

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



SUPER ROULETTE

Pour deux ou plus joueurs.

Placez les 6 balles en bois (4 balles unis, 1 balle rouge et 1 balle bleue) au milieu du plat et faites tourner le sabot.

Quand le sabot frappe les balles, elles sont poussées vers l'extérieur et dans les petits trous qui ont des numéros.

Pour recevoir votre score, additionnez tous les numéros des trous qui sont occupés par une balle. Doublez le numéro de la balle rouge, mais déflaquez le numéro de la balle bleue. Il n'est pas permis de remettre au jeu des balles qui se trouvent à l'extérieur du plat. Le joueur qui reçoit des points pour toutes ses balles, peut jouer encore une fois. Celui qui est le premier d'obtenir 1000 points, est le vainqueur. Les joueurs peuvent aussi stipuler que les points des balles unis et de la balle bleue comptent seulement quand la balle rouge est aussi dans un trou.