



Contenu

2 paquets identiques de 27 cartes

3 cartes Merlin

1 carte de score

But du jeu

Découvrir la formule de la potion magique le plus rapidement possible. Elle contient une grenouille, une feuille et une fleur, mais ces trois éléments peuvent être rouge, violet ou vert. C'est dans l'association de ces trois éléments et de ces trois couleurs que réside le pouvoir magique!

Comme Merlin est très gentil, il te dira à chaque fois que tu lui présenteras une carte avec une proposition de potion, combien d'éléments exacts sont présents dans la formule qu'il a choisie pour toi. Par déduction tu devrais trouver la formule de la potion magique en moins de 10 coups.

Règle du jeu

- Chaque joueur prend un jeu de cartes identifiées par un verso de couleur différente.
- Les cartes Merlin avec le nombre d'ingrédients corrects 0 – 1 – 2 sont placées sur la table.
- L'un des joueurs endosse le rôle de Merlin et choisit une carte dans son jeu qu'il met de côté et mémorise bien.
- L'autre joueur joue le rôle de l'enfant et doit deviner avec un minimum de cartes la potion magique. Pour cela, il commence par prendre au hasard l'une de ses cartes et la tend à Merlin, qui la placera en face de la carte :

- 0 ingrédient commun
- 1 ingrédient commun
- 2 ingrédients communs

En principe en 3 à 9 tirages on doit pouvoir deviner la formule de la potion magique. Parfois cela est plus facile car on a choisi une carte de départ qui aide beaucoup comme celles qui ne présentent aucun ingrédient commun.

- Il est recommandé de faire 3 manches avec chaque joueur avant de déduire quel est le gagnant. C'est bien sûr, celui qui aura découvert 3 formules avec un minimum de cartes au global qui aura gagné la partie. Il suffit de reprendre le modèle de la carte "SCORE" pour faire le suivi.