

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





roin
roin

roin roin

**Le jeu des cris d'animaux pour
2 à 6 joueurs à partir de 4 ans**

On joue avec 6 dés – 5 dés avec des animaux et un dé décisif. On dispose en outre de 10 paquets de nourriture pour les animaux. Sur chaque dé avec des animaux sont représentés les 5 animaux dans des couleurs différentes. Par conséquent, chaque animal apparaît une fois sur chaque dé, et une face de chaque dé reste vide. Sur le dé décisif, deux faces sont marquées d'un point, sur deux autres faces se trouvent deux points, et sur les faces restantes le symbole de couleur.

Au début de la partie, on répartit les six dés entre les joueurs. Ainsi, il se peut que les joueurs n'aient pas tous le même nombre de dés.

**Tout le monde sait parfaitement imiter le
cri des animaux, n'est-ce pas ?**

La vache fait

meueueuh

Le mouton fait

bêêêh

Le cochon fait

roin roin

Le chat fait

miaou

La grenouille

coa-coa

Et c'est parti !

Sur un signal donné, tous les joueurs lancent leurs dés en même temps. Quel symbole le dé décisif montre-t-il ?

Le 1 : Dans ce cas, tous les joueurs tentent de trouver le plus rapidement possible un animal qui n'a été obtenu qu'une fois aux dés. Celui qui imite le premier le cri de cet animal reçoit en récompense un paquet de nourriture pour animaux.

Le 2 : Cette fois, tous les joueurs tentent de trouver le plus rapidement possible un animal qui a été obtenu exactement deux fois aux dés, et d'imiter le premier son cri. Le premier à le faire sans se tromper reçoit en récompense un paquet de nourriture pour animaux.

Si c'est le symbole de couleur qui apparaît, il faut regarder très vite quelle couleur a été le plus obtenue aux dés d'animaux, et ensuite imiter le cri de cet animal. Chaque joueur ne peut imiter qu'un seul cri par jet de dés. Donc, par exemple, seulement « roin roin » ou seulement « bêêêh » ! Si les dés d'animaux montrent deux faces vides ou plus, il faut n'imiter aucun cri d'animal. Si l'un des joueurs fait cependant « roin roin » ou « bêêêh », il doit se séparer pour cela d'un paquet de nourriture pour animaux. Le jeu est terminé quand toute la nourriture pour animaux a été distribuée. Celui qui en a alors la plus grande quantité a gagné.