle façon que chacun puisse voir apparaître le monstre facilement.
- Étalez les cartes des monstres, face visible, de façon que les cartes ne se chevauchent pas, et à ce qu'elles soient toutes accessibles.
- Chaque joueur prend un attrape-monstres.
- Le joueur le plus près de la machine à monstres devra appuyer sur le bouton avant chaque tour.

### Déroulement du jeu

- La machine à monstres recherche un monstre et le présente à tous les joueurs qui sont là pour le chasser.
- Très vite, tous les joueurs recherchent la carte correspondante au monstre aperçu et le plus rapide l'attrape avec son attrape-monstres. Si 2 ou plusieurs joueurs tapent la bonne carte en même temps, c'est celui dont l'attrape-monstres est en dessous qui remporte la carte.
- Le joueur qui s'empare du monstre, le place devant lui, bien visible à tous. Si dans la machine à monstres apparaît un monstre déjà vu, les joueurs essayent de prendre la carte devant le joueur où elle se trouve, à moins que ce joueur ne soit plus rapide que les autres et le capture à nouveau.

### Le gagnant

Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur ait capturé 5 monstres. Le premier joueur à réaliser ce tableau est le vainqueur.

