

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

escaleajeux@gmail.com



Rondo Vario

Ce jeu varié plaît aux petits et aux grands : non seulement il développe la dextérité des plus jeunes et la vitesse de réaction des plus grands, mais aussi l'identification des couleurs et des formes.

Age : 3 - 99 ans
Joueurs : 1 - 4
Contenu : 4 chenilles
42 formes en bois
1 dé de couleurs
1 dé à symboles

Idée de jeu : Kirsten Hiese

Les petites chenilles sont excitées car aujourd'hui, elles vont recevoir de nouvelles robes multicolores. Elles ont le choix car il existe de nombreuses couleurs, et ce dans différentes formes. Il n'est pas facile de faire son choix et les chenilles décident d'utiliser les dés pour choisir leurs nouvelles robes. En fonction des dés, elles enfilent les pièces l'une après l'autre, mais attention, il faut trouver la bonne forme et la bonne couleur.

Préparation du jeu : Chaque joueur choisit une chenille et la pose devant lui sur la table. Placer les 42 formes différentes en bois au centre de la table et poser les deux dés à côté d'elles.

Déroulement du jeu : Le benjamin commence et lance les deux dés. L'un des dés montre une couleur et l'autre une forme en deux dimensions. Le joueur doit alors essayer de trouver cette combinaison en trois dimensions sur la table, par exemple la couleur jaune + un cercle = une boule jaune. Lorsqu'il a trouvé l'objet correspondant, le joueur l'enfile sur sa chenille. Si le dé s'arrête sur le cœur, le joueur choisit une forme de la couleur indiquée par le dé. S'il n'y a plus de forme en bois de la couleur souhaitée, le joueur n'a pas de chance. Chacun leur tour, les joueurs essaient d'habiller leurs chenilles.

Fin du jeu : Le premier joueur qui a enfilé six formes sur sa chenille a gagné.

Variante pour les plus jeunes : développement de la dextérité en enfilant les différentes formes en bois et en jouant librement avec les chenilles.

Variante pour les plus grands : même déroulement que ci-dessus mais tous les joueurs peuvent chercher en même temps la bonne forme et la bonne couleur. Le premier qui a touché la forme l'enfile sur sa chenille. Si deux joueurs veulent prendre en même temps les bonnes formes, chacun d'eux en prend une. Si l'un des joueurs prend une mauvaise forme, il doit reposer sur la table une forme déjà enfilée.

Amusez-vous bien lors du défilé de mode des chenilles !

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
D-09526 Olbernhau