

Coâ

Un jeu pour 2 à 4 enfants, à partir de 4 ans.

Durée de la partie: 5 à 20 mn.

Auteur du jeu: Bruno Dolch

Dessin: Doris Matthäus

Tous les soirs, les grenouilles se retrouvent à l'étang sur les nénuphars pour y coasser en concert. Ensuite, elles quittent une à une la scène en se jetant à l'eau.

Contenu:

- 1 support de jeu
- 48 petites grenouilles
- 1 dé de couleur

But du jeu:

Chacun des joueurs tente de faire disparaître au plus vite ses grenouilles dans l'étang.

Au préalable:

Chaque joueur obtient 8 grenouilles. Pour les plus âgés ou quand on ne joue qu'à deux, chacun obtient 12 grenouilles. On laisse le support dans le carton.

Déroulement de la partie:

Celui qui réussit le saut le plus long commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Au premier tour, chacun lance une seule fois le dé.

Lorsque la couleur indiquée par le dé est encore libre sur l'étang, on peut placer une, voire deux grenouilles sur le nénuphar correspondant.

jaune: poser une grenouille sur chacun des nénuphars jaunes (2 au total)

rouge: poser une grenouille sur chacun des nénuphars rouges (2 au total)

violet: poser 1 grenouille sur le nénuphar violet

orange: poser 1 grenouille sur le nénuphar orange

Grenouille plonge

Prendre les grenouilles

A partir du 2ème tour: lancer le dé plusieurs fois

vert: poser 1 grenouille sur la grande feuille de nénuphar

bleu: 1 grenouille plonge à l'eau (trou dans le support) et disparaît.

Si la couleur indiquée par le dé est déjà occupée, le joueur doit prendre les grenouilles qui s'y trouvent (sauf, bien sûr, s'il s'agit du bleu).

Aux tours suivants, un joueur peut lancer le dé autant de fois qu'il veut. Il ne doit s'arrêter que lorsqu'il est obligé de récupérer une grenouille sur l'étang.

Fin de la partie:

Le premier à avoir fait disparaître toutes ses grenouilles dans l'étang remporte la partie.

1er tour:
lancer une fois
le dé

Placer les
grenouilles

Côa ou Quak est un jeu Haba.

*Règle originale mise en ligne par François Haffner
Décembre 2008*

Un jeu de la collection

