

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



POINT-BLANK

Et taktisk spil for 2 personer.

Indhold

Point-Blank består af et spillebræt, to gange 18 brikker.

Målet med spillet

Målet med spillet er, at være den sidste spiller, der kan foretage et træk.

Forberedelse

Begge spillere vælger en farve og bestemmer, hvem der skal begynde.

Regler

Spilleren, der må begynde, placerer en brik et eller andet sted på spillebrættet. Pilen på denne brik peger nu mod et tomt felt. Dette felt har han nu reserveret til sin næste tur, og han skal da også benytte dette felt den næste omgang. Modspilleren foretager naturligvis det samme, når det er hans tur. Et felt, der er reserveret af grøn må aldrig besættes eller reserveres af gul. (Se fig.). Skiftevis sætter begge spillere på denne måde deres brikker på brættet. Den, der sidst kan foretage et træk, er vinderen. Vær opmærksom på: At man kan lade en brik pege mod kanten af spillebrættet, for i næste omgang at kunne fortsætte i den modsatte side. (Se fig.) Det påtænkte felt i modsatte side skal da være tomt og må ikke være reserveret af modstanderen. Man må spille horisontalt og vertikalt, men ikke diagonalt.

POINT-BLANK

Un gioco strategico per 2 persone.

Contenuto

Point-Blank consiste in una tavola del gioco e due volte 18 pezzi per giocare.

Scopo del gioco

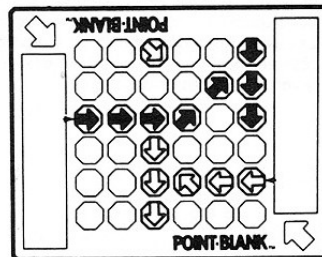
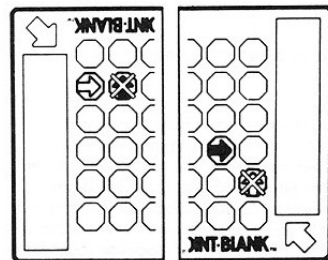
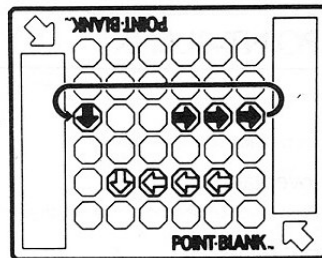
Lo scopo del gioco è di essere il giocatore che per ultimo può fare la mossa.

Preparativi

Tutti e due giocatori scelgono un colore e decidono chi deve iniziare il gioco.

Regole del gioco.

Il giocatore che può cominciare posiziona un pezzo da qualche parte sulla tavola del gioco. La freccia di questo pezzo indica una casella vuota. Questa casella è stata ora riservata per la prossima mossa e deve proprio usarla nella mossa seguente. L'avversario naturalmente agisce nella stessa maniera al momento del suo turno. Una casella riservata dal giallo non può essere occupata o riservata dal verde. Una casella riservata dal verde non può essere occupata o riservata dal giallo (vedere disegno). In questa maniera i giocatori posizionano i loro pezzi sulla tavola del gioco. Chi può fare l'ultima mossa ha vinto. Attenzione: si può posizionare un pezzo vicino all'orlo della tavola del gioco, con la freccia rivolta all'esterno in modo, con il turno seguente, di seguire il gioco andando dal lato opposto (vedere disegno), la casella in questione dall'altra parte deve essere però libera e non riservata dall'avversario. Questo è possibile in maniera orizzontale e verticale ma non diagonale.



© 1981 by Koninklijke Huisemann en Hütte N.V. Amsterdam under Berne & Universal Copyright Conventions

point-blank

POINT BLANK

Een tactisch spel voor 2 personen:

Inhoud

Point Blank bestaat uit een speelplateau, tweemaal 18 speelstukken.

Doel van het spel

Doel van het spel is, om als laatste speler een zet te kunnen doen.

Vorbereitung

De beide spelers kiezen een kleur en beslissen wie mag beginnen.

Regels

De speler die mag beginnen plaatst ergens op het bord een speelstuk. De pijl van dit speelstuk wijst nu naar een leeg vak. Dat vak heeft hij nu gereserveerd voor zijn volgende beurt en hij moet dan ook dat vak gebruiken bij de volgende beurt. De tegenspeler doet natuurlijk op zijn beurt hetzelfde. Een door geel gereserveerd vak mag nooit door groen bezet of gereserveerd worden. Een door groen gereserveerd vak mag nooit door geel bezet of gereserveerd worden. (zie tek.) Om de beurt plaatsen beide spelers op deze wijze hun stukken op het bord. Wie als laatste een zet kan doen is winnaar. Let op: Men kan een speelstuk aan de rand van het bord, naar buiten laten wijzen om bij een volgende beurt aan de tegenoverliggende kant verder te kunnen gaan (zie tek.). Het bedoelde vak aan de andere kant moet dan wel leeg zijn en niet gereserveerd zijn door de tegenstander. Dit mag horizontaal en verticaal, maar niet diagonaal.

POINT-BLANK

Jeu tactique pour 2 personnes

Inventaire

Point-Blank comprend un plateau de jeu et 2 fois 18 pions.

But de jeu

Etre le dernier à pouvoir jouer.

Préparatifs

Choisir une couleur et désigner le joueur qui commence.

Règle du jeu

Le premier joueur pose un pion au hasard sur le plateau. La flèche sur ce pion désigne alors une case vide que le joueur devra occuper au tour suivant. Le deuxième joueur procède de la même façon. Une case réservée par les jaunes ne peut être réservée ou occupée par les verts, et inversement (voir le dessin). Les joueurs placent à tour de rôle un pion sur le plateau. Le dernier à pouvoir jouer est le vainqueur. Attention: On peut placer un pion sur le bord et en pointer la flèche vers l'extérieur pour réserver la case du bord opposé et l'occuper au tour suivant (voir le dessin). La case en question doit bien sûr être vide et n'avoir pas été réservée par l'adversaire. Le saut se fait à l'horizontale ou à la verticale, jamais en diagonale.

POINT-BLANK

Ein Spiel für Taktiker. Für 2 Personen:

Inhalt

Point Blank besteht aus einem Spielbrett und zweimal 18 Spielfiguren.

Ziel des Spieles

Gewonnen hat der Spieler, der als letzter einen Zug ausführen kann.

Vorbereitung

Beide Spieler wählen eine Farbe und entscheiden, wer anfangen darf.

Spielregeln

Der Anfangsspieler stellt eine Spielfigur auf eine beliebige Stelle des Spielbretts. Der Pfeil an dieser Spielfigur zeigt sodann ein leeres Feld an. Dieses Leerfeld wird für den nächsten Spielzug reserviert und muß beim nächsten Spielzug auch benutzt werden. Der Gegner muß natürlich das Gleiche tun. Ein von Gelb reserviertes Feld darf nie von Grün belegt oder reserviert werden. Ein von Grün reserviertes Feld darf niemals von Gelb belegt oder reserviert werden (s. Zeichnung). Reihum stellen beide Spieler ihre Spielfiguren auf Spielbrett. Wer den letzten Zug ausführen kann, hat das Spiel gewonnen. Achtung: Man kann eine Spielfigur am Spielbrettrand nach außen zeigen lassen und beim nächsten Mal an der gegenüberliegenden Seite weiterspielen (s. Zeichnung). Ein solches Feld an der gegenüberliegenden Seite muß dann allerdings leer sein. Es darf auch nicht vom gegnerischen Spieler reserviert sein. Senkrechte und waagerechte Richtungen sind erlaubt, diagonale Richtungen nicht.

POINT-BLANK

Ett taktikspel för två personer.

Innehåll:

Point Blank består av bråde och två set om vardera 18 pjäser.

Spelets syfte:

Spelet går ut på att försöka bli den siste spelaren som har möjlighet att göra ett drag.

Före spelet:

Spelarna väljer färg och kommer överens om vem som skall börja.

Regler:

Spelaren som börjar placerar en pjäs någonstans på bordet. Pilen på pjäsen pekar nu mot en ledig ruta. Han har därigenom reserverat denna ruta för sitt nästa drag, och måste då använda den. Hans motståndare gör naturligtvis samma ska, när det blir hans tur. En ruta som reserverats av gul spelare får aldrig användas eller reserveras av grön. På samma sätt får en ruta som reserverats av grön aldrig användas eller reserveras av gul (se bilden). I tur och ordning placerar de två spelarna så ut sina pjäser på brädet. Den som lyckas göra det sista draget har vunnit. Obs.: det är tillåtet att låta en pjäs vid brädets ytterkant peka utåt och sedan i nästa drag fortsätta från den motsatta kanten. (Se bilden.) Ruta på den motsatta sidan måste då naturligtvis vara ledig och får inte ha reserverats av motspelaren. Drag kan göras antingen horisontellt eller vertikalt men inte diagonalt.