

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



MOI PRÉSIDENT

1

Un jeu de Jim Dratwa et Cyril Blondel,
pour 3 à 6 joueurs à partir de 7 ans.

- Bon alors comment ça se joue ton jeu là ?
- Imagine... nous sommes les habitants d'un pays démocratique.

Donc chaque joueur prend
une carte «vote».



- Pour élire le Président ?

- Non. C'est le joueur le plus vieux
le premier Président. Il prend la carte
«Moi Président(e)» et la pose devant lui.



- Ah ! Et ensuite ?
- Il nomme son ministre.

Pour cela, il pose la carte
«Ministre» devant un des joueurs.



Un joueur peut être plusieurs fois
Ministre au cours d'une partie.

- Et les autres joueurs ?
- Ils représentent le Peuple.
- Bon bon bon...

Et que fait tout ce petit monde ?

- Le Président pose le paquet de cartes «objet»
au centre des joueurs, et il en retourne quatre,
alignées côte à côte. L'objet 1 est toujours celui
sur la carte près du paquet, puis 2, 3 et 4.



*paquet
de cartes*



objet 1



objet 2



objet 3



objet 4

- Pourquoi fait-il ça ?

- Au sommet du paquet, le symbole dans les coins indique une question sur la carte «Moi Président(e)».



Le Président doit la lire à tout le monde.

Par exemple ici : «Moi Président(e), on me demande quel objet j'emmenerais sur une île déserte ?»

- Drôlement important dis donc !

- Tous les joueurs doivent alors répondre à cette question en choisissant un des objets 1, 2, 3 ou 4. Pour cela ils posent leur carte «vote» sans la montrer, face cachée, en dirigeant le numéro choisi vers le centre du jeu.



- Et ensuite ?

- Tous les joueurs retournent leur carte en même temps pour montrer leur vote.



- D'accord. Et pour les points ?

- En fait, les points sont les cartes «objets», prises sur le paquet.

- Oui mais comment on les gagne ?

- On regarde d'abord le vote du Président (ici le ballon). Il peut d'ailleurs expliquer son choix !

- C'est la moindre des choses !

- Ensuite, le premier Ministre gagne une carte s'il a voté comme le Président !

(ici avec le nounours, il ne marque pas de point)

- Normal...le Ministre doit suivre son Président !

- Puis, chaque joueur du Peuple gagne une carte s'il a voté comme le premier Ministre !

(ici un seul joueur a voté nounours :
il gagne une carte)

- Euh... Normal, un peuple doit suivre son Ministre !

- Et le Président, lui, gagne une carte pour CHAQUE joueur du Peuple (sans compter le Ministre) qui a voté comme lui,
mais 3 CARTES MAXIMUM !

(ici, deux joueurs ont voté pour le ballon,
donc le Président gagne deux cartes)

- Une manière de voir sa popularité !

- Il y a juste un cas particulier à 3 joueurs : si le Président a le même vote que le Peuple, il gagne DEUX cartes au lieu d'une.
- Bref, le Président a intérêt à réussir son mandat !
- Pour terminer le tour, les cartes retournées sont glissées sous le paquet. Le nouveau Président est le joueur situé à gauche du premier et on recommence un nouveau vote avec 4 nouveaux objets.

La partie est terminée quand tous les joueurs ont été Président deux fois (à 3 et 4 joueurs) ou une fois (à 5 et 6 joueurs).

Celui qui a gagné le plus de cartes remporte la partie. En cas d'égalité, il y a plusieurs vainqueurs.

- Bon...je crois que j'ai tout compris.
- Merci pour ce moment !...