

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



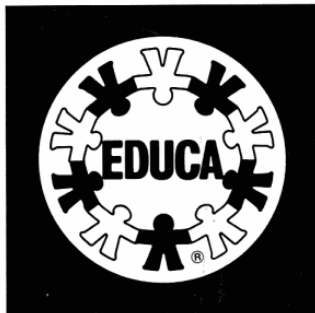
EDUCA®
Memory game

de 5 à 8
ans

LE "PLUS" EDUCATIF

"Le Monde des Gnomes" est un jeu d'observation, d'attention et de mémoire qui favorise l'acquisition des notions de repère dans l'espace et la faculté de concentration.

La légende raconte que les gnomes sont des petits lutins intelligents et bienveillants qui prennent soin de la nature. Ils protègent les animaux en danger et cherchent à préserver notre environnement. Ils mesurent 15 cm de haut (sans bonnet!) et habitent dans les champignons. Viens les retrouver dans ce jeu et, pour gagner, rappelle-toi bien ce qu'ils cachent!



Le nouveau monde des GNOMES

De 2 à 4 joueurs

Contenu: 8 gnomes, 16 animaux
c'est-à-dire 4 animaux en 4
couleurs différentes, 1 dé spécial
et une règle de jeu.





JEU POUR 2 JOUEURS

Tous les gnomes sont placés sur la table. Chaque joueur reçoit 8 animaux au total soit 4 de deux couleurs au choix. Par exemple: 4 de couleur rouge et 4 de couleur jaune.

Le plus jeune joueur commence. Il lance le dé. Il prend ensuite autant d'animaux que de points indiqués par le dé et les cache dans les gnomes qu'il place devant lui. L'autre joueur fait de même dans les gnomes "vides". Tous les gnomes, vides ou pleins, sont alors placés au milieu de la table. C'est à nouveau au tour du premier joueur qui, après avoir lancé le dé va encore essayer de cacher ses animaux dans des gnomes. S'il soulève un gnome qui contient déjà un animal, il donne cet animal à son adversaire et y place l'un des siens.



C'est alors à l'autre joueur et ainsi de suite.

Le premier à avoir caché tous ses animaux gagne la partie.

Sur le dé est illustré un gnome. Chaque fois qu'il apparaît, les joueurs doivent bouger les gnomes afin de les mélanger et rendre ainsi le jeu un peu plus compétitif.

Le nombre de gnomes et d'animaux distribués peut être adapté à l'âge des joueurs.

Avec de jeunes joueurs, mieux vaut commencer avec 8 gnomes et seulement 4 animaux pour chacun.



JEUX POUR 3 ET 4 JOUEURS

A 3 joueurs, chacun prend les 4 animaux d'une même couleur et les animaux restant sont mis de côté.

A 4 joueurs, tous les animaux sont distribués à raison de 4 animaux d'une même couleur par joueur. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.