

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

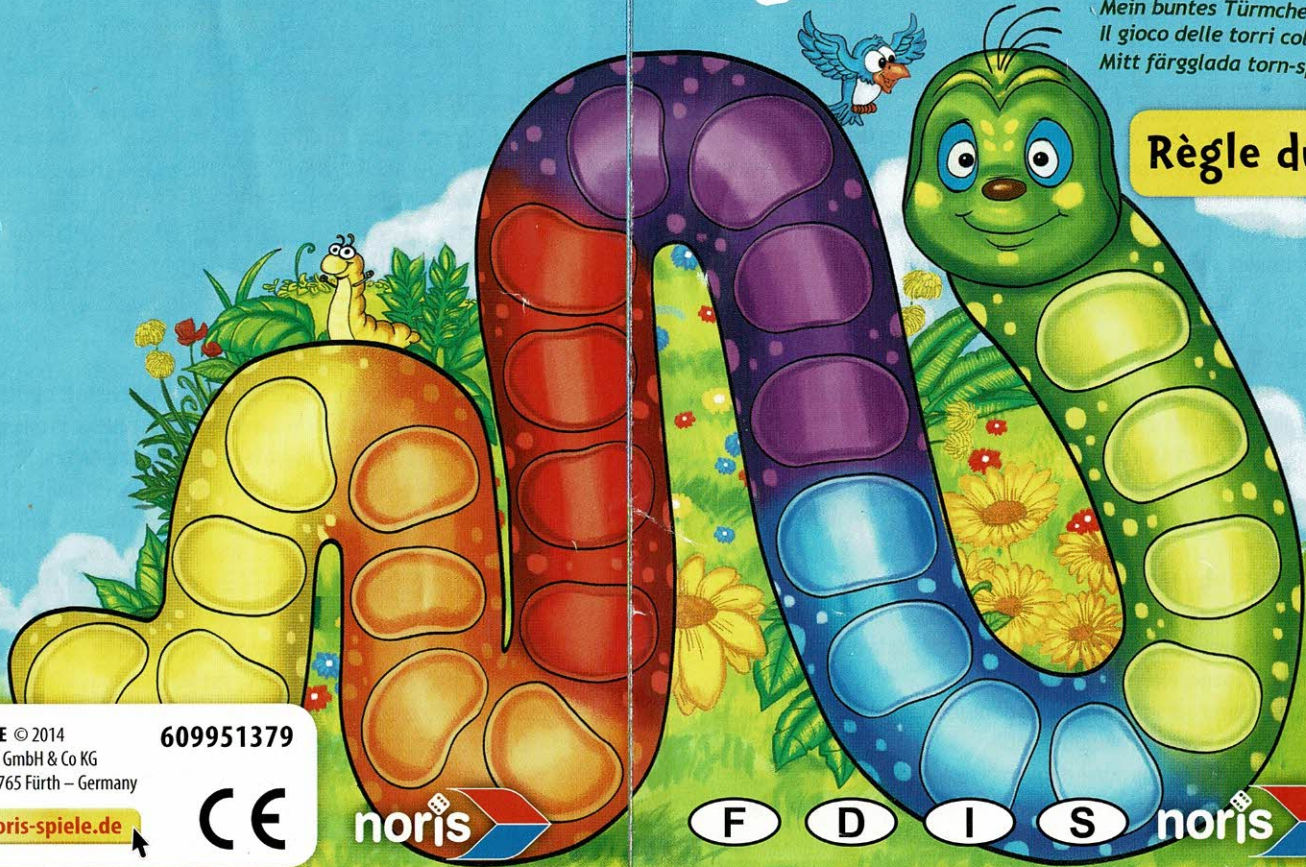
escaleajeux@gmail.com



Mes petites TOURS COLORÉES

Mein buntes Türmchenspiel
Il gioco delle torri colorate
Mitt färgglada torn-spel

Règle du jeu



NORIS-SPIELE © 2014
Georg Reulein GmbH & Co KG
Werkstr. 1, 90765 Fürth – Germany

609951379

www.noris-spiele.de



noris

F

D

I

S

noris

Joueurs: 2-4

Âge: à partir de 3 ans

Contenu: 24 perles en bois de 6 couleurs

4 petites tours colorées pour enfiler les perles

1 dé de couleurs

1 règle du jeu

F

PRÉPARATION DU JEU

Au début du jeu, les 24 perles en bois sont déposées sur les taches colorées de la drôle de chenille. Sur chaque tache, il y a donc au commencement une perle en bois de la couleur correspondante. Chaque enfant reçoit une petite tour colorée sur laquelle seront enfilées les perles au cours du jeu. On joue chacun son tour. Le premier dont le dé sort la couleur « rouge » peut commencer.

BUT DU JEU

Le but est d'enfiler le plus vite possible les 6 perles de différentes couleurs sur sa petite tour – et ce, dans un ordre de couleurs particulier. Le premier qui a 6 perles sur sa petite tour est le gagnant.

DÉROULEMENT DU JEU

- L'ordre dans lequel les perles doivent être enfilées sur la petite tour correspond exactement à l'ordre des couleurs des taches de la chenille : **jaune, orange, rouge, violet, bleu, vert.**
- Chaque joueur a droit à **deux** lancers de dé par tour avec le dé de couleurs. C'est ensuite au tour du joueur suivant.
- D'abord, chaque joueur essaie d'obtenir la couleur « jaune ». Si un joueur obtient la couleur jaune, il peut prendre une perle de couleur jaune sur la chenille et l'enfiler sur sa petite tour. Pour ce joueur, il faut dès lors obtenir la



couleur « orange » pour récolter la perle suivante et l'enfiler sur sa petite tour. Ensuite il aura besoin de rouge, violet, bleu et enfin vert.

- Tant qu'un joueur n'a pas obtenu la perle jaune, il ne peut en aucun cas obtenir la perle orange, etc.
- **Important:** Normalement, un joueur possède 2 lancers. Pourtant, s'il parvient à obtenir une perle en bois pour sa petite tour, il a alors le droit de relancer deux fois !

FIN DU JEU

Le premier joueur à enfiler sur sa petite tour les 6 perles en bois dans le bon ordre est le gagnant.