

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

escaleajeux@gmail.com



Règle du jeu

CONTENU : 42 cartes « Enigmes » recto/verso et une règle du jeu

BUT DU JEU : être le premier joueur à collecter 4 cartes en devinant ce qui se cache derrière les indices.

DÉROULEMENT DU JEU : les cartes sont composées de deux faces : une face « indices », sur laquelle figure trois illustrations et une face « réponse » avec un seul grand dessin.

Face indices



Face réponse



Les cartes sont placées en pile, face « indices » visible pour former la pioche.

Le joueur le plus âgé (ou un parent) tire une carte sous la pile et prend connaissance secrètement de la réponse qui figure sur la face « réponse ».

Puis il pose cette carte, face « indices » visible, devant tous les autres joueurs. A partir de ce moment, tous les joueurs jouent en même temps et peuvent proposer autant de réponses qu'ils le souhaitent. Le plus rapide à donner la bonne réponse remporte la carte.

Si aucun joueur n'arrive à donner la bonne réponse au bout d'une minute, personne ne remporte la carte.

Le joueur suivant (on joue dans le sens des aiguilles d'une montre) tire une nouvelle carte sous la pioche, prend connaissance de la réponse et montre les indices aux autres joueurs. Et ainsi de suite, jusqu'à ce que l'un des joueurs remporte la partie !

FIN DE PARTIE : le premier joueur qui remporte 4 cartes gagne la partie.

RÈGLE AVANCÉE : Pour les plus grands, on peut décider d'augmenter le niveau de difficulté en dévoilant les indices un par un. Dans ce cas, le joueur qui fait deviner la carte ne montre d'abord qu'un indice (il cache les deux autres avec sa main). Puis il dévoile les autres indices progressivement si la réponse n'est pas trouvée.

RÈGLE À UN JOUEUR :

Il est possible de jouer seul à « Mes premières Enigmes ». Dans ce cas, le joueur observe les indices et donne une seule réponse, à voix haute. Puis il retourne la carte et prend connaissance de la réponse.

S'il arrive à trouver 4 cartes d'affilée sans se tromper, il gagne la partie. S'il se trompe une fois, la partie s'arrête.

LES + PÉDAGOGIQUES :

Grâce à ce jeu, les enfants vont pouvoir développer dès leur plus jeune âge :

- Leur capacité de réflexion et de déduction
- Leur langage et leur vocabulaire
- L'esprit de partage et de convivialité