

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

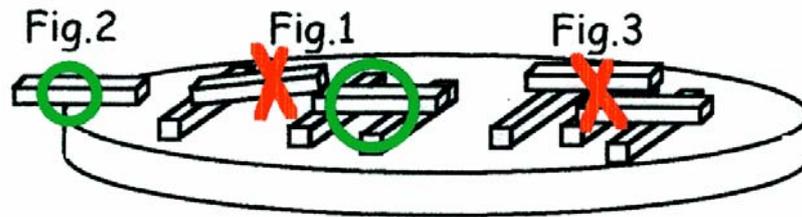
***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# TASSO



**Ludarden – auteur : Philippe Proux**  
<http://ludarden.com>  
[contact@ludarden.com](mailto:contact@ludarden.com)

## Présentation

- Un plateau de jeu circulaire
- 60 bâtonnets.

## But du jeu

Être le premier à avoir placé tous ses bâtonnets sur le plateau de jeu.

## Déroulement du jeu (2 à 4 joueurs)

Les bâtonnets sont distribués, en nombre égal, à chacun des joueurs :

- 30 bâtonnets pour 2 joueurs,
- 20 bâtonnets pour 3 joueurs,
- 15 bâtonnets pour 4 joueurs.

Le premier joueur est tiré au sort; les autres jouent, à tour de rôle, suivant le sens des aiguilles d'une montre.

Chaque joueur pose à l'horizontale, sur un même plan, un de ses bâtonnets : (figure 1)

- soit directement sur le plateau (une partie du bâtonnet peut se trouver en dehors du plateau). (figure 2)
- soit sur deux bâtonnets déjà posés et qui n'en supportent déjà pas d'autres.(figures 1 et 3)

Lorsqu'un joueur pose un bâtonnet sur deux autres, il rejoue.

Il n'y a pas de limitation en nombre de superpositions de bâtonnets.

Lors de la pose d'un bâtonnet, le joueur ne doit pas :

- toucher d'autres bâtonnets que ceux sur lesquels il est, éventuellement, posé.
- faire tomber des bâtonnets à l'intérieur ou à l'extérieur du plateau de jeu.

Dans ces cas, le joueur reprend son bâtonnet joué, éventuellement celui ou ceux tombé(s), reçoit un bâtonnet du joueur précédent et rejoue.

Dès que le joueur lâche son bâtonnet, le coup est joué.

Le premier qui pose son dernier bâtonnet a gagné.

*La boîte comprend : un plateau de jeu, deux sachets de 30 bâtonnets et une règle du jeu.*