

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



POIDS PLUME - POIDS LOURDS

Illustré par Pam Adams & Jennifer Norman

Contenu :

112 cartes images donnant chacune le poids de l'objet représenté.

De nombreux jeux sont possibles, de 4 à 10 ans.

CHAMPION POIDS LOURDS

Préparation : Mélangez les cartes et distribuez-en un nombre égal à chaque joueur (il n'est pas indispensable de distribuer toutes les cartes).

Chaque joueur prend sa pile de cartes (face cachée) et retourne celle du dessus. Le "poids lourd" l'emporte sur les autres. Le gagnant est celui qui a le plus de cartes.

CHAMPION POIDS PLUME

Même jeu, mais le plus léger gagne!

POIDS "POKER"

Même jeu, mais avant d'abattre leurs cartes, les joueurs disent "léger" ou "lourd".

Gagne celui dont la prédiction est exacte!

PLUS ou MOINS

Préparation : voir "POIDS LOURDS".

Le premier joueur retourne sa carte et, après l'avoir vue, dit: "Plus lourd" ou "Plus léger".

Si la carte du joueur suivant est plus lourde ou plus légère (comme prédit), le joueur reste, sinon il est éliminé. Le dernier ramasse toutes les cartes et gagne.

Avec un meneur de jeu :

PESEE "DEVINETTE"

Préparation : le meneur de jeu garde les cartes.

Chaque joueur dit un poids au hasard.

Le meneur de jeu retourne la première carte et la donne à celui qui a deviné au plus près.

Le gagnant est celui qui a le plus de cartes.

QUEL EST SON POIDS?

Même jeu, mais le meneur de jeu donne le nom de l'objet sans en dire le poids.

Quand les joueurs sont devenus plus adroits ou quand ils connaissent bien les cartes, le meneur de jeu demande le poids de plusieurs objets associés.

Gagne celui qui a fait l'évaluation la plus juste.

EXPERT EN POIDS

Préparation : Les cartes sont mélangées et distribuées également (il n'est pas indispensable de les distribuer toutes). Les joueurs peuvent regarder leurs cartes et les classer par poids.

Le meneur de jeu lance un poids et les joueurs essaient de trouver dans le jeu l'objet ou la combinaison d'objets correspondant au poids demandé. Celui qui est le plus proche du poids demandé, ramasse toutes les cartes.