

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





Règle du jeu

But du jeu :

Essaye d'être le premier à collectionner tous les ingrédients de ta recette et fais des p'tits gâteaux à t'en lécher les doigts !

Préparation du jeu :

- Bats toutes les cartes rondes et pose-les à l'envers en les dispersant sur la table : tu ne vois donc pas le dessin.
- Bats les cartes-recettes et donne une recette à chaque joueur.
- Chaque joueur prend le temps de bien regarder sa recette pour voir le gâteau qu'il va faire et repérer les ingrédients nécessaires.

- Remarque : si un joueur a reçu la recette « premiers petits gâteaux », il fera ses petits gâteaux avec la première carte-saveur qu'il prendra sur la table, donc « chocolat », « noix de coco » ou « amande ».
- Chaque joueur choisit une cuillère-miam-miam. Il déplie sa cuillère en faisant coulisser le haut.

Le jeu :

- C'est le plus jeune joueur qui commence en disant : « Pâtisiers ! À vos gâteaux ! ».
- Tous les joueurs prennent en même temps une carte ronde en tapant sur une carte avec leur cuillère. Attention, ne tapez pas sur les autres joueurs !
- Lorsque tous les joueurs auront réussi à prendre une carte, chaque joueur regardera sa carte et la montre aux autres joueurs. Si le joueur peut utiliser l'ingrédient pour sa recette, et s'il ne l'a pas encore, il peut conserver la carte : il la pose devant lui sur la table. S'il n'en a pas besoin, il la replace à l'envers sur la table (dessin invisible).
- Suggestion : retiens bien l'endroit où les autres joueurs remettent les cartes des ingrédients dont tu as besoin !
- Les joueurs ne conserveront qu'une seule fois chaque ingrédient. Si un joueur tire deux fois le même ingrédient, il replace la deuxième carte sur la table (dessin invisible).

- Si un joueur tire un œuf pourri, il s'écrie : « Œuf pourri ! » Le joueur qui a tiré l'œuf pourri est alors obligé de rendre toutes les cartes qu'il a déjà collectionnées : il les replace sur la table et mélange à nouveau toutes les cartes. Les autres joueurs conservent leurs cartes.
- La main passe alors au joueur suivant qui déclare à son tour : « Pâtisiers ! À vos gâteaux ! ». Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre de la même façon que ci-dessus.

Le gagnant :

Le gagnant sera le joueur qui aura réussi en premier à rassembler tous les ingrédients de sa recette.

Remarque :

Les cartes peuvent être collectionnées dans n'importe quel ordre. Chaque joueur doit rassembler les cartes suivantes :

- Une carte-œuf
- Une carte-farine
- Une carte-sucre
- Une carte-beurre
- Une carte-saveur (déterminée par la carte-recette)

