

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



 AUTEUR :
MARTIN N. ANDERSEN

Speed Maps



RÈGLE DU JEU

Composants

• 4 SPEED MAPS

Chaque Speed Map peut être pliée de 24 façons différentes et uniques (présentant différentes combinaisons d'illustrations).

• 90 CARTES DÉFIS MAGIQUES

30 défis faciles : trouvez sur la même partie pliée de votre carte les personnages ou objets.

60 défis difficiles : trouvez le chemin connectant les personnages ou objets.



But du jeu

Pliez ou dépliez votre Speed Map de différentes façons et soyez le premier à compléter les défis magiques pour aider les personnages du conte à se rencontrer !

Mise en place (2 à 4 joueurs)

Prenez les cartes défis magiques de la difficulté de votre choix (vous pouvez choisir de jouer uniquement avec les défis faciles ou difficiles ou les deux), mélangez les et faites-en une pile face cachée sur la table.

Chaque joueur a sa propre Speed Map.

Comment jouer

Un des joueurs révèle la carte du dessus de la pile carte défi, lit le défi à haute voix et place la carte face visible sur la table. Les joueurs commencent immédiatement à chercher la solution sur leur Speed Map, en les pliant et dépliant de différentes façons.



Le premier joueur qui a trouvé la solution sur son plateau doit poser sa main sur la carte défi posée sur la table. Le jeu s'arrête immédiatement et tous les joueurs vérifient la solution proposée.

- Si la solution du joueur est correcte, il garde la carte défi.
- S'il s'est trompé, personne ne récupère la carte – la carte est mise de côté dans la boîte et le joueur perd une de ses cartes défis (s'il en avait). Les joueurs peuvent se mettre d'accord pour ne pas perdre de carte, spécialement si vous jouez avec de jeunes enfants.

Ensuite, le tour se termine. Les joueurs commencent un nouveau tour en piochant une nouvelle carte défi et en suivant les mêmes règles.

Fin du jeu

Le premier joueur à collecter 5 cartes défis remporte la partie !

Jeu Solo

Vous pouvez jouer à « Speed Maps » seul : retournez une carte défi et notez le temps qu'il vous a fallu pour trouver la solution au défi. Au prochain tour, essayez de battre votre record !

Note :

- Les solutions pour les défis faciles doivent être précises (il ne doit pas avoir plus ou moins de personnages ou objets sur la partie pliée que demandé).
- Pour les défis difficiles, le chemin peut également mener à d'autres personnages ou objets (qui ne sont pas représentés sur la carte).
- Un chemin est considéré menant à un personnage seulement s'il est directement connecté à la clairière où se trouve le personnage. **Attention : certains personnages ou objets ne sont connectés à rien.**
- Quelques défis peuvent avoir plusieurs solutions possibles.



Distribution exclusive en France :
Blackrock Games
10 rue des Pâles
63540 Romagnat
France
www.blackrockgames.fr



Jeu édité par Lifestyle Boardgames Ltd.
© 2019 Tous droits réservés. 7-6 2nd
Filyovskaya street, 1st floor; hall III, room 6A,
Moscow 121096, Russia.
Tel. +7 495 510 0539, mail@lifestyleltd.ru,
www.LifeStyle-BoardGames.fr

