

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# LES RESSEMBLANCES

Référence Piatnik 7390

**CE** Ce jeu ne convient pas aux enfants  
de moins de 36 mois.

**Jeu d'observation et de concentration:**

Pour 1 à 4 joueurs à partir de 4 ans.

**But du Jeu:** Former le plus de paires possible.

**Matériel:** 36 Cartes réparties en 3 groupes de 12 cartes qui se ressemblent, mais se distinguant les unes des autres par un détail lié à la forme, à la couleur ou au nombre. Elles sont semblables par paire: 18 Paires, (6 par groupe).

**JOUER SEUL: 2 variantes:**

**1 - Observation:** L'enfant doit réunir par paire les cartes qui sont en tous points identiques. Au début,



© 2004 par Piatnik, Vienne  
Imprimé en Autriche  
[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)

pour lui faciliter la tâche, on peut ne lui proposer que les cartes d'un seul groupe.

**2 - Observation-Concentration:** Parmi les 6 paires de chaque groupe, deux se distinguent par la couleur, deux par la forme et deux par le nombre d'éléments.

L'enfant doit repérer les différences et les expliquer.

### **JOUER A PLUSIEURS: 4 variantes:**

**1 - Observation:** Toutes les cartes sont étalées à l'envers sur la table. A son tour, chaque enfant retourne une carte et la laisse face visible sur la table. Celui qui retourne une carte identique à l'une de celles qui sont déjà retournées, a formé une paire qu'il gardera.

Le joueur qui se trompe en associant deux cartes différentes doit rendre une des paires qu'il a gagnées.

Le vainqueur est celui qui a le plus grand nombre de paires.

**2 - Mémorisation:** Les cartes sont étalées à l'envers sur la table, chacun des joueurs retourne deux cartes. Si elles forment une paire, il les prend. Si elles sont différentes, il les remet face cachée sur la table.

Le gagnant est le joueur qui a le plus grand nombre de paires.

**3 - Concentration:** On distribue toutes les cartes. Chaque joueur demande à l'un des autres joueurs une carte identique à l'une de celles de son jeu, en la décrivant le plus précisément possible, pour qu'il n'y ait pas de malentendu.

Le gagnant est le joueur ayant formé le plus de paires.

**4 - Observation:** Toutes les cartes sont distribuées. Celui qui distribue joue le premier, il indique les cartes qui devront être posées sur la table par tous les joueurs. Par exemple: «Toutes les cartes avec un triangle bleu» ou encore «toutes les cartes avec une voiture». Lorsque tous les joueurs ont posé leurs cartes, le joueur suivant indique à son tour les cartes qui devront être posées sur la table et ainsi de suite.

Le joueur qui choisit le type de carte à déposer doit évidemment s'assurer d'en avoir en sa possession afin de se débarrasser le plus rapidement possible de ses cartes.

Le joueur qui, le premier, n'a plus de carte a gagné.