

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# Premier Trouvé - Combino

2, 3 ou 4 joueurs

## BUT

Se débarrasser le premier de ses fiches.

## LE JEU

Chaque joueur choisit une série de fiches de même couleur.

Celui qui joue, lance les deux dés en même temps. Si, par exemple, les dés présentent, l'un un « 4 » l'autre un « Cochon », les joueurs doivent s'efforcer de planter une fiche dans le trou de la case « Cochon - 4 ».

Le premier qui y parvient, bloque la case avec sa fiche et gagne le coup.

Par contre, celui qui plante sa fiche dans une case incorrecte, reprend sa fiche et ne participe pas au coup suivant.

Les joueurs lancent, à tour de rôle, les deux dés en même temps.

## LE GAGNANT

Le gagnant est celui qui réussit le premier à se débarrasser correctement de la totalité de ses fiches.

*Licence DENYS FISHER TOYS Ltd. Editions CAPIEPA © 1973*

