

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Le petit jeu ^{du} Cirque

Règle du Jeu

- ◆ Il y a 9 puzzles à reformer. Les puzzles ont des formats différents (2/3/4 ou 6 cartes).
- ◆ Poser toutes les cartes en vrac, faces cachées, au centre de la table. Le plus jeune joueur tire une carte. Il s'agit alors de la première carte d'un des 9 puzzles. Le joueur la pose devant lui et passe la main au joueur suivant, qui tire à son tour une carte.
- ◆ Dès lors, lorsqu'on tire une carte correspondant à un puzzle qui a déjà été entamé, on la donne à celui qui en a besoin. Ce joueur récupère la main.
- ◆ Si la carte que l'on tire correspond à un puzzle qu'on a soi-même déjà entamé, on la gagne et on peut rejouer.
- ◆ Le joueur qui a formé le plus de puzzles gagne la partie.

L'œil de lynx

Règle du Jeu

- ◆ Disposer toutes les cartes faces visibles sur la table.
- ◆ Le premier joueur désigne une carte. Le joueur suivant doit alors désigner toutes les cartes qui conviennent pour former une même scène. S'il y arrive, il peut prendre les cartes et disposer la scène devant lui. Sinon, il doit reposer les cartes à leur emplacement. Il désigne à son tour une carte pour le joueur suivant.
- ◆ Le joueur qui a constitué le plus de scènes gagne la partie.

Le jeu des spectacles

Règle du Jeu

- ◆ Distribuer 5 cartes à chaque joueur. Les autres cartes forment une pioche.
- ◆ Le premier joueur (François) demande une carte à qui il veut. Il dit par exemple « Dans le spectacle des Acrobates, je demande une carte à... Elisa ». Si Elisa possède une carte de ce spectacle, elle la donne à François, sinon elle lui dit « pioche ! ».
- ◆ François peut continuer à demander une carte à quelqu'un tant que personne ne lui dit « pioche ! ».
- ◆ Si Elisa n'avait pas de carte du spectacle des Acrobates, c'est elle qui prend la main et qui fait à son tour une demande.
- ◆ Lorsqu'un joueur possède une scène complète (2/3/4 ou 6 cartes selon les scènes), il l'annonce et pose les cartes sur la table. Le joueur qui a récupéré le plus de scènes gagne la partie.

Jeux F.K.