

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





QUITZ

Création Jean-Alexandre SCHWARTZ

1993

Jeu pour **deux joueurs**

Durée de la partie : entre 5 et 15 minutes.

Règle du jeu

Au **début** de la partie, chaque joueur choisit une couleur de pions.

Le **but du jeu** consiste à aligner 5 pions de sa couleur soit horizontalement, soit verticalement, soit dans l'une des deux diagonales. Le gagnant est le premier à atteindre ce but.

A tour de rôle, chacun des joueurs introduit un pion sur le plateau. L'entrée d'un pion ne se fait que par les bords du plateau.

Chaque pion entré pousse d'une case tous ceux qui se trouvent directement alignés devant lui. Si la ligne est pleine, le pion à l'autre extrémité est éjecté hors du plateau.

On peut éjecter n'importe quel pion à l'exception du dernier introduit sur le plateau par l'adversaire.

Dans le cas où la formation de sa ligne provoque en même temps la formation d'une ligne de 5 pions adverses, l'adversaire est alors gagnant.