

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

# Onyx by Larry Back

Un jeu original de connexion

Onyx est un jeu pour 2 joueurs.

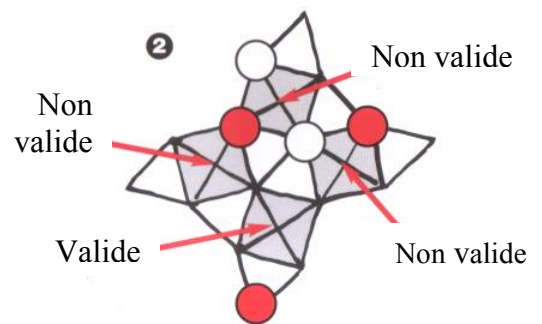
Le jeu consiste en un plateau de jeu et un nombre suffisant de pions rouges et blancs. Le joueur Rouge joue avec les pions rouges et le Blanc joue avec les pions blancs.

Chacun des 4 côtés du plateau est composé de 12 points. Chacun des 4 coins appartient aux 2 côtés le formant. L'objectif du joueur Rouge est de faire une ligne ininterrompue de pions rouges partant du bord supérieur et allant jusqu'au bord inférieur. L'objectif du joueur Blanc est de faire une ligne ininterrompue de pions blancs partant du bord droit et allant jusqu'au bord gauche.

Avant de commencer une partie, il faut poser 4 pions rouges et 4 pions blancs aux emplacements prévus sur le plateau et signalés par des ronds de couleur (illustration 1).

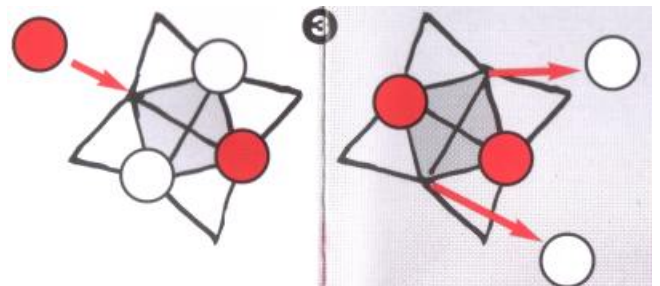
Au début de la partie, aucun joueur n'a de couleur attitrée. Un des joueurs pose un pion rouge sur n'importe quel point libre du plateau de jeu et l'autre joueur décide s'il veut jouer avec les rouges ou les blancs. Le joueur Blanc joue le second mouvement puis chaque joueur alterne un mouvement jusqu'à la fin de la partie.

Un tour consiste toujours à poser un pion sur un point libre du plateau. La seule exception est qu'on ne peut pas poser un pion sur le point central d'un carré s'il y a au moins 1 pion sur 1 des 4 coins formant ce carré (illustration 2).

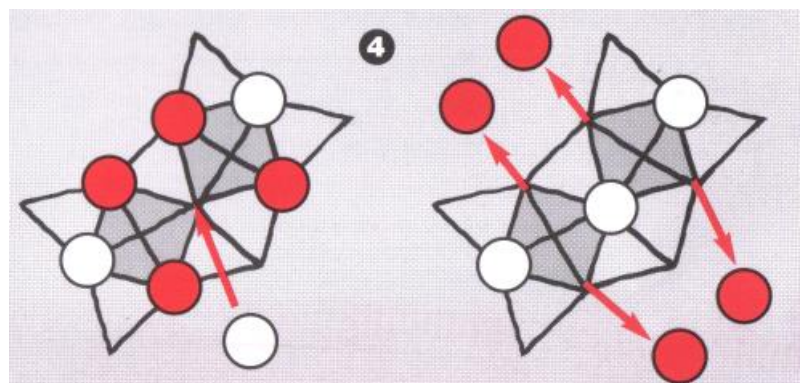


Les pions déjà joués ne bougent plus pendant toute la partie, sauf s'ils sont capturés. Dans ce cas, on les enlève du plateau et ils retournent chez leur propriétaire.

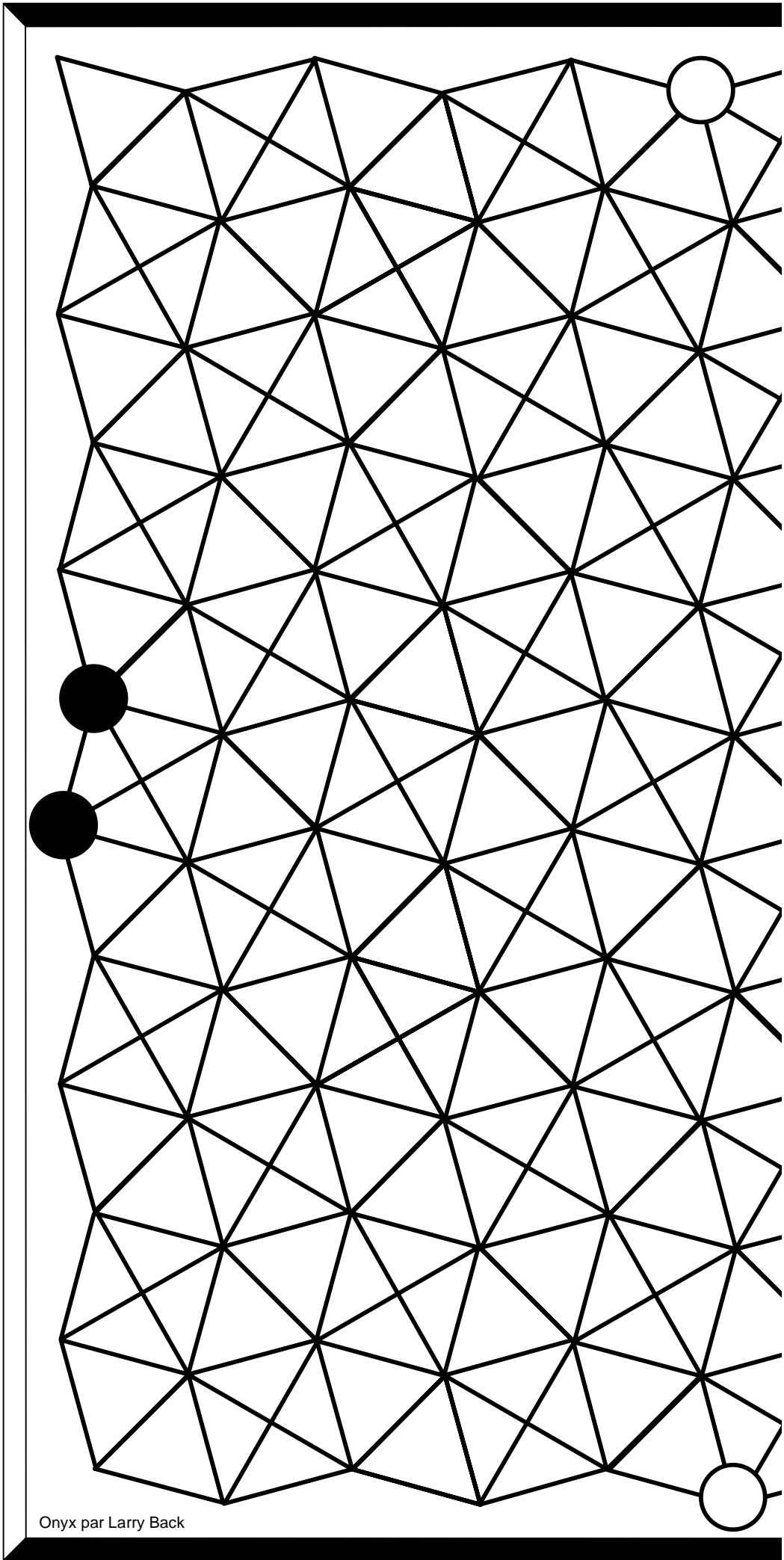
Si le point central d'un carré est libre et 3 des autres points occupés par 2 pions de la même couleur sur des points diamétralement opposés, et un autre pion de l'autre couleur, le joueur de cette dernière couleur peut capturer les 2 pions adverses et placer son pion sur le point du carré qui était libre (illustration 3).



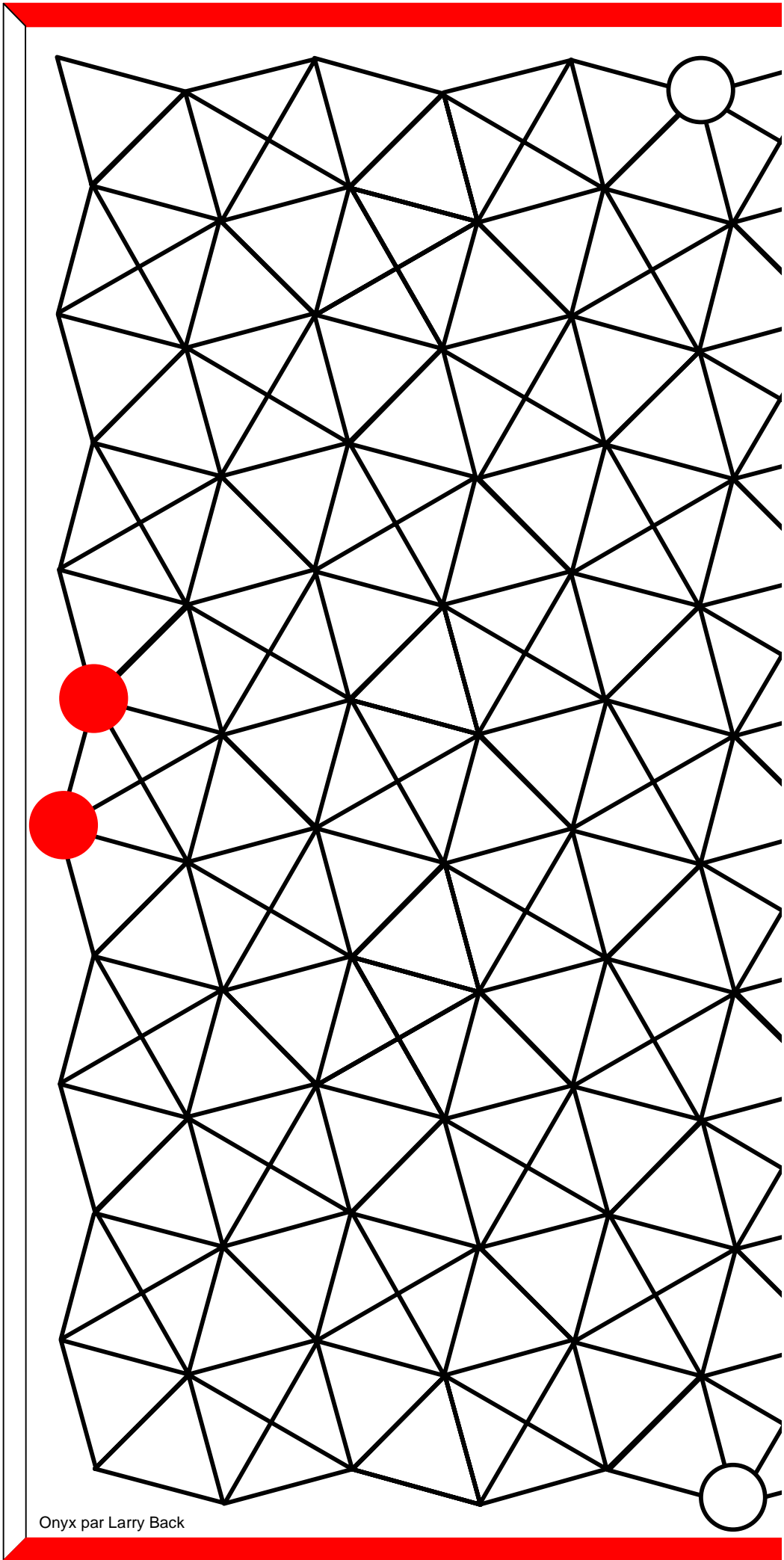
Il est possible de capturer, dans le même mouvement, 2 paires de pions adverses (illustration 4). Quand cela arrive, les 4 pions adverses retournent à leur propriétaire.



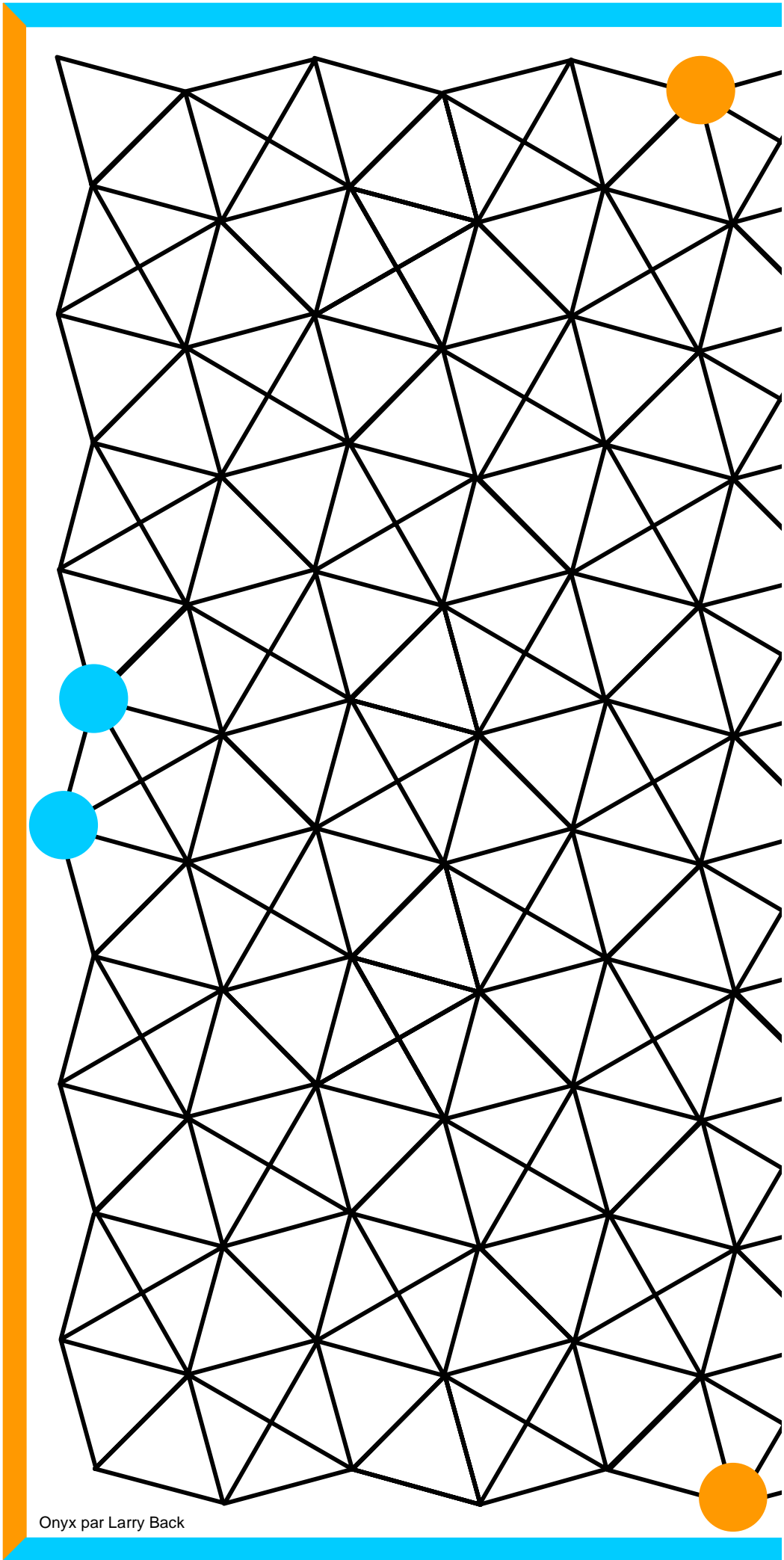
Traduction : Annie RAJA pour Rêves de Jeux



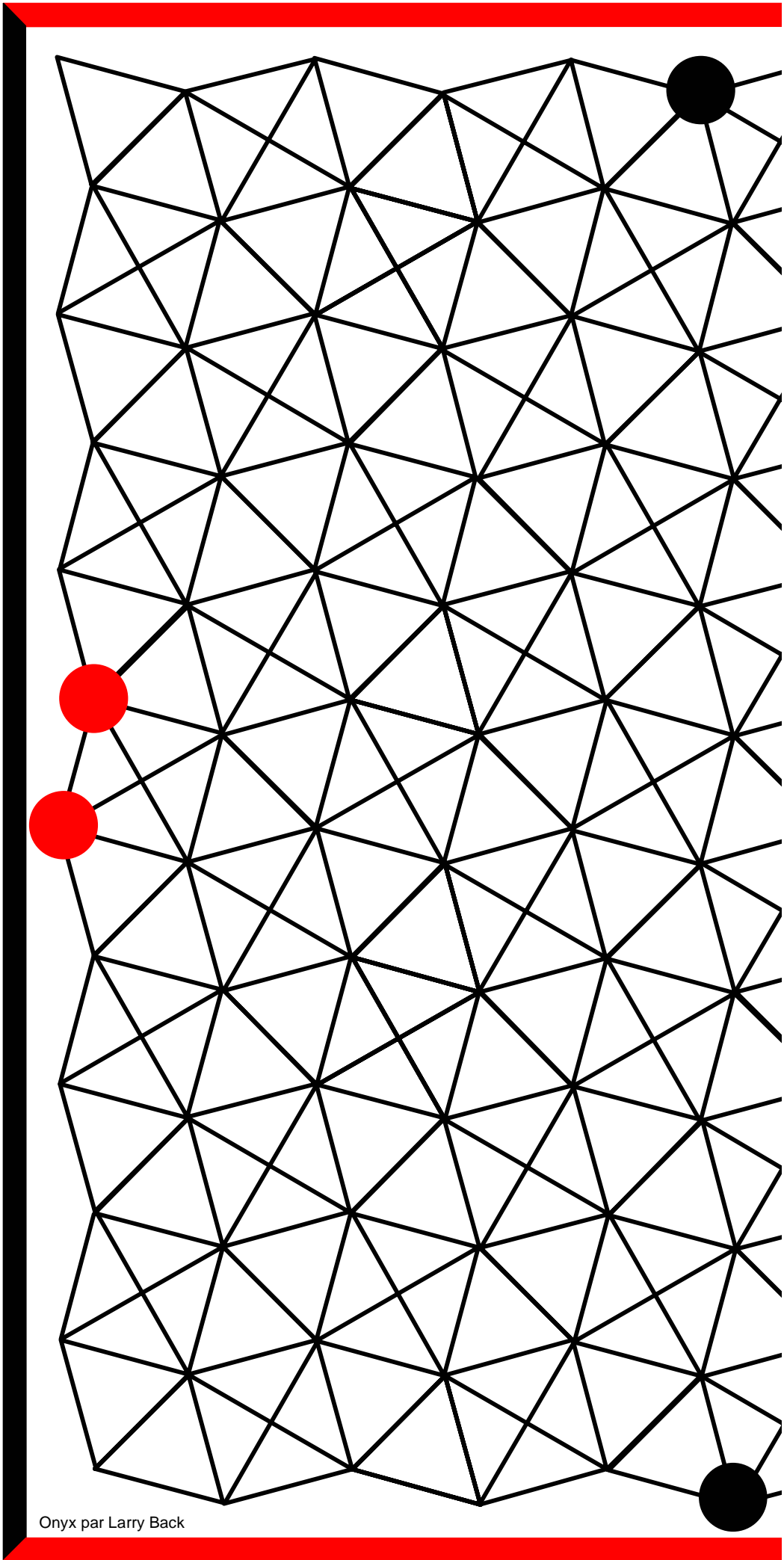
Onyx par Larry Back



Onyx par Larry Back



Onyx par Larry Back



Onyx par Larry Back