

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



Passtah

Jeu de stratégie à partir de 6 ans
2 joueurs
Durée de la partie : 5 à 10 minutes

Passtah est un jeu de stratégie exceptionnel pour 2 joueurs. Reliez vos blocs par les côtés pour gagner ! Les blocs restent bien en place : vous pouvez incliner le jeu dans tous les sens au cours de la partie !

Contenu

1 cage
16 blocs (8 noirs / lisse, 8 blancs / rugueux)
1 bâtonnet (pour pousser les blocs à l'extérieur de la cage)
1 règle

But du jeu

Être le premier à relier avec vos blocs de couleur les deux faces opposées de la cage. Attention : vos blocs doivent se toucher bout contre bout ou être dessus/dessous pour compter comme une ligne continue.

Préparation

Pour commencer la partie, utilisez le bâtonnet pour pousser les blocs hors de la cage.

Règles du jeu

Chaque joueur choisit une couleur et prend les huit blocs correspondants. Lorsque c'est votre tour, placez toujours un nouveau bloc dans l'une des ouvertures de la cage, de n'importe quel côté. Vous devez pousser entièrement votre bloc dans la cage, sauf si un autre bloc vous en empêche.

Lorsque c'est votre tour, vous pouvez pousser n'importe quel bloc déjà dans la cage à l'aide d'un autre bloc, tant que vous ne les faites pas tomber de l'autre côté.

Chaque joueur est autorisé à pousser une ligne de blocs, jusqu'à ce que la moitié de l'un d'eux dépasse l'autre extrémité de la rangée.

Lorsque vos blocs relient le côté de votre couleur au côté opposé, vous avez gagné la partie.

Il y a match nul si les deux joueurs utilisent leurs 8 blocs sans qu'il y ait de gagnant.