

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

Bienvenue  
dans

# My Tailor is rich!

# Règles du jeu

*Jeune ou moins jeune, excellent en anglais ou cancre absolu, tout le monde peut jouer à My Tailor is rich!*

## Un jeu pour toute la famille :

Une boîte de questions jeunesse est réservée aux joueurs de 10 à 15 ans.

Une boîte de questions adulte est réservée aux joueurs de 16 à 99 ans.

Les jeunes joueurs peuvent jouer entre eux, tout comme les adultes, mais il est beaucoup plus amusant de mêler plusieurs générations de joueurs pour une *battle* géante.

## Commencer à jouer

Choisissez un pion et placez-le sur la case *Start*. Le joueur le plus jeune commence et on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

## Go ahead!

Progresser sur le plateau en lançant le dé. Chaque icône du dé renvoie à une catégorie de questions ou d'épreuves :

-  « CULTURE »
-  « LANGUE »
-  « CIVILISATION »
-  « DEFI »

Si vous tombez sur la face *MISS A TURN*, passez votre tour.



Si vous tombez sur la face *MOVE FORWARD ONE SQUARE*, avancez d'une case sans répondre à la moindre question, mais vous gagnez le droit de répondre à la question correspondant à la case sur laquelle vous vous trouvez.



Une fois sur la case correspondant à la face du dé, un de vos adversaires pioche une carte et vous pose la question correspondante.

> Si vous répondez correctement, lancez le dé à nouveau et jouez tant que vous donnez les bonnes réponses.

> En cas d'échec, c'est au joueur suivant de lancer le dé.

**Attention !** Les questions à choix multiples (QCM) présentent parfois PLUSIEURS bonnes réponses (de 2 à 3). Donnez TOUTES les bonnes réponses pour pouvoir lancer le dé à nouveau.

Les défis font appel à d'autres talents chez les joueurs : mime, imitation, dessin, écriture, prononciation, etc.

Pour les dessins et les défis à écrire, servez-vous du carnet et du crayon.

Pour les *tongue twisters*, ces jeux de diction, ou tout autre défi de prononciation, celui qui pioche la carte doit vous la remettre : relevez le défi en lisant le *tongue twister* (ou le mot à prononcer) à haute voix. Si vous butez sur un mot, le défi est perdu.

## Emprunter les raccourcis

Si vous répondez correctement à une question depuis une case permettant un raccourci (*SHORTCUT*), empruntez ce raccourci et progressez plus rapidement sur le plateau. Si vous obtenez *MISS A TURN*, passez votre tour mais vous pourrez quand même emprunter le raccourci au tour suivant. Si vous ne donnez pas la bonne réponse depuis une case permettant l'accès au *SHORTCUT*, vous êtes dans l'obligation de rester sur le circuit principal (jusqu'à un éventuel raccourci supplémentaire).

## ... and the winner is?

Pour atteindre la case *Finish*, avancez en obtenant les bonnes icônes ou *MOVE FORWARD ONE SQUARE* sur le dé. Si vous êtes par exemple sur la case *LANGUE* et que vous obtenez la face *LANGUE* en lançant le dé, vous gagnez le droit de répondre à cette question et de rejouer si vous répondez correctement.

Une fois arrivé sur la case *Finish*, un de vos adversaires pioche une carte et vous pose une question dans une catégorie de son choix, en dehors des défis. On finit forcément le jeu par une question de langue, de culture ou de civilisation.

Si vous répondez correctement à la question, vous avez gagné.

En revanche, si votre réponse est mauvaise, vous devez attendre le tour suivant pour jouer à nouveau... au risque de vous faire doubler !

## Good luck!

# My Tailor is rich!

- De 2 à 8 joueurs, à partir de 10 ans
- Jeu en individuel ou en équipe !
- Durée moyenne d'une partie : 40 min.

© Assimil 2013

Textes : Valérie Hanol

Design graphique :  
Atwazart/Patrick Perrin

Éditorial : Céladon éditions

Relecture technique :  
Christine Pemberton

Modélisation 3D : zero-k.fr

Merci à Julien Bichard  
pour son temps  
et ses conseils précieux

Fabriqué en Chine par TOPPAN

Retrouve Assimil sur  
[www.assimil.com](http://www.assimil.com)



LE JEU DE L'ANGLAIS

ASSIMIL