

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



*Passe- Partout

Heinz Meister



Nombre de joueurs: 2 à 6

Age: à partir de 5 ans

Durée: environ. 15 minutes

Matériel: 35 cartes de jeu
6 tableaux
6 pions



Idée du jeu

Sur les 6 plateaux, on peut voir des fenêtres de tailles variées, toutes différentes. A chaque tour, on retourne une nouvelle carte: chaque joueur doit poser son pion aussi vite que possible sur la fenêtre d'un des plateaux qui a exactement la même taille (longueur et largeur) que celle de la carte.

Préparation du jeu

On pose les 6 plateaux sur la table. Les plateaux ne doivent pas se superposer: chaque fenêtre doit rester bien visible.

Chaque joueur prend un pion qu'il pose devant lui. Les pions non utilisés sont remis dans la boîte.

Un joueur est désigné comme meneur de jeu. Il mélange les 35 cartes et les pose **faces cachées (dos noir et blanc) visibles**.

Attention : le meneur participe normalement au jeu.

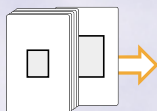
Exemple de mise en place du jeu pour 5 personnes :

- chaque joueur possède un pion.
- Le meneur (Hugo) prend toutes les cartes (dos visible) en main.



Déroulement du jeu

Le meneur prend la **dernière carte (celle du dessous)** du paquet et la pose pour que tout le monde puisse voir le **dos noir et blanc** de la carte, qui indique une dimension de fenêtre.



L'objectif des joueurs est de poser rapidement leur pion sur la fenêtre (sur l'un des 6 plateaux) qui est exactement de la même taille (longueur et largeur) que le cadre de la carte. Il n'y a pas d'ordre de jeu, tous les joueurs jouent en même temps.

Attention: sur chaque fenêtre, on ne peut pas poser plus de 2 pions: dès qu'il y a 2 pions sur une fenêtre, les autres joueurs ne peuvent plus la choisir. Pour une partie à 2 joueurs, on ne peut poser qu'un seul pion par fenêtre !

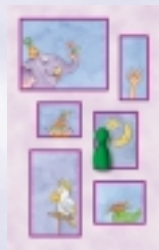
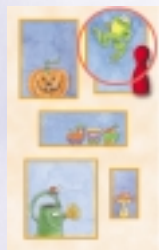
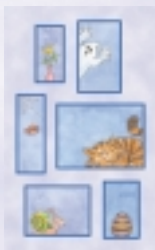
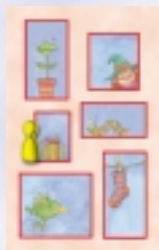
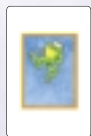
Lorsque que chaque joueur a posé son pion, le meneur retourne la carte pour voir l'image, et on peut maintenant savoir à quelle fenêtre correspond le cadre de la carte.



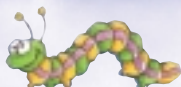
Sur les 6 plateaux, il n'y a qu'une seule fenêtre avec la même image et donc de la même taille.

- Si **aucun joueur** n'a posé son pion sur la bonne fenêtre, la carte est remise dans la boîte.
- Si **un joueur** a posé son pion sur la bonne fenêtre, il prend la carte. Si **deux joueurs** ont posé leur pion sur la bonne fenêtre, l'un des deux prend la carte correspondante et l'autre prend une carte du paquet. Les joueurs posent les cartes gagnées à côté d'eux, face noir et blanc visible.

Lucas a posé son pion (rouge) sur la bonne fenêtre. Il prend la carte et la pose à côté de lui.



Ensuite, chaque joueur reprend son pion, puis le meneur prend une nouvelle carte en dessous du paquet et la pose sur la table, dos (cadre noir et blanc) visible. Et le jeu se poursuit de la même manière.



Fin du jeu

Le jeu prend fin dès que le meneur n'a plus qu'une seule ou aucune carte en main.

Chaque joueur compte alors les cartes gagnées : celui qui en a le plus est vainqueur.



Avez-vous des questions?

Contactez-nous, nous vous aiderons volontiers:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: redaktion@amigo-spiele.de