

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# Le petit jeu <sup>des</sup> Animaux d'Afrique

## Règle du Jeu

- ◆ Il y a 16 paires d'animaux et un animal isolé (la panthère). Pour commencer, disposer toutes les cartes, faces cachées, sur la table.
- ◆ A son tour, chaque joueur retourne une carte, et la laisse visible à son emplacement. Dès qu'un joueur retourne une carte identique à l'une de celles déjà retournées, il gagne la paire et la main passe au joueur suivant.
- ◆ Le joueur qui retourne la panthère noire est un chanceux. Il peut retourner toutes les cartes qui se trouvent directement autour (c'est-à-dire 8 maximum selon la disposition du jeu et les cartes déjà retournées ou récupérées).
- ◆ Le joueur qui a récupéré le plus de paires gagne la partie.

## Le Mémo

### Règle du Jeu

- ◆ Disposer toutes les cartes, faces cachées, sur la table.
- ◆ A son tour, chaque joueur retourne 2 cartes au choix. S'il retourne 2 cartes identiques, il gagne la paire et peut rejouer. Sinon, il repose les cartes à leur emplacement, faces cachées, et c'est au suivant de jouer.
- ◆ On peut jouer sans la panthère qui est en exemplaire unique, ou à défaut, convenir que celui qui retourne la panthère doit passer un tour.
- ◆ Le joueur qui a récupéré le plus de paires gagne la partie.

## Le Mistigri

### Règle du Jeu

- ◆ Distribuer toutes les cartes.
- ◆ Formez les paires (les 2 girafes, les 2 lions, etc), déposez-les sur la table, puis tendez votre jeu à votre voisin pour qu'il tire une carte au hasard. S'il peut former une nouvelle paire avec cette carte, il la dépose sur la table.
- ◆ Dans ce jeu, la panthère noire est une carte dont il faut se débarrasser. C'est le Mistigri.
- ◆ Lorsque toutes les paires sont déposées, le dernier détenteur de la panthère noire perd la manche.

**Jeux F.K.**